



# Competitive Marksman Action

## Úvod do CMA

Verzia 3.1 – 1. júla 2024

### Účel tohto dokumentu:

- Zvýšenie záujmu o iniciatívu CMA
- Získavanie nových strelcov, klubov a sponzorov pre tento šport

- Poskytnúť stabilný a spoľahlivý **rámec športovej strel'by** založený na **bezpečnosti, jednoduchosti** a pevných **zručnostiach** pri zaobchádzaní so strelnými zbraňami.
- Stimulovať **medzinárodnú spoluprácu, športového ducha a kamarátstvo** založené na spoločných zručnostiach, záujmoch, normách a hodnotách.
- Podporovať **bezpečné a efektívne** strelecké **zručnosti**.
- Klásť dôraz na **osobné strelecké zručnosti** pred používaním špecializovaného vybavenia.
- Podporovať **komplexné strelecké schopnosti** v spojení s **duševnou a fyzickou zdatnosťou**.

- Poskytnúť platformu na **objektívne hodnotenie streleckých zručností** a neustále osobnostné **zlepšovanie**.
- Podporovať používanie ľahko dostupného, **sériovo vyrábaného vybavenia**.
- Umožniť a rozvíjať **súťaže v športovej strelbe** od miestneho až po medzinárodný a celosvetový dosah.
- Poskytnúť pevný rámec pre **certifikáciu** strelcov, funkcionárov pretekov a inštruktorov.
- Konštruktívne prispievať do medzinárodnej **komunity športovej strelby**.
- **Vytvorené strelcami pre strelcov.**

**Competitive**

- Športy
- Súťaženie
- Ambície
- Zdokonaľovanie
- Zručnosti
- Úspech
- Férovosť
- Zábava

**Marksman**

- Osoba
- Strelec
- Osobný úspech
- Skóre
- Zásah do terča
- Presnosť
- Vzdelávanie v streľbe
- Športové správanie

**Action**

- Nové impulzy
- Inovatívnosť
- Zdokonaľovanie
- Posúvanie vpred
- Flexibilita
- Súdržnosť
- Spoločne vpred
- Robiť lepšie

## Papierové terče



### Papierové terče

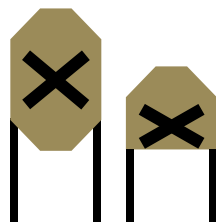
- Zóny A, B, C, D, M
- Možné požiadavky: plný cieľ (štandard), len ABC alebo len D
- Väčšia nulová zóna umožňuje väčšiu rýchlosť

### Varianty



- Zásah do čiernej = minútie
- Priestrel cez čiernu neplatí

### Neterče



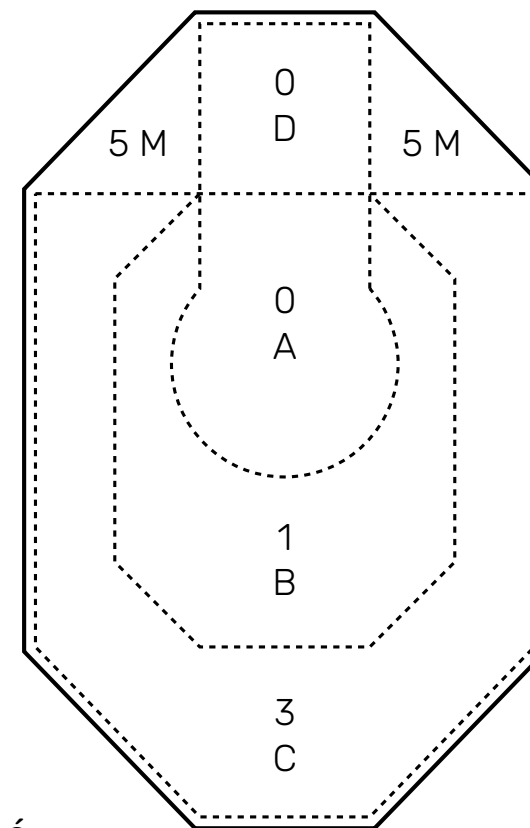
- Zásah kdekoľvek: +5 (s výnimkou M)
- Priestrel platí

### Redukované 50% terče

- Na simuláciu väčších vzdialeností
- Neterče sú povolené
- Čiastočne farbené a orezané terče nie sú povolené

### Ostatné terče

- Oceľové alebo polymérové poppery, dosky
- Kývačky, bobbery, posuvné terče, ...



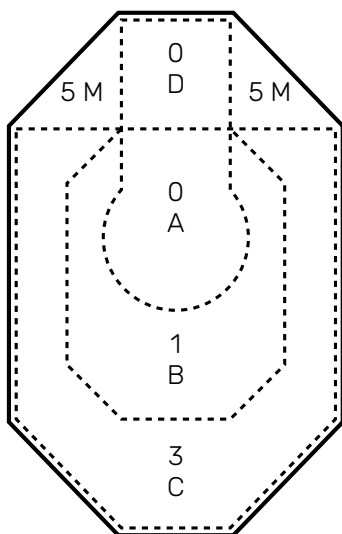
## Skóre =

### Celkový čas (s)

- Štart. signál
- Posledný výstrel

+

### Celkové body na terči



+

### Celková penalizácia

- PE \* 5
- NS \* 5
- FP \* 15

PE = Procedurálne chyby  
NS = Zásahy neterča  
FP = Flagrantné porušenie pravidiel (podvádzanie, hranie divadla, ...)

### Nelimitované bodovanie

- Štandardné bodovanie
- Vystreľte toľko rán, koľko chcete
- Hodnotí sa najlepší súčet z požadovaného počtu zásahov

### Limitované bodovanie

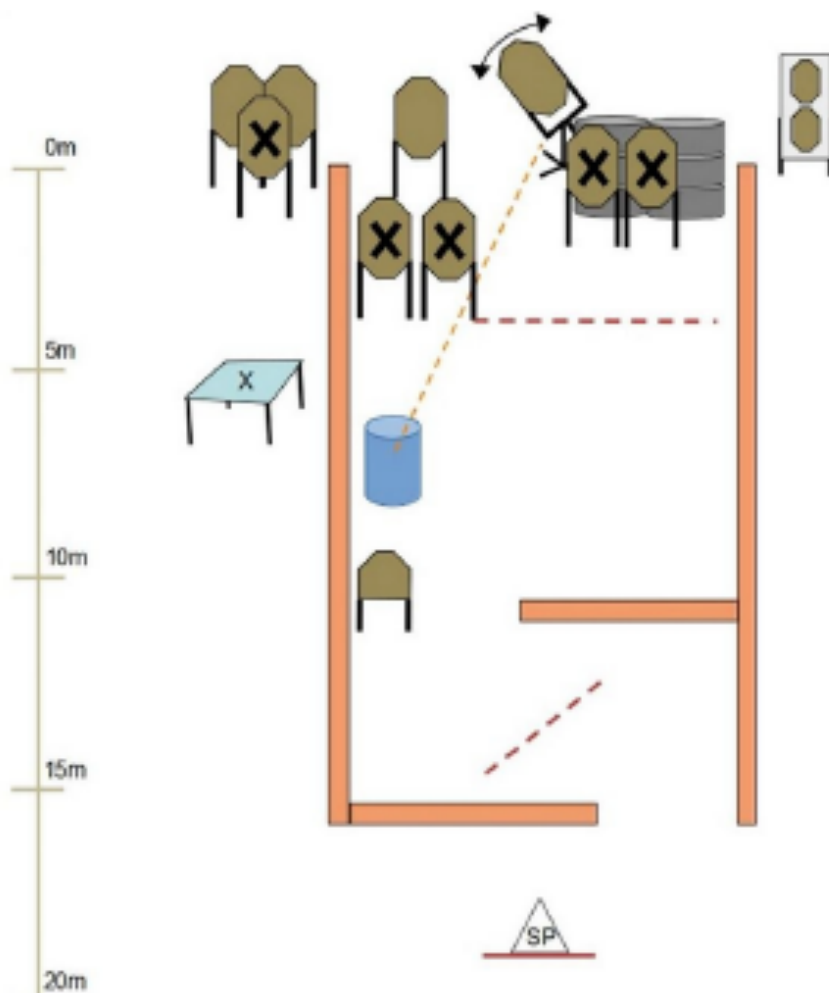
- Pevný počet výstrelů na jeden terč
- Penalizácia za vystrelenie príliš veľkého alebo nedostatočného počtu striel

### Dizajn parkúru

- Maximálny počet nábojov potrebných na jeden parkúr: **30**
- **Neobmedzené vzdialenosti pohybu**
- Strelecké polohy: **v stoji, v kláku, v ľahu** môžu byť výslovne požadované
- Použitie rúk: **voľný štýl, silná ruka, slabá ruka, ľavá ruka, pravá ruka** môže sa vyžadovať
- Môže sa vyžadovať strel'ba **počas pohybu**
- Požadované zásahy do cieľa môžu mať určené poradie (napr. 2 ABC, potom 2 D)
- Postup: Rozumné **úlohy** sa môžu vyžadovať (napr. niečo preniesť), hlúpe úlohy (napr. niečo vyvážiť, žonglovať) nie sú povolené
- Požiadavky musia byť **intuitívne podporené** návrhom parkúru
- Úroveň zložitosti je primeraná
- Parkúry **so slabým osvetlením/bez osvetlenia**
- **Dvojzbraňové** scenárió: zahrňujú bezpečný prechod na inú zbraň
- Žiadny pseudotaktický alebo sebaobranný kontext

## Príklad: Krátka ručná zbraň - otvorený parkúr

|                       |                                                                                                             |                     |                                 |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------------|
| <b>Názov</b>          | <b>Otvorený parkúr</b>                                                                                      | <b>Autor</b>        | Andy                            |
| <b>Typ</b>            | Otvorený                                                                                                    | <b>Situácie</b>     | 1                               |
| <b>Terče</b>          | 5 papier, 2 redukované, 5 neteř                                                                             | <b>Nábojov</b>      | Min. 14                         |
| <b>Bodovanie</b>      | Nelimitované, 2 najlepšie                                                                                   | <b>Štart/Koniec</b> | Zvuk. signál / Posledný výstrel |
| <b>Štart. pozícia</b> | Stojaci na SP, päty sa dotýkajú čiary                                                                       |                     |                                 |
| <b>Št. podmienky</b>  | Zbraň vybitá, záver spustený a všetky zásobníky na stole vo vyznačenej zóne. Všetky zásobníky po 6 nábojov. |                     |                                 |
| <b>Procedúra</b>      | Na signál riešiť všetky terče. Kývačku aktivuje lano.                                                       |                     |                                 |
| <b>Bezpečnosť</b>     | Min. vzdialenosť pre strelbu na mobilné zachytávače stiel: 2m (viď čiarkovaná čiara)                        |                     |                                 |

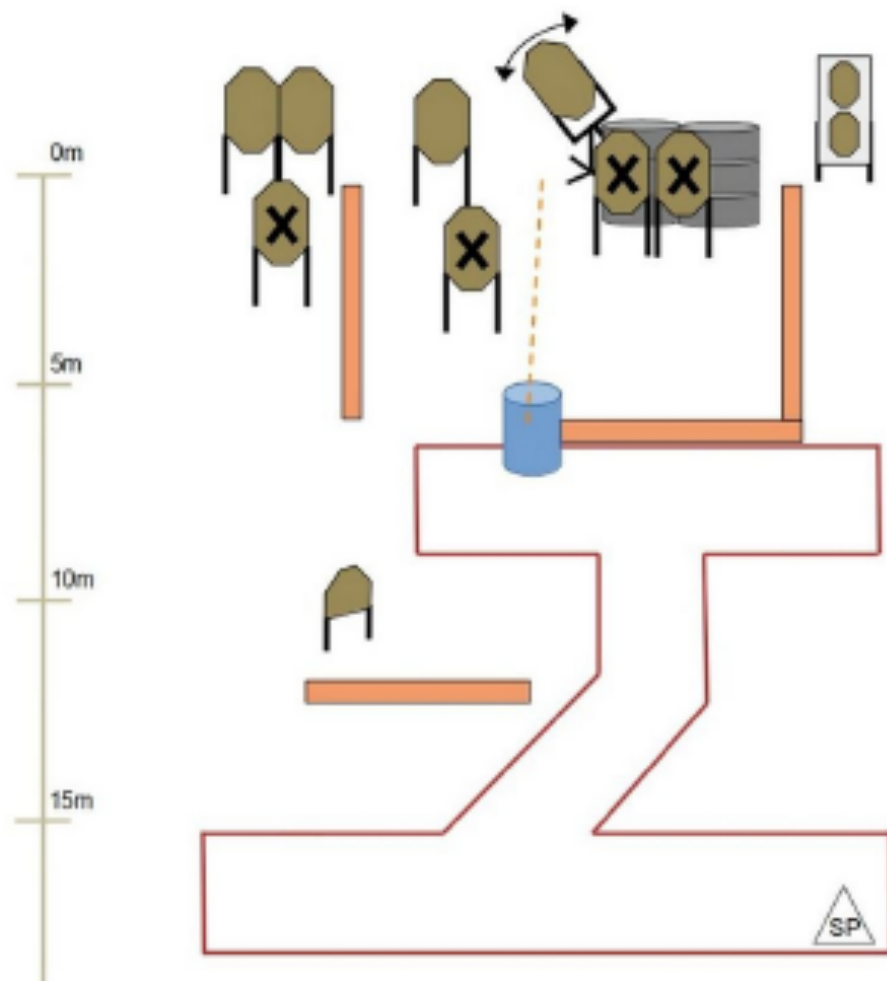


- Interiérový parkúr s mobilnými pascami na strely.
- Strelec rieši terče odkiaľkovek chce a je to bezpečné.
- Pohyb strelca môže byť obmedzený len z bezpečnostných dôvodov.
- Dobrý dizajn parkúru: nechajte rozhodnutia na strelca!
- Rozhodnutia v tomto príklade:
  - **Možnosť 1:** najprv dva redukované terče z diaľky a potom sa presunúť do stredu
  - **Možnosť 2:** najprv choďte do stredu a neskôr sa presuňte bližšie k redukovaným terčom
  - Možnosť 3: ...



## Príklad: Krátka ručná zbraň - jednozónový parkúr

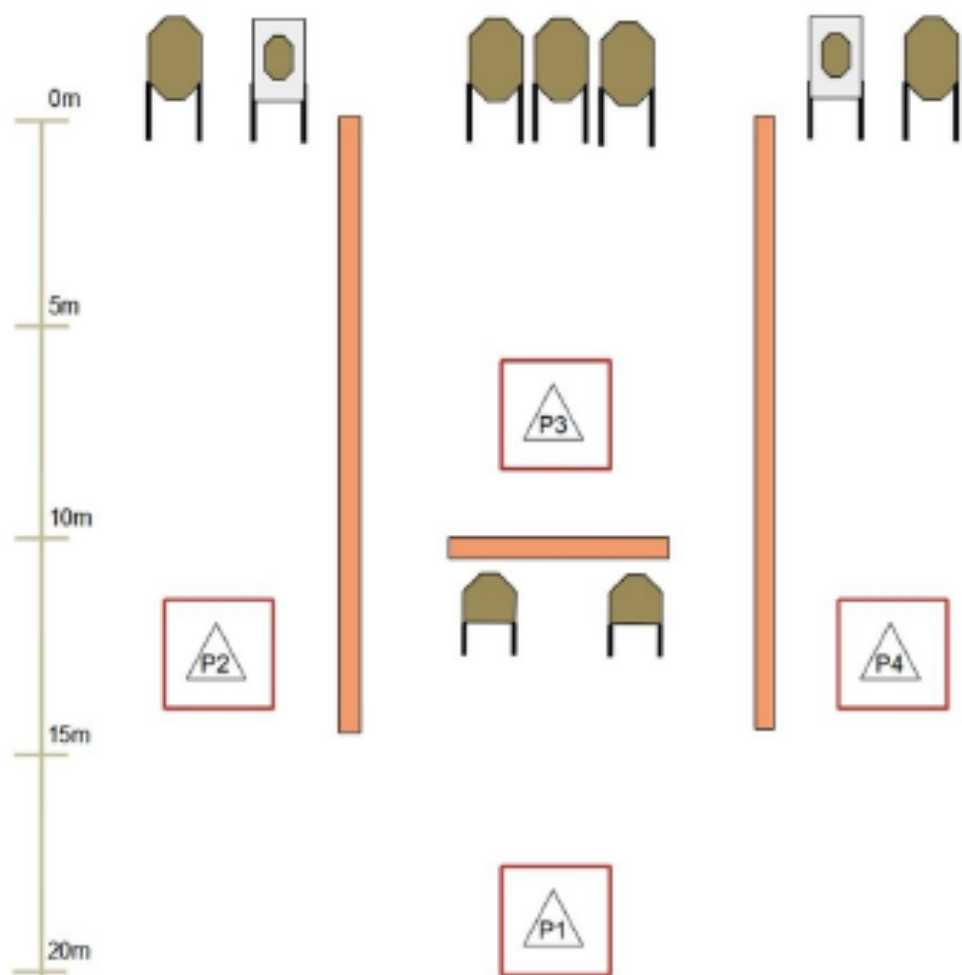
|                       |                                                                                       |                     |                                 |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------------|
| <b>Názov</b>          | Jednozónový parkúr                                                                    | <b>Autor</b>        | Andy                            |
| <b>Typ</b>            | Jednozónový                                                                           | <b>Situácie</b>     | 1                               |
| <b>Terče</b>          | 5 papier, 2 redukované, 4 neterče                                                     | <b>Nábojov</b>      | Min. 14                         |
| <b>Bodovanie</b>      | Nelimitované, 2 najlepšie                                                             | <b>Štart/Koniec</b> | Zvuk. signál / Posledný výstrel |
| <b>Štart. pozícia</b> | Stojaci na SP, päty sa dotýkajú čiary                                                 |                     |                                 |
| <b>Št. podmienky</b>  | Zbraň s napáskovanými 10 nábojmi, zapuzdrená                                          |                     |                                 |
| <b>Procedúra</b>      | Na signál riešiť všetky terče za zotrvania vo vyznačenej zóne. Kývačku aktivuje lano. |                     |                                 |



- Interiérový parkúr s mobilnými pascami na strely.
- Strelec nesmie opustiť jasne vyznačenú streleckú zónu od štartového signálu až po posledný výstrel.
- Rozhodnutia v tomto príklade:
  - **Možnosť 1:** bezprostredná streľba na dva redukované terče priamo z SP
  - **Možnosť 2:** streľba na dva redukované terče až po presune vpred a doprava

## Príklad: Krátka ručná zbraň - multizónový parkúr

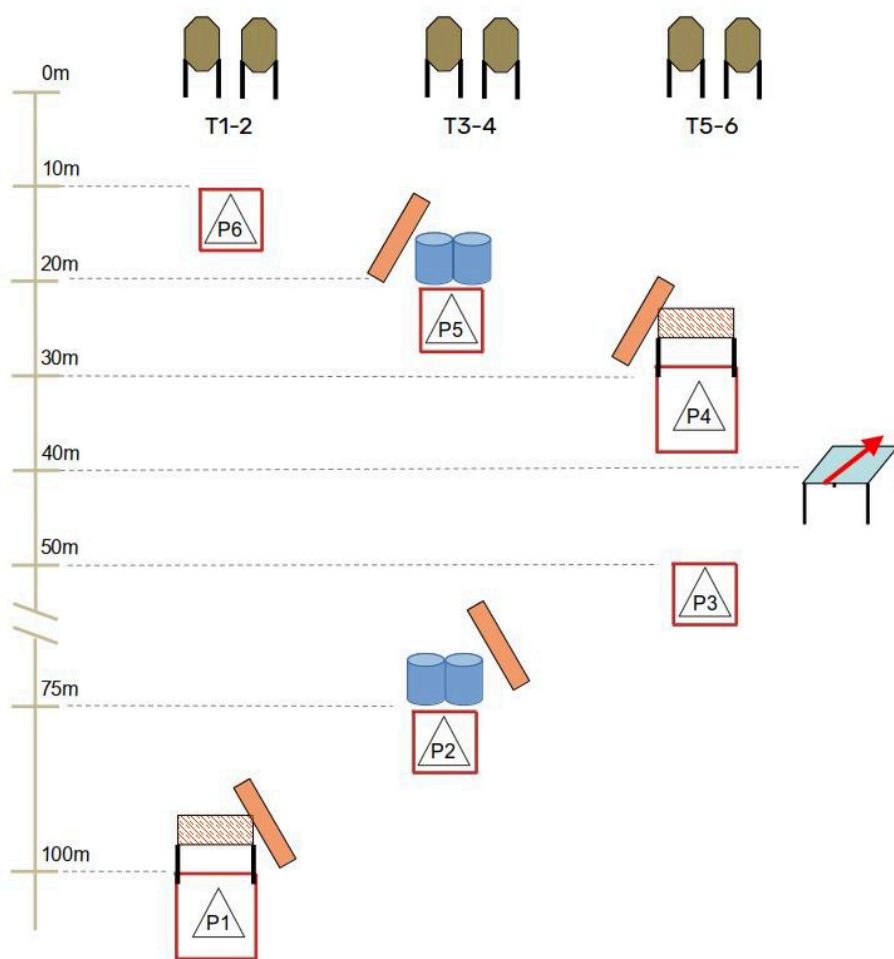
|                       |                                                                                 |                     |                                 |
|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------------|
| <b>Názov</b>          | <b>Multizónový</b>                                                              | <b>Autor</b>        | Andy                            |
| <b>Typ</b>            | Multizónový                                                                     | <b>Čas</b>          | Par                             |
| <b>Terče</b>          | 7 papier, 2 redukované                                                          | <b>Nábojov</b>      | 18                              |
| <b>Bodovanie</b>      | Limitované, 2                                                                   | <b>Štart/Koniec</b> | Zvuk. signál / Posledný výstrel |
| <b>Štart. pozícia</b> | Stojaci na ľubovoľnej pozícii                                                   |                     |                                 |
| <b>Št. podmienky</b>  | Zbraň s napáskovanými 10 nábojmi, zapuzdrená. Náhradné zásobníky po 10 nábojov. |                     |                                 |
| <b>Procedúra</b>      | Na signál riešiť všetky terče z dostupných pozícií.                             |                     |                                 |



- Interiérový parkúr s mobilnými pascami na strely.
- Strelec môže zasiahnuť terče len vtedy, keď sa nachádza v jednej zo zón.
- Strelec môže opustiť jednu zónu, aby sa dostal do inej.
- Strelec nemôže zasiahnuť terče mimo zón.
- Rozhodnutia v tomto príklade: "Kde začať?"  
Např. začať v P3 alebo skončiť v P3?

## Príklad: Dvojzbraňový multizónový parkúr

|                       |                                                                                                                                                                                                                                      |                     |                                 |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------------|
| <b>Názov</b>          | <b>Beh a strel'ba</b>                                                                                                                                                                                                                | <b>Autor</b>        | Andy                            |
| <b>Typ</b>            | Multizónový                                                                                                                                                                                                                          | <b>Situácie</b>     | 1                               |
| <b>Terče</b>          | 6 papier                                                                                                                                                                                                                             | <b>Nábojov</b>      | 24                              |
| <b>Bodovanie</b>      | Limitované, 4 na každý terč                                                                                                                                                                                                          | <b>Štart/Koniec</b> | Zvuk. signál / Posledný výstrel |
| <b>Štart. pozícia</b> | Stojaci na P1                                                                                                                                                                                                                        |                     |                                 |
| <b>Št. podmienky</b>  | Puška plne nabitá, pozícia nízka, pripravený. Pištoľ plne nabitá, v puzdre na opasku.                                                                                                                                                |                     |                                 |
| <b>Procedúra</b>      | Na signál riešiť terče T1-2 z P1 v ľahu, T3-4 z P2 v pokľaku, T5-6 z P3. Potom pušku odložiť na stôl, zaistenú, ústie zbrane vo vyznačenom smere. Krátkou strelnou zbraňou riešiť T5-6 z P4 v ľahu, T3-4 z P5 v pokľaku a T1-2 z P6. |                     |                                 |



- Exteriérový parkúr, bočné valy nie je možné použiť.
- Strelec musí zasiahnuť viditeľné terče z P1-3 puškou v rôznych polohách, potom prejsť na pištoľ definovaným a bezpečným spôsobom a potom zasiahnuť viditeľné ciele z P4-6 pištoľou v rôznych polohách.
- Multizónový koncept umožňuje efektívne realizovať veľké parkúry.
- Tento parkúr kladie dôraz na fyzickú zdatnosť a testuje strelecké zručnosti pod určitým tlakom.
- Tentoraz žiadne rozhodovanie - jednoducho to urobte.
- S niekoľkými úpravami sa parkúr dá realizovať aj v opačnom smere.

## Triedy a kategórie



### Test zručností

- Skúška zručností v streľbe z pištole
- Dvojzbraňový test zručnosti
- 3 parkúry
- 48 nábojov
- Súbor zručností pre krátke zbrane i pušky



### Výkonnostné triedy

- Nováčik (RK)
- Strelec (MM)
- Pokročilý (AV)
- Expert (EX)
- Majster (MA)
- Platnosť končí po 12 mesiacoch
- Jedna úroveň zručností pre krátke strelné zbrane a ďalšia pre dvojzbraňové



### Kategórie

- Lady
- Senior (55 a viac rokov)
- Duty (ozbrojené sily a orgány činné v trestnom konaní súťažiacie v plnej uniforme)
- Uplatňuje sa na každú divíziu samostatne

# Test zručností v streľbe z krátkej zbrane

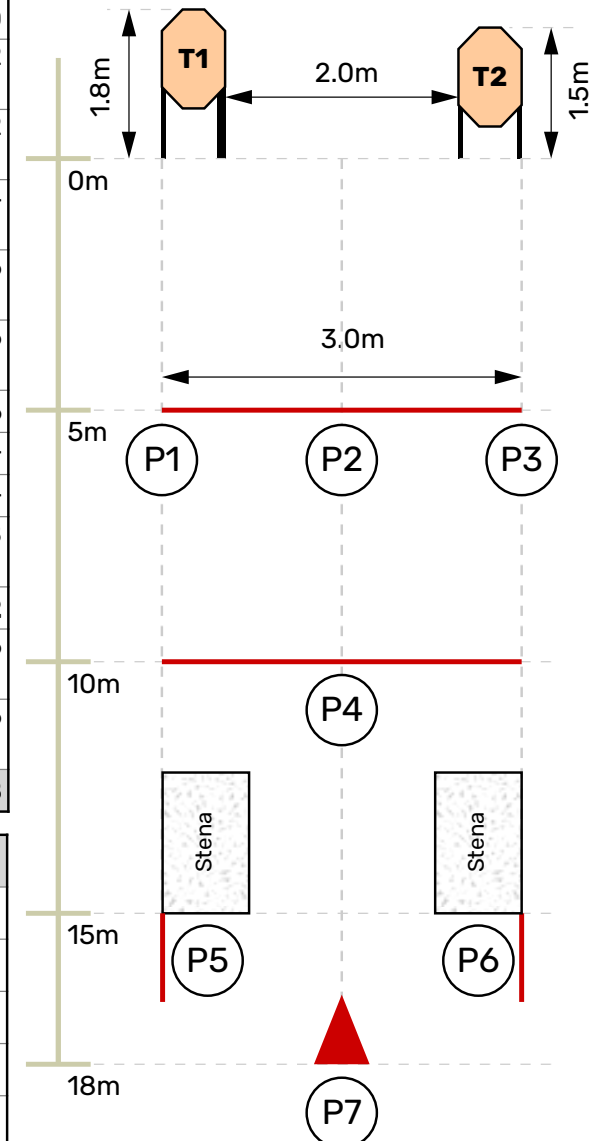


| Sit.            | Štartové podmienky                                                           | Procedúra                                                                                 | Nábojov   |
|-----------------|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Parkúr 1</b> |                                                                              |                                                                                           | <b>20</b> |
| 1               | P1, v stoji tvárou doľava, špičky oboch nôh smerujú doľava, zbraň v puzdre   | Otočiť sa o 90° doprava, tasiť, vystreliť 2x do ABC na T1                                 | 2         |
| 2               | P3, v stoji tvárou doprava, špičky oboch nôh smerujú doprava, zbraň v puzdre | Otočiť sa o 90° doľava, tasiť, vystreliť 2x do ABC na T2                                  | 2         |
| 3               | P1, v stoji chrbtom do streliska, prázdna komora, zbraň v puzdre             | Otočiť sa o 180°, tasiť, vystreliť 2x na každý T1-2                                       | 4         |
| 4               | P4, v stoji, zbraň v puzdre                                                  | Tasiť, vystreliť 3x na každý T1-2 za pohybu rovno dopredu k P2                            | 6         |
| 5               | P2, v stoji, zbraň v puzdre                                                  | Tasiť, vystreliť 3x na každý T1-2 za pohybu rovno dozadu k P4                             | 6         |
| <b>Parkúr 2</b> |                                                                              |                                                                                           | <b>16</b> |
| 1               | P2, v stoji, pripravená silná ruka                                           | Vystreliť 2x na každý T1-2, len silnou rukou                                              | 4         |
| 2               | P2, v stoji, pripravená slabá ruka                                           | Vystreliť 2x na každý T1-2, len slabou rukou                                              | 4         |
| 3               | P4, v stoji, presne 4 náboje nabitý, pripravený                              | Prejsť do kľaku, vystreliť 4x na T1, prebiť a prejsť do polohy v ľahu, vystreliť 4x na T2 | 8         |
| <b>Parkúr 3</b> |                                                                              |                                                                                           | <b>12</b> |
| 1               | P7, v stoji, nabitých 5 nábojov alebo viac, zbraň v puzdre                   | Tasiť, presun na P5, vystreliť 3x na T1, prejsť cez P7 na P6 a prebiť, vystreliť 3x na T2 | 6         |
| 2               | P7, v stoji, nabitých 5 nábojov alebo viac, zbraň v puzdre                   | Tasiť, presun na P6, vystreliť 3x na T2, prejsť cez P7 na P5 a prebiť, vystreliť 3x na T1 | 6         |
| <b>Spolu</b>    |                                                                              |                                                                                           | <b>48</b> |

## Inštrukcie:

- Bodovanie je limitované!
- Ak nie je určené inak, strelec začína s požadovaným alebo väčším počtom nábojov v zásobníku a s jedným nábojom v komore
- Poloha "pripravený/á" je strelná zbraň pri hrudníku a ústie hlavne smeruje do streliska
- P1-3: nesmie sa prekročiť hranica 5m
- P4: nesmie sa prekročiť hranica 10m
- Zásobník po prebití musí zostať u strelca

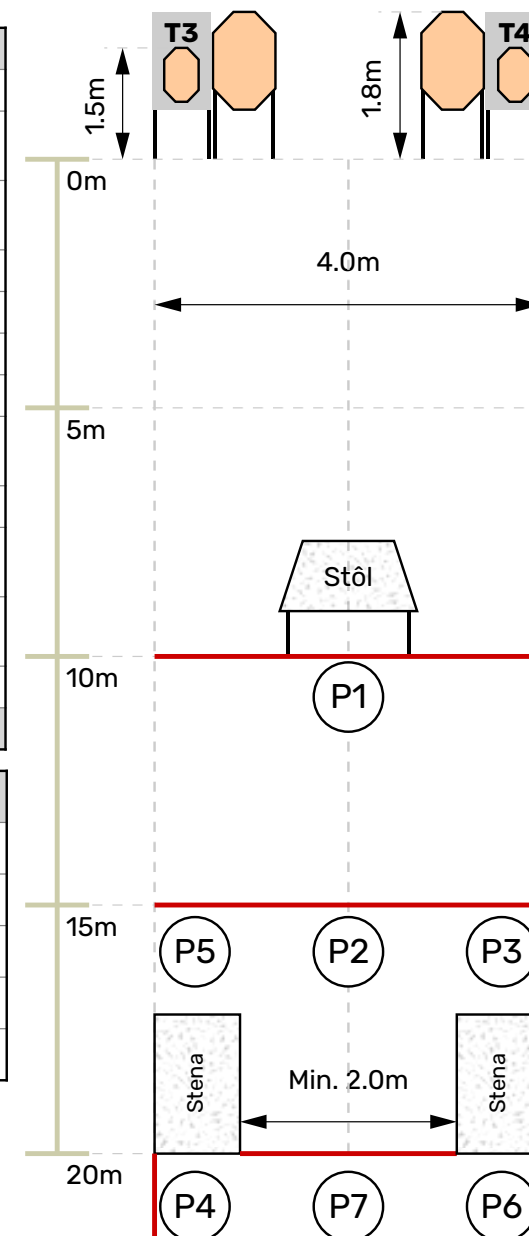
| Class / Division     | Duty | Duty Optic | Sport | Sport Optic |
|----------------------|------|------------|-------|-------------|
| <b>MA (Master)</b>   | ≤60  | ≤56        | ≤54   | ≤50         |
| <b>EX (Expert)</b>   | 75   | 70         | 68    | 63          |
| <b>AV (Advanced)</b> | 105  | 98         | 95    | 88          |
| <b>MM (Marksman)</b> | 152  | 142        | 137   | 127         |
| <b>RK (Rookie)</b>   | 304  | 284        | 274   | 254         |



# Test zručností v streľbe z pušky a dvojzbraňový test



| Sit.                             | Štartové podmienky                              | Procedúra                                                                                                                | Nábojov   |
|----------------------------------|-------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Parkúr 1 (so stolom)</b>      |                                                 |                                                                                                                          | <b>16</b> |
| 1                                | P1, v stoji, pripravený                         | Vystreliť 2x na T1 zo silného ramena, 2x na T2 zo slabého ramena v ľubovoľnom poradí                                     | 4         |
| 2                                | P3, v stoji, pripravený, krátka zbraň v puzdre  | Vystreliť 2x na každý T1-4 v ľub. poradí, odložiť pušku na stôl, tasiť krátku a vystreliť 2x na každý T1-2 v ľub. poradí | 12        |
| <b>Parkúr 2 (odstrániť stôl)</b> |                                                 |                                                                                                                          | <b>20</b> |
| 1                                | P2, v stoji, pripravený                         | Vystreliť 2x na T1, prebiť, vystreliť 2x na T2                                                                           | 4         |
| 2                                | P2, v stoji, pripravený                         | Vystreliť 3x na každý T1-2, za pohybu dopredu k P1                                                                       | 6         |
| 3                                | P1, v stoji, pripravený                         | Vystreliť 3x na každý T1-2, za pohybu dozadu k P2                                                                        | 6         |
| 4                                | P2, v stoji, presne 2 náboje nabité, pripravený | Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T1, núdzovo prebiť, vystreliť 2x na T2                                                  | 4         |
| <b>Parkúr 3 (odstrániť stôl)</b> |                                                 |                                                                                                                          | <b>12</b> |
| 1                                | P3, v stoji, pripravený                         | Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T4, presun na P4 a vystreliť 2x na T3 z ľavého ramena                                   | 4         |
| 2                                | P5, v stoji, pripravený                         | Prejsť do kľaku, vystreliť 2x na T3, presun na P6 a vystreliť 2x na T4 z pravého ramena                                  | 4         |
| 3                                | P7, v stoji, pripravený                         | Prejsť do ľahu, vystreliť 2x na každý T3-4 v ľubovoľ. poradí                                                             | 4         |
| <b>Spolu</b>                     |                                                 |                                                                                                                          | <b>48</b> |



## Inštrukcie:

- Súťažiaci musia mať platnú klasifikáciu zo streľby s krátkou zbraňou pred absolvovaním testu z pušky
- Bodovanie je limitované!
- Ak nie je určené inak, strelec začína s požadovaným alebo väčším počtom nábojov v zásobníku a s jedným nábojom v komore
- Poloha "pripravený/á" je puška zapretá do ramena, ústie hlavne smerujúce pod 45° uhlom do zeme do streľiska, poistka zaistená
- Steny na 20m hranici môžu byť nahradené sudmi
- Z P3 na P4 a z P5 na P6 presun medzi stenami
- P7: nesmie sa prekročiť 20m hranica
- Zásobník po prebití musí zostať u strelca

| Class / Division     | Large Rifle | PCC | Small Rifle |
|----------------------|-------------|-----|-------------|
| <b>MA (Master)</b>   | ≤61         | ≤58 | ≤55         |
| <b>EX (Expert)</b>   | 76          | 72  | 68          |
| <b>AV (Advanced)</b> | 106         | 101 | 95          |
| <b>MM (Marksman)</b> | 154         | 146 | 137         |
| <b>RK (Rookie)</b>   | 308         | 292 | 274         |

### Súťažiaci

- Zúčastňuje sa súťaží
- Samostatne súťaží z krátkych zbraní a samostatne dvojzbraňových
- Absolvoval základné vzdelávanie v oblasti strelných zbraní a úvodný kurz CMA
- Absolvoval praktickú skúšku = skúšku zručnosti
- Obnovenie platnosti každých 12 mesiacov

### Rozhodca

- Vedenie a vyhodnotenie parkúru, vedenie a vyhodnotenie testu zručností
- Vzdelávací balík rozhodcov
- Teoretický a praktický test
- Obnova každé 2 roky

### Riaditeľ pretekov

- Organizácia pretekov, návrh parkúrov
- Vedenie rozhodcov/personálu v pretekoch
- Vzdelávací balík riaditeľov pretekov
- Teoretický a praktický test
- Obnova (bude určené)



### Tréner

- Vedenie klubových tréningov, rozvoj streleckých zručností
- Vzdelávací balík pre trénerov
- Teoretický a praktický test
- Obnova (bude určené)

### Inštruktor

- Vedenie vzdelávacích balíkov
- Vyhodnocovať vyššie certifikačné testy
- Vzdelávací balík pre inštruktorov
- Nominácia na základe objektívnych kritérií
- Obnova (bude určené)



### Duty

- Hlaveň: musí sa zmestiť do boxu (cca 4.5")
- Hmotnosť: max. 850g
- Kapacita: musí sa zmestiť do boxu
- Box: 210x145x35mm
- Úderník, DA/SA, DAO
- Služobné zbrane s niekoľkými úpravami
- Príklady: Glock 17, CZ P-10C, HK VP9, GP Q100 Mk23, Walther PDP 4.5"



### Duty Optic

- Rovnako ako Duty s rozdielom:
- Hmotnosť: max. 950g
- Box: 210x145(175 polovica dĺžky)x35mm



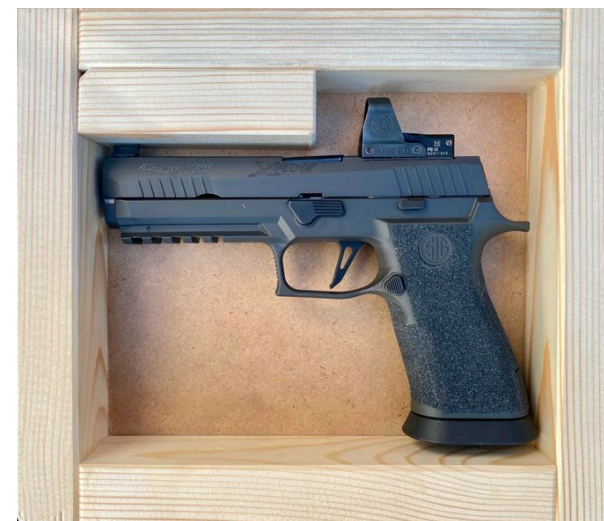
### Sport

- Hlaveň: musí sa zmestiť do boxu (cca 5.5")
- Hmotnosť: max. 1400g
- Kapacita: musí sa zmestiť do boxu
- Box: 225x155x45mm
- Úderník, DA/SA, DAO, SA
- Športové zbrane s niekoľkými úpravami
- Príklady: Glock 34, CZ 75 SP-01 Shadow, niektoré modely vz. 2011, Walther Q5 SF



### Sport Optic

- Rovnako ako Sport s rozdielom:
- Hmotnosť: max. 1500g
- Box: 225x155(185 polovica dĺžky)x45mm



**Veľká puška**

- Dĺžka: min. 600mm, max. 1100mm
- Hlaveň: min. 250mm, max. 510mm
- Hmotnosť: max. 5500g
- Kalibre: .223/5.56, 5.45x39, .308/7.62x51, 7.62x39
- Príklady: GP R15 Freya, SIG 55x, varianty AR



**PCC  
Karabína  
pištoľového  
kalibru**

- Dĺžka: min. 500mm, max. 950mm
- Hlaveň: min. 130mm, max. 360mm
- Hmotnosť: max. 4500g
- Kalibre: rovnaké ako krátke zbrane
- Príklady: GP Stribog, CZ Scorpion, SIG MPX



**Malá puška**

- Dĺžka: min. 600mm, max. 1100mm
- Hlaveň: min. 250mm, max. 510mm
- Hmotnosť: max. 4500g
- Kaliber: .22lr
- Príklady: Walther TAC R1, SIG 552



## Puzdrá na zbrane a zásobníky, opasky

### Puzdo na zbraň

- Umiestnenie na silnej strane na opasku
- V pozícii na 0300/0900
- OWB, max. 20mm opasok-pistoľ, úchop nad opaskom
- Minimálne úroveň 1 záchyty zbrane
- Prekrytá spúšť, uzavretá predná časť, ústie vertikálne alebo mierne smerom dozadu



### Nosiče zásobníkov

- Zakrýva min. 5cm dĺžky zásobníka
- Pozícia na 3 hodine/9 hodine
- Na plocho k telu, max. 20mm opasok-zásobník
- Štand. počet náhradných: 2 (krátka), 1 (puška)



### Oblečenie

- Opasok: max. 2" (5cm) musí prechádzať pútkami nohavíc
- Chrániče kolien a lakťov: povolené
- Oblečenie nesmie brániť bezpečnému noseniu v puzdre
- Žiadne kamuflážne oblečenie (okrem služobného výstroja)
- 2-Gun: povolené jedno odhadzovacie puzdro na opasku



### Služobný výstroj

- Aktívny vojenský alebo policajný personál môže súťažiť v kompletnej služobnej/policajnej uniforme a výstroji
- Strelné zbrane musia zodpovedať divízii



CMA bola založená skupinou zakladajúcich členov 10. júna 2023 v Burgdorfe vo Švajčiarsku. Tento dátum je označovaný ako "Deň zakladateľov" (z orig. "Founders Day").

CMA vlastní spoločnosť SwissAAA so sídlom vo Švajčiarsku. CMA sa od samého začiatku rozšírila do viacerých krajín celého sveta.

V strednodobej budúcnosti sa uvažuje o založení samostatnej športovej asociácie so sídlom vo Švajčiarsku.





# **Competitive Marksman Action**