

IDPA

SMERNICA

**Pravidlá súťaží a streleckého vybavenia
IDPA**

Smernica 12/SZVvZ - 2022



Slovenský zväz vojakov v zálohe
a športovo-branných aktivít

Bratislava 2022

Pravidlá súťaží a streleckého vybavenia International Defensive Pistol Association, Inc.

Prijaté dňa 26. 10. 1996. Zmenené dňa 1. 1. 2018.
Prevzaté do smerníc SZVvZ dňa 5. 2. 2022.

© 1996 -2017 International Defensive Pistol Association, Inc. Všetky práva sú rezervované.

Originálna verzia 2017.3
Verzia slovenského prekladu 2021.2

OBSAH

1	VZNIK KONCEPTU IDPA	3
2	BEZPEČNOSTNÉ PRAVIDLÁ	6
3	PRAVIDLÁ STREĽBY	13
4	PRAVIDLÁ HODNOTENIA	19
5	PENALIZÁCIA	27
6	PRAVIDLÁ PRE STAVBU SITUÁCIÍ	29
7	HENDIKEPOVANÝ STRELEC (PPDS)	33
8	STRELECKÉ VYBAVENIE	34
9	KLASIFIKÁCIA	50
10	PODANIE PROTESTU	52
	DODATOK B – PRAVIDLÁ DIVÍZIE PCC	54
	DODATOK C – PRAVIDLÁ DIVÍZIE CO	57

Preklad do slovenčiny: **Stanislav Hladík, Adrian Huťka**
Korektúry, grafická úprava a zalomenie: **Rastislav Maršálek**

Súťažné a výstrojové pravidlá IDPA

Smernica 12/SZVvZ - 2022

1. VZNIK KONCEPTU IDPA

International Defensive Pistol Association (IDPA; slovensky *Medzinárodná asociácia obrannej strelby*) vznikla v roku 1996 je riadiacim orgánom IDPA súťaží, ktoré predstavujú športové strelecké odvetvie založené na simuláciu sebaobraných scenárov.

Súťažný formát IDPA bol navrhnutý tak, aby ponúkol príjemný zážitok strelcom všetkých schopnostných úrovní, s vysokým dôrazom na spoločenskú interakciu a priateľstvo členov. Účasť v IDPA závodoch vyžaduje použitie krátkych strelných zbraní, puzdier a ďalšieho vybavenia vhodného pro skryté nosenie a sebaobranu. Na základe týchto požiadaviek a s ohľadom na najlepšie záujmy strelcov, vytvorili zakladatelia IDPA požiadavky na výbavu založené na bežne dostupných zbraniach a vybavení, ktoré umožňujú jednotlivcom súťažiť s minimálnymi investíciami.

Dnes, vďaka vízií zakladateľov a záväzku pomáhať vernej členskej základni je IDPA najrýchlejšie sa rozrastajúci strelecký šport v Spojených štátoch amerických a disponuje viac ako 25 000 členmi z viac ako 50 štátov. Vez 400 členských klubov usporadúva pravidelne týždenne a mesačne súťaže. Naše členská základňa zastupuje cez 70 národností.

Hlavným cieľom IDPA je overiť zručnosti a schopnosti každého jednotlivého strelca. Vybavenie, ktoré nebolo navrhnuté na každodenné nosenie, nie je v tejto súťaži povolené.

1.1. Základné princípy IDPA

Základné princípy IDPA slúžia ako vodítko pre všetkých členov.

- A. Podpora bezpečného a obratného použitia strelných zbraní rovnako ako vybavenia vhodného na skryté nosenie a určenému k sebaobrane.
- B. Ponuka praktického streleckého športu, ktorý povzbudí súťažiacich v rozvoji ich schopností a priateľstva s podobne založenými strelcami.
- C. Zaistenie rovnakých podmienok pre všetkých súťažiacich umožňujúce vyskúšať zručnosti a schopnosti jednotlivcov, nie ich vybavenia.
- D. Zaistenie členenia vybavenia a výkonnosti strelcov tak, aby strelné zbrane s podobnou charakteristikou boli zoskupené, a ľudia na podobnej úrovni zručností súťažili proti sebe.
- E. Ponuka skutočných a realistických streleckých situácií, aby si strelci mohli otestovať svoje zručnosti, ktoré môžu potrebovať na prežitie situácií, kde dochádza k ohrozeniu života.
- F. Dôrazne odporúčame všetkým členom IDPA, aby pri nakupovaní vybavenia a príslušenstva podporovali našich sponzorov, bez ktorých by IDPA nebolo úspešné na všetkých úrovniach od klubových, štátnych, regionálnych, národných až po medzinárodné.
- G. Vytvoriť a udržiavať zázemie, ktoré umožní IDPA reagovať na potreby našich strelcov. Aj keď sa IDPA nemôže zakaždým zavďačiť všetkým, vždy vítame od našich členov zdvorilé a konštruktívne návrhy dodržiujúce Základní zásady IDPA.

1.2. Zásady IDPA strelby

1.2.1. Zásady pre vybavenie

Povolené vybavenie musí spĺňať nasledujúce kritéria:

- A. Skrytie: Všetko vybavenie (s výnimkou svietidiel) bude umiestnené tak, aby nebolo pri nosení viditeľné, a to ani pri rozpažení rúk do strán paralelne so zemou.
- B. Praktickosť: Všetko vybavenie musí byť praktické pre celodenné skryté nosenie a nosené spôsobom, ktorý odpovedá celodennému nepretržitému noseniu.

1.2.2. Zásady účasti

- A. Súťažiaci sa nepokúsi obísť alebo ohroziť žiadnu situáciu použitím nevhodných zariadení, vybavenia alebo techník.
- B. Súťažiaci sa vyvaruje nešportového správania, či neférového jednania a použitia zakázaného vybavenia.
- C. Pravidlá IDPA (*dokument IDPA Rulebook*) nie sú zamýšľané ako vyčerpávajúci popis všetkého, čo je, či nie je povolené. Strelcovo vybavenie a metódy by mali byť v súlade so základnými zásadami IDPA a odpovedať využitiu v kontexte športu založeného na sebaobraných scenároch. Rozumné použitie sedliackeho rozumu a základných konceptov IDPA bude použité pri posúdení, či odpovedá zariadeniu, spôsobu alebo časti vybavenia pravidlám IDPA.
- D. Vo svojej podstate je IDPA šport založený na sebaobraných scenároch. Rekvizity použité pri tvorbe tzv. Course of Fire (CoF, slovensky *stage alebo situácia*) bývajú väčšinou nekompletné, ale napriek tomu reprezentujú budovy, steny, okná, chodby, atď. Návrh CoF bude naznačovať možné strelecké pozície. Rekvizity budú popísané prechádzaním situácie (*CoF walk through*).
- E. Individuálny nácvik riešenie situácie, vrátane sušenia (*air gunning*) a simulácia zamierenia nie je v rámci prechádzania situácie povolená.
- F. Strelba spoza krytu je základným predpokladom IDPA. Súťažiaci budú využívať všetky dostupné kryty v rámci situácie (CoF).
- G. IDPA je šport založený na skrytom nosení. Všetky situácie budú strieľané zo skrytého nosenia, pokiaľ nie je stanovené inak.
- H. V rámci jednej súťaže musí strelec používať jednu a tu istú zbraň na všetkých situáciách, pokiaľ sa táto stane neopraviteľnou a nefunkčnou.
- I. Re-shooty, resp. nový terč, sú povolené v prípade poruchy zariadenia a vybavenia situácie alebo na základe zásahu SO (*Safety Officer, slovensky rozhodcu*).
- J. Oficiálnym jazykom IDPA je angličtina. Povelý na strelnici používané na všetkých súťažiach bez ohľadu na lokalitu, alebo národnosť účastníkov, budú v angličtine. Anglická verzia pravidiel je záväzná.

1.2.3. Zásady situácie "Course of Fire"

- A. Kritickým bodom pre dlhodobý úspech tejto streleckej disciplíny je, že strelci riešia situácie odrážajúce princípy sebaobrany. Zakladatelia IDPA sa na tomto zhodli pri tvorbe zásad a pokynov pre IDPA. IDPA by malo podporovať základné spoľahlivé návyky pri manipulácii so zbraňou a testovať zručnosti použiteľné pri sebaobrane strelnou zbraňou. Požiadavky, ako použitie krytu behom riešenia cieľa, prebíjanie

v kryte a limitovaný počet nábojov na string (*slovensky reťazec* – *vid'. Nižšie*) vznikli na tomto princípe.

- "String of Fire" označuje sekciu CoF, ktorá začína štartovým signálom a končí posledným výstrelom. Situácia sa môže skladať z viac než jedného stringu.
 - "Cover" (*[kavr]*, *slovensky kryt*), označuje pozíciu, z ktorej strelec môže riešiť terče tak, že časť jeho trupu či spodku tela je krytá za nejakým objektom, napríklad stenou.
- B. CoF má preveriť strelecké schopnosti súťažiaceho. Zraneným alebo handicapovaným strelcom budú poskytnuté úľavy. Match Director (*MD, slovensky riaditeľ súťaže*) by sa mal vždy uistiť, že všetky situácie sú prístupné všetkým strelcom.
- C. Uvedomujeme si, že existuje množstvo názorov na tréning skrytého nosenia a sebaobranného použitia krátkej strelnej zbrane. Primárnym cieľom IDPA je ale kontinuálny rozvoj univerzálne uznávané bezpečnej a spoľahlivej manipulácie zo zbraňou.
- D. Pravidlá IDPA budú uplatňované pre všetky výkonnostné triedy členov IDPA rovnako.

2. PRAVIDLÁ BEZPEČNOSTI

2.1. Cooperove štyri základné pravidlá

Štyri základné pravidlá plukovníka Jeffa Coopera sa objavujú v knihách, videách a kurzoch už viac ako 30 rokov. Sú preverené časom a aj napriek tomu, že sa nejedná priamo o bezpečnostné pravidlá IDPA, slúžia ako základ pre nasledujúce pravidlá bezpečnej manipulácie.

- Všetky zbrane sú vždy nabité.
- Nikdy nemier ústím hlavne na nič, čo nie si ochotný zasiahnuť.
- Maj prst mimo spúšte až do doby, než cez mieridlá vidíš na cieľ.
- Vždy identifikuj svoj cieľ, a to, čo sa nachádza za ním.

Nižšie uvedené pravidlá bezpečnosti slúžia ako základné kamene pre každého strelca IDPA, vrátane Safety Officers (SO, slovensky *rozhodcov*), Match Directors (MD, riaditeľa súťaže) a Area Coordinators (AC, *oblastných koordinátorov*), aby naše súťaže boli bezpečné a príjemné pre široké spektrum účastníkov. Tieto pravidlá sú záväzné pre všetky IDPA súťaže.

2.2. Nebezpečná manipulácia so zbraňou

Nebezpečná manipulácia so zbraňou znamená okamžitú diskvalifikáciu (DQ) z IDPA súťaže. Nasleduje zoznam najčastejších typov nebezpečnej manipulácie.

- A. Ohrozenie akejkoľvek osoby, vrátane seba. Toto zahrňuje namierenie (*tzv. sweeping*) na seba či na kohokoľvek iného, či už s nabitou alebo nenabitou zbraňou. Namierenie je definované ako nasmerovanie ústia hlavne zbrane (nabité či nenabité) na akúkoľvek časť tela. Výnimka: Niektoré typy postavy v kombinácii s niektorými puzdrami takmer znemožňujú uloženie, či tasenie zbrane bez namierenia na strelcovu spodnú časť tela. V tomto prípade, za predpokladu, že prst je behom tasenia alebo ukladania viditeľne mimo spúšť, nebude strelec diskvalifikovaný. Viac-menej od okamžiku, kedy je ústie hlavne už mimo puzdro, bude namierenie na akúkoľvek časť tela penalizované diskvalifikáciou. Typický príklad: Namierenie na vlastnú nohu behom štartu z pozície v sede znamená DQ.
- B. Zamierenie ústím hlavne za "Muzzle Safe Points" (*miesta v situácii omedzujúce bezpečný uhol strelby*) alebo porušenie 180 stupňového bezpečného uhlu.
- C. Zámerné spustenie (vybíjanie alebo výstrel zbrane) kamkoľvek inam, než smerom na terč, či aktivátor (napr. zariadenie pre aktiváciu pohyblivého terča).
- D. Výstrel:
 - a. v puzdre.
 - b. mimo kontrolu strelca (nechcený výstrel).
 - c. do zeme na vzdialenosť menšiu ako 2 yardy (1,83 m), pokiaľ strelec nestrieľa na nízky terč vo vzdialenosti menšej než 2 yardy.
 - d. cez val.
 - e. behom procedúry „Load And Make Ready“ (*nabi a priprav sa*), „Unload and Show Clear“ (*vybi a ukáž prázdnu*), prebíjanie alebo behom riešenia závady
 - f. pred štartovým signálom
 - g. behom premiestnenia zbrane z jednej ruky do druhej
 - h. pri manipulácii so zbraňou mimo palebnú čiaru.

- E. Vybratí zbrane z puzdra:
 - a. Pokiaľ nebol vydaný verbálny pokyn rozhodcu SO (Safety Officer).
 - b. inokedy než behom riešenia terčov v CoF pod priamym dohľadom a vizuálnym kontaktom rozhodcu (SO).
 - c. mimo bezpečnú zónu (Safe Area).
- F. Namierenie ústím hlavne cez val behom procedúry „Pull the Trigger“(rana istoty) alebo behom Unload and Show Clear (vybi a ukáž prázdnu).
- G. Taseenie zbrane mimo bezpečný priestor strelnice.

2.3. Upustenie zbrane

- 2.3.1. Upustenie nabitej či nenabitej zbrane alebo zapríčinenie jej pádu behom „Load and Make Ready“, behom strelby v situácii, behom prebývania alebo odstraňovania závady alebo behom „Unload and Show Clear“, bude mať za následok diskvalifikáciu zo súťaže. Pokiaľ strelec zbraň upustí, SO okamžite vydá pokyn "Stop". SO potom zbraň zodvihne zo zeme, uvedie ju do bezpečného stavu a vybitú ju podá strelcovi. Strelec bude diskvalifikovaný z daného závodu IDPA.
- 2.3.2. Pokiaľ strelec upustí nabitú či nenabitú zbraň vo vymedzenom priestore situácie, bude diskvalifikovaný zo súťaže.
- 2.3.3. Upustenie nenabitej zbrane, či zapríčinenie jej pádu mimo hranice situácie nie je pod kontrolou IDPA a je podriadené Prevádzkovému poriadku danej strelnice.

2.4. Ochrana zraku a sluchu

- 2.4.1. Použitie ochrany uší a nárazu odolná ochrana očí je povinná pre všetkých účastníkov a divákov IDPA súťaže. Zodpovednosť za bezpečné a funkčné ochranné prostriedky je na každom strelcovi či divákoch. IDPA odporúča ochranu sluchu na minimálnej úrovni 21dB -hodnotenie podľa NRR a ochranu očí s minimálnym hodnotením ANSI Z87.1 a krytím oka i z bočných strán.
- 2.4.2. SO zastaví strelca, ktorý už začal riešiť CoF a nemá odpovedajúcu ochranu zraku a sluchu, a umožní strelcovi reshoot situácie. Pokiaľ sa strelcova ochrana zraku a sluchu behom CoF uvoľní a hrozí jej strata, platí to isté. Pokiaľ strelec zistí chýbajúcu, či uvoľnenú ochranu zraku a sluchu skôr než SO a zastaví, strelcovi bude taktiež umožnený reshoot situácie.
- 2.4.3. Strelec, ktorý zámerne stratí či uvoľní ochranné pomôcky tak, aby hrozila ich strata behom CoF, bude diskvalifikovaný.

2.5. Spoľahlivosť zbrane

Zbrane používané behom súťaže musia byť spoľahlivé a bezpečné. Zodpovednosť za bezpečnosť a spoľahlivosť zbrane závisí výhradne na strelcovi. MD (*Match Director, riaditeľ súťaže*) nepovolí použitie zbrane alebo streliva, ktoré sa bude javiť ako nebezpečné. V prípade nemožnosti nabitia či vybitia zbrane zapríčinené poruchou alebo zlyhaním mechanizmu zbrane, musí strelec okamžite toto oznámiť SO. SO potom prijme také opatrenia, ktoré považuje za najbezpečnejšie.

2.6. Prsty

Prsty musia byť vždy viditeľne mimo lúčik behom nabíjania, vybíjania, taseenia, ukladania do puzdra, behom pohybu (pokiaľ nerieši terče) a behom odstraňovania závad.

- A. Prvé porušenie bude penalizované ako Procedural Error (PE).

- B. Druhé porušenie znamená diskvalifikáciu zo súťaže.
- C. Každé porušenie „Finger“ bude jasne zaevidované do strelcovho hodnotenia.

2.7. Stav zbrane pri nosení

Normálny stav zbrane, ktorá sa práve nepoužíva k riešeniu CoF, je v puzdre, vybitá s kohútom dole alebo priamobežným úderníkom v prednej polohe a bez zásobníku alebo s prázdnyimi komorami valca. Zásobníky, rýchlo-nabíjače a moon clips sa môžu páskovať kdekoľvek mimo palebnú čiaru. Zbraň ale môže byť nabitá alebo vybitá iba na pokyn SO. (viď. pravidlá ďalej v sekcii Cold Ranges, Hot Bays a Hot Ranges).

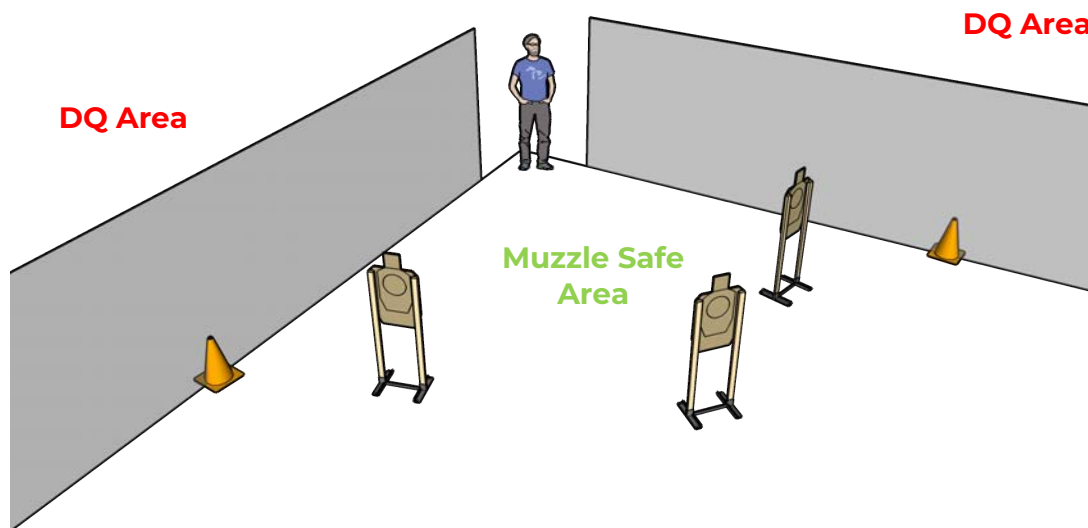
2.8. Stav zbrane pri štarte

Všetky CoF začínajú zo zbraňou v puzdre, aktivovanými poistnými mechanizmami podľa požiadaviek danej divízie. Ruky sa nedotýkajú žiadneho vybavenia, vrátane odevu (napríklad vesta na skryté nosenie), pokiaľ nie je určené inak v písomnom popise situácie (zbraň na stole, v šuplíku, batohu, kabelke, v strieľajúcej ruke atď.).

2.9. Ústie hlavne a bezpečnosť

V IDPA rozlišujeme 3 spôsoby definovania bezpečného priestoru pre ústie hlavne. Písomný popis situácie vždy určí, akým spôsobom je bezpečný priestor definovaný, prípadne aká kombinácia definícií je použitá. Jedna alebo viac definícií môže byť použitá v rámci jednej situácie. V prípade, že nie sú použité žiadne bezpečnostné vlajky či kužele, platí Pravidlo 180° bezpečného uhla.

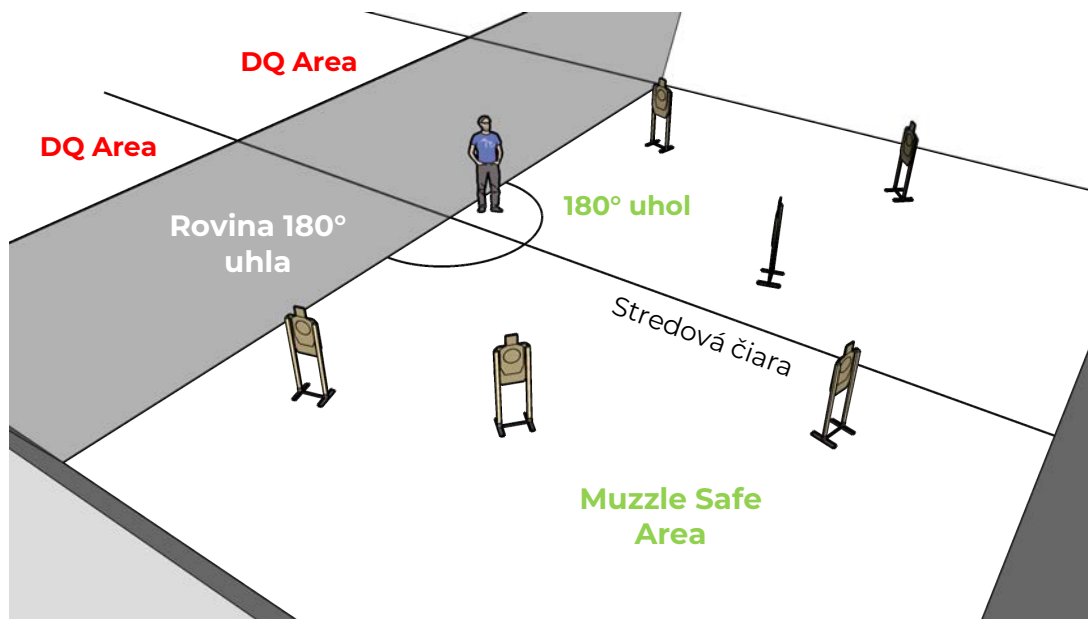
- A. Muzzle Safe Points: Muzzle Safe Point je fyzické a jasne viditeľné označenie, napríklad ako dopravný kužel alebo kôl v zemi s farebnou vlajkou alebo farebným označením.



Obrázok 1: Príklad vytýčenia Muzzle Safe Points

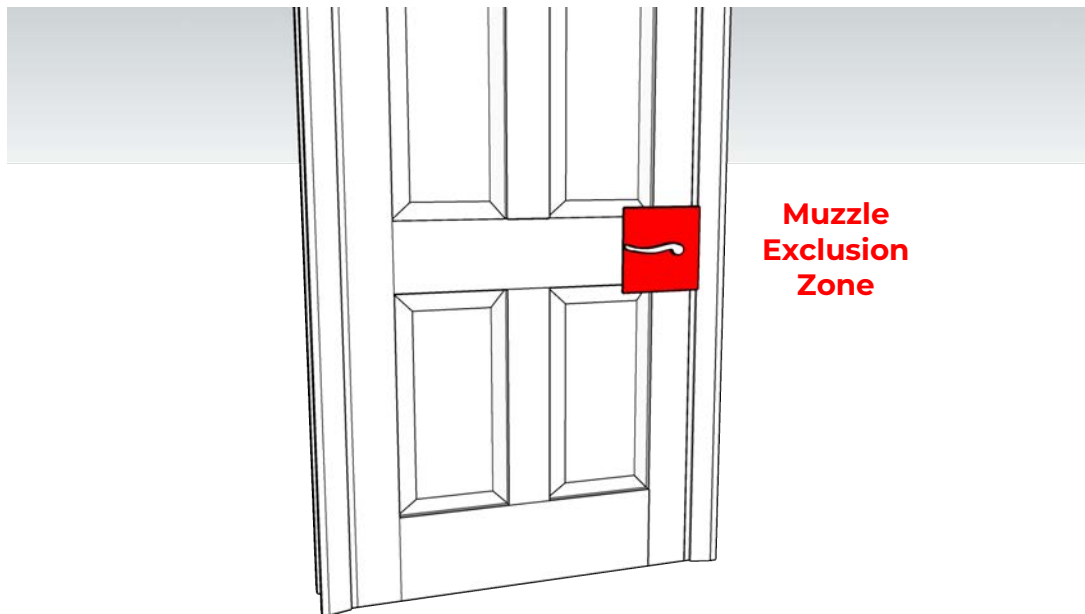
- B. 180-Degree Plane: „Rovina 180° stupňov“ je pomyselná nekonečná vertikálna rovina vedúca stredom strelcovho tela kolmo na stredovú priamku cez strelisko (*Centerline of shootingbay*), ktorá sa posunuje behom strelcovho pohybu v situácii s ním. Pravidlo 180° bezpečného uhla nie je porušené v prípade, že strelec stojí smerom k dostrelisku a tasí, či ukladá do púzdra, pri ktorom mieri ústím hlavne dozadu. Pokiaľ strelec namieri ústím hlavne mimo dostrelisko za "Muzzle Safe Point", bude

diskvalifikovaný zo súťaže. Strelcovi bude vydaný pokyn "Stop". Strelce okamžite zastaví, dá viditeľne prst mimo lučiek zbrane a počká na nasledujúci pokyn od SO.



Obrázok 2: Rovina 180° bezpečného uhla

- C. Muzzle Exclusion Zone: Muzzle Exclusion Zone (*vylúčená zóna*) musí byť vyznačená na dverách, ktoré musí strelec behom CoF otvoriť. Tento typ označenia bezpečného priestoru ohraničuje priestor, kam sa nesmie ústím hlavne namieriť a mal by byť minimálne 15,24 x 15,24 cm veľký. Pokiaľ strelec namieri do tohto priestoru a zároveň sa bude dotýkať kľuky dverí, bude diskvalifikovaný.



Obrázok 3: Príklad označenia Muzzle Exclusion Zone

2.10. Bezpečné zóny

Bezpečné zóny (Safe Areas) musia byť poskytnuté na všetkých miestnych i hodnotených súťažiach IDPA, s vhodným umiestením a v adekvátnej počte pre očakávaný počet strelajúcich. Bezpečná zóna je miesto, kde platia nasledujúce pravidlá:

- A. Safe Area musí byť jasne označená a obsahovať vyznačenie bezpečného smeru a zreteľne vymedzených hraníc.
- B. Môže sa tu kedykoľvek manipulovať s vybitými zbraňami. Tato zóna sa používa na vybalovanie a ukladanie zbraní do prepravného púzdra, ukladanie do holsteru, tasanie, sušenie, či úpravy vybavenia.
- C. Safe Area sa môže tiež použiť na prehliadky, rozborku, čistenie, opravy a údržbu zbraní, prázdnych zásobníkov alebo súvisiaceho vybavenia.
- D. Ústie hlavne musí smerovať do vyznačeného bezpečného priestoru.
- E. Manipulácia so strelivom, zásobníkmi, ktoré nie sú prázdne, nábojnicami, cvičnými nábojmi, simuláciu alebo s nabitou zbraňou je v bezpečných zónach zakázané.
- F. Safe Area môže byť tiež použitá v doprovode SO k vyriešeniu závady na zbrani so zaseknutým ostrým nábojom.
- G. Návčik prebývania v priestore Safe Area nie je povolený. Prázdny zásobník môže byť vložený do zbrane na otestovanie správnej funkcie zbrane alebo na spustenie kohútu u zbraní s prerušovačom spúšte, ale návčik prebývania je zakázaný.

Porušenie akéhokoľvek z vyššie uvedených pravidiel znamená diskvalifikáciu zo súťaže.

2.11. Hot and Cold Ranges

Otázka Hot a Cold Ranges (Hot = horúca, Cold = studená strelnica v zmysle nosenia nabitých alebo vybitých zbraní) je riešená prevádzkovým poriadkom strelnice (v slovenských podmienkach sa s najväčšou pravdepodobnosťou s Hot Range nestretáme) a je mimo kontrolu IDPA. Súťaže IDPA vyžadujú použitie pravidiel pre Cold Range, ale je možné použiť Hot Bays ("horúcich" strelísk).

2.11.1. Cold Range

Pojem „Cold Range“ je definovaný ako strelnica, kde všetky zbrane musia byť vybité, pokiaľ nie je strelec pod priamymi dohľadom rozhodcu (SO).

2.11.2. Cold Range s Hot Bays

„Cold Range with Hot Bays“, teda „studená strelnica s horúcimi streliskami“ je definovaná ako strelnica, kde nie je povolené nosiť zbraň inak, než vybitú, ale v rámci definovaných strelísk je možné mať podľa pokynov a pod dohľadom rozhodcov (SO) nabitú zbraň. S nabitými zbraňami je možné manipulovať iba na palebné čiary a iba na pokyn a pod dohľadom SO.

Celý squad (*skupina strelcov*) na základe pokynu a pod priamym dohľadom rozhodcov sa postaví do radu vedľa seba smerom k terčom a na pokyn "Load And Make Ready" skupinovo nabije zbrane.

Perimeter streliska bude ohraničený rovnako jasne ako je označená Safe Area, kde je manipulácia so strelivom a nabitou zbraňou zakázaná. Postup pre vyžiadané vybitia zbrane k pohybu mimo horúce strelisko bude ustanovené CSO a vysvetlené všetkým účastníkom behom briefingu situácie. Pokiaľ strelec potrebuje z akéhokoľvek dôvodu opustiť "horúce" strelisko, musí toto oznámiť jednému z rozhodcov (SO) v danom strelišti a s ním spoločne vybijú zbraň pred opustením streliska.

Pokiaľ si strelec z akéhokoľvek dôvodu nechce nabiť zbraň so zvyškom strelcov spoločne, nesmie byť za to penalizovaný.

2.11.3. Hot Range

Hot Range" (teda "horúca" strelnice) je definovaná ako strelnica, kde každý strelec má možnosť voľby nosiť zbraň v puzdre nabitú podľa vlastného uváženia. Manipulácia s nabitými i nenabitými zbraňami je možná iba na palebné čiare a iba pod priamy dohľadom SO.

2.12. Pokyny na strelnici

Range Commands, teda povelky pre strelcov sú používané kvôli vzájomnej bezpečnosti a správne riešeniu situácie. Aby strelci mohli súťažiť kdekolvek na svete a počuli vždy rovnaké povelky, IDPA Range Commands budú prednášané vždy v angličtine, oficiálnym jazykom IDPA. Bude použité ich presné znenie. Žiadne miestne varianty nie sú povolené.

Kompletný zoznam IDPA povelov:

2.12.1. „Range is hot – Eyes & Ears“

Toto je prvý pokyn, ktorý bude počuť každý strelec na začiatku situácie. Pokyn znamená začiatok CoF. Strelec sa uistí, že jeho ochrana zraku a sluchu je v poriadku. Je to tiež pokyn pre ostatných na strelišti, aby si skontrolovali svoju ochranu zraku a sluchu.

2.12.2. „Load and Make Ready“

Keď si strelec skontroloval ochranu zraku a sluchu, SO vysloví pokyn "Load And Make Ready". Strelec si pripraví zbraň a zásobníky do štartovnej polohy podľa propozícií situácie. Najčastejšie to znamená nabitie zbrane a jej uloženie do puzdra, ale môže to znamenať i netypické štartovné stavy (napr. zbraň na stole). Potom strelec zaujme štartovnú pozíciu podľa propozície situácie. Pokiaľ zbraň na začiatku situácie nemá byť nabitá, SO použije pokyn "Make Ready".

2.12.3. „Are You Ready?“

Po "Load and Make Ready", sa SO strelca spýta "Are You Ready?" teda, či je strelec pripravený. Pokiaľ je strelec pripravený, môže verbálne odpovedať, kývnuť, ale tiež môže nereagovať a stáť pripravený. Pokiaľ behom približne troch sekúnd strelec neodpovie, je považovaný za pripraveného.

Pokiaľ strelec behom tejto otázky pripravený nie je, musí strelec odpovedať "Not Ready" (anglicky). Pokiaľ stále nie je pripravený, musí strelec ustúpiť o jeden krok zo štartovej pozície. Až bude pripravený, znovu zaujme štartovnú pozíciu a je znovu požiadaný "Are You Ready?"

Od strelca sa očakáva, že bude pripravený do 15 sekúnd od pokynu "Load And Make Ready". Pokiaľ strelec nie je pripravený ani po tejto dobe, bude mu ponúknuté ďalších približne 15 sekúnd. Pokiaľ nie je pripravený ani po tejto dobe, bude penalizovaný Procedural Error (PE) a bude posunutý nižšie v poradí strelcov.

2.12.4. „Stand By“

Tento pokyn je daný potom, čo je strelec pripravený. Po tomto pokyne nasleduje v časovom rozmedzí od 1 do 4 sekúnd štartovný signál. Strelec sa nesmie pohnúť alebo zmeniť polohu medzi pokynom "Standby" a štartovným signálom, pokiaľ toto nie je vyžadované procedúrou v CoF.

2.12.5. „Finger“

Tento pokyn sa použije v prípade, že strelec nemá zreteľne a viditeľne prst mimo lučiek a mal by mať, vid' predchádzajúci text.

2.12.6. „Muzzle“

Pokyn „Muzzle“ je použitý, pokiaľ sa strelec ústím hlavne približuje k Muzzle Safe Point. Strelec musí zmeniť mierenie ústia a až potom pokračovať. Viď predchádzajúci text.

2.12.7. „Stop“

Tento pokyn sa používa, pokiaľ sa stalo alebo sa schýľuje k niečomu nebezpečnému, alebo v situácii nie je niečo v poriadku. Strelec musí okamžite zastaviť akýkoľvek pohyb, dať prst viditeľne mimo spúšť a lúčik a počkať na ďalšie pokyny. Chyba v okamžitom zastavení a nedaní prstu viditeľne mimo spúšť a lúčik znamená diskvalifikáciu zo súťaže.

2.12.8. „If Finished, Unload and Show Clear“

Tento pokyn bude použitý potom, čo strelec viditeľne skončil s riešením situácie. Pokiaľ strelec skončil, vyberie všetko strelivo zo zbrane a prázdna komora/prázdny valec bude ukázaný ku kontrole SO. Pokiaľ strelec ešte neskončil, dokončí situáciu a potom mu bude pokyn zopakovaný.

2.12.9. „If Clear, Slide Forward or Close Cylinder“

Potom, čo SO vykonal kontrolu komory/valca a zistil, že sú prázdne, použije tento pokyn, strelec vyhovie a zhodí záver, alebo zavrie valec.

2.12.10. „Pull the Trigger“

Strelec namieri ústie hlavne do valu a stlačí spúšť, aby sa overilo, že je komora skutočne prázdna. Pokiaľ zbraň vystrelí, bude strelec diskvalifikovaný zo súťaže. Tento pokyn platí aj pre zbrane s vypúšťaním kohúta (decocker), alebo prerušovačom spúšte pri vybranom zásobníku. U týchto zbraní sa vloží prázdny zásobník, alebo jeho maketa a potom stlačí spúšť a zásobník sa vyberie. Tento pokyn nie je nutný u revolverov.

2.12.11. „Holster“

Strelec bezpečne uloží zbraň do puzdra.

2.12.12. „Range is Clear“

Tento pokyn oznamuje všetkým v priestore hraníc situácie, že strelisko je bezpečné. Tento pokyn ukončuje CoF a začína počítanie výsledkov a reset situácie.

2.13. Klubové pravidlá bezpečnosti

Kluby či strelnice, ktoré usporadúvajú IDPA súťaže môžu mať ďalšie alebo prísnejšie bezpečnostné požiadavky. Tieto požiadavky budú brané v úvahu IDPA MD (riaditeľom súťaže) a rozhodcami za predpokladu, že nekolidujú zo zásadami IDPA alebo nie sú v kolízii s usporiadaním súťaže podľa bezpečnostných pravidiel IDPA. Akékoľvek ďalšie nároky na bezpečnosť a obmedzenia musia byť zverejnené u všetkých hodnotených súťažiach (*Sanctioned Matches*) a viditeľne vyvesené pre všetkých strelcov na strelnici, kde sa daná súťaž koná.

2.14. Kovové terče

Na kovové terče sa smie strieľať zo vzdialenosti 10 yardov a viac. Pokiaľ strelec vystrelí na kovový terč vo vzdialenosti menšej ako 10 yardov, bude diskvalifikovaný.

2.15. Všeobecná údržba strelníc

MD (Match Director) by sa mal vynasnažiť, aby všetko vybavenie používané v IDPA súťažiach bolo v dobrom stave a bezpečné. To zahŕňa permanentnú údržbu na strelišti, teda údržbu streliska samotného, valov, rekvizít, statických i pohyblivých terčov, stojanov a držiakov terčov, dverí, zásten, sudov, stolov, reaktívnych terčov, atď.

3. PRAVIDLÁ STREĽBY

3.1. Skryté nosenie

Oblečenie umožňujúce skryté nosenie zbrane je povinné na všetkých situáciách, pokiaľ nie je špecifikované inak v popise situácie. To sa týka situácií typu „Standard“ i „Limited“.

Ozbrojené zložky môžu použiť služobnú výstroj v súťažiach úrovne Tier 1. Definícia služobnej výstroje vid' sekcia Vybavenie. Použitie služobnej výstroje ruší požiadavku na skryté nosenie.

3.2. Riešenie terčov

- 3.2.1. Všetky terče musia byť riešené v poradí podľa tzv. taktickej priority. To zahŕňa i všetky terče riešené tzv. „in the open“ (slovensky *na voľnom priestranstve – viac odkrytých terčov naraz*).
- 3.2.2. Taktická priorita je spôsob riešenia terčov v poradí podľa stupňa ohrozenia. Úroveň ohrozenia je daná vzdialenosťou viditeľného terča od strelca. Terče sú považované na rovnakej úrovni, pokiaľ je rozdiel v ich vzdialenosti od strelca menšia ako 2 yardy.
- 3.2.3. Pokiaľ je viditeľných viac terčov naraz, musia sa riešiť v poradí od najbližšieho po najvzdialenejší, pokiaľ nepredstavujú rovnaký stupeň ohrozenia.
- 3.2.4. Keď sú terče skryté za krytom, majú byť riešené tak, ako sa strelcovi odkrývajú okolo hrany krytu – táto metóda sa nazýva „slicing the pie“ (slovensky *vykrajovanie*).
- 3.2.5. Terč je považovaný za „riešený“ ak:
 - A. Papierový terč je považovaný za riešený, pokiaľ ja naň vystrelený predpísaný počet rán.
 - B. Na papierový terč je možné požadovať výstrely na telo i na hlavu v takom poradí a množstve, aké je uvedené v CoF. Nedodržanie tohto poradia u jedného alebo viacerých terčov znamená jednu procedurálnu penalizáciu PE.
 - C. Reaktívny terč je považovaný za riešený po vystrelení aspoň 1 rany na terč, bez ohľadu na to, či výstrel spustil reakciu terča. Všetky penalizácie sa započítavajú, pokiaľ sa strelec nezačne terčom znovu zapodievať, dokiaľ nedocieli reakciu terča alebo tiež pokiaľ neúspešne spochybní kalibráciu terča.
 - D. Papierový terč, za ktorým je schovaný kovový aktivátor, je považovaný za riešený, keď je na papier vystrelený požadovaný počet rán.
- 3.2.6. Keď aktivátor odhalí terč rovnakej alebo vyššej Taktickej priority, strelec sa má prestať zaoberať papierovým terčom a začať riešiť tento terč rovnakej alebo vyššej Taktickej priority, bez toho aby začal ustupovať.
- 3.2.7. Penalizácia za poradie terčov sa nezapočíta, pokiaľ:
 - A. Strelec nemôže byť penalizovaný za nedodržanie predpísaného počtu rán na miznúci terč.
 - B. Pokiaľ strelec rieši viac terčov z rovnakou taktickou prioritou, nebude penalizovaný za poradie, v ktorom terče riešil.
 - C. Terče môžu byť riešené znovu z inej streleckej pozície za predpokladu, že strelec neporuší pravidlá bezpečnosti a nebude porušené pravidlo Muzzle Safe Points" (sekcia 2.9).

3.3. Prechod situáciou (Walk through)

- 3.3.1. Pred samotným strieľaním situácie umožní Safety Officer (SO) strelcom skupinovú prehliadku a prechod situáciou. V priebehu prechodu SO slovné opíše všetkým strelcom prekážky, miesta krytia (*points of cover*) a prešľapové čiary. SO taktiež v priebehu skupinového prechodu situáciou strelcom opíše prípadné špeciálne podmienky, ktoré sú nutné k vyriešeniu situácie. Každému strelcovi bude umožnené pozrieť sa na každý terč z ľubovoľnej streleckej pozície. To zahŕňa aj polohy v kľaku, či v ľahu.
- 3.3.2. Individuálny prechod situáciou pred streľbou nie je povolený. Iba skupinový. Individuálnym priechodom sa mimo iné rozumie priechod CoF alebo zaujatie streleckých pozícií za účelom zistenia optimálneho krytia, poradia terčov, atď.
- 3.3.3. Suchý nácvik v situácii (tzv. air gunning), alebo nácvik zameriavania v situácii nie je povolený. Suchým nácvikom sa rozumie pohyb v rámci ohraničenia situácie s namierenou rukou, alebo prstom. Nácvikom zameriavania je myslené tasenie nabitej či nenabitej zbrane a zamierenia smerom do situácie pred štartovým signálom.
- 3.3.4. Ohraničenie situácie vyznačuje oblasť, kde pre strelcov platia pravidlá o suchom nácviku, nácviku zo zbraňou a individuálnym priechodom situáciou.

3.4. Prebitie

- 3.4.1. Tzv. „Emergency reload“ (*nútené prebitie, bojové*) je také prebitie, kedy je zásobník/komora valca a nábojová komora prázdna. Ide o preferovaný spôsob prebývania v rámci IDPA súťaží.
- 3.4.2. Strelec zahájí prebývanie akoukoľvek z nasledujúcich akcií:
- A. Vytiahnutím zásobníku, speed loaderu alebo moonclipu z nosiča/púzdra, vrečka, alebo z opasku.
 - B. Stlačením poistky vypustenia zásobníku na pištoli (ktorého dôsledkom je padajúci zásobník z pištole).
 - C. Vyklopením valca revolveru.
- 3.4.3. Zbraň sa považuje za prebitú, pokiaľ je zásobník vložený v zbrani, záver je úplne uzatvorený, alebo valec uzatvorený v revolveri. Zbraň musí obsahovať aspoň jeden nevystrelený náboj v zásobníku, komore, alebo valci.
- 3.4.4. Pokiaľ strelec "spustí" alebo "potiahne" záver pred tým, než opustí kryt (Point of Cover) a záver sa úplne neuzamkne, považuje sa toto za závalu a strelec nebude penalizovaný.
- 3.4.5. Zbraň sa považuje za prázdnu, pokiaľ sa nenachádza žiadny ostrý náboj v komore a zásobníku, alebo valci revolveru.
- 3.4.6. Strelci nemôžu previesť také prebitie, kedy za sebou nechajú zásobník, či voľné náboje potom, čo sa v okamžiku prebitia nachádzal v komore, zásobníku, alebo valci akýkoľvek nevystrelený náboj. Takéto prebitie je známe ako "speed reload" a i v prípade neúmyselného použitia je v IDPA zakázané a bude penalizované ako procedurálna chyba (PE).
- 3.4.7. Upustenie napáskovaného zásobníku alebo speedloaderu/moonclipu neznamená penalizáciu, pokiaľ strelec zásobník/speedloader/moonclip zdvihne a adekvátne ho uloží ešte pred tým, než vystrelí posledný výstrel v CoF.

- 3.4.8. V prípade odstraňovania závady, zásobník alebo speedloader/moonclip, ktorý mohol závalu spôsobiť, si nemusí strelec ponechať u seba. Upustenie takéhoto zásobníku/speedloaderu/moonclipu nie je penalizované.
- 3.4.9. Strelec si po štartovnom signále nemôže predpripraviť zásobník alebo speedloader/moonclip k neskoršiemu použitiu v stage (napr. hodiť na stôl, zem, alebo držať v ruke). Na druhej strane v popise stage takéto predpripravenie môže byť súčasťou procedúry (CoF) pred štartovným signálom. Stav spúšťového ústrojenstva zbrane na štarte musí odpovedať typu zbrane a pravidlám divízie, v ktorej strelec štartuje.
- 3.4.10. Zbrane a zásobníky musia byť vždy nabité na maximálnu kapacitu podľa divízie, pokiaľ nie je špecifikované inak v CoF.
- 3.4.11. Zbrane a zásobníky, ktoré z výroby neumožňujú nabitie do plnej kapacity podľa divízie, môžu byť použité, pokiaľ sú napáskované do ich maximálnej kapacity a spĺňajú ostatné kritéria danej divízie.

3.5. Kryty a krytie

- 3.5.1. Krytom sa rozumie bariéra, ktorá existuje medzi strelcom a riešenými terčami. Typickými príkladmi sú zásteny, sudy, prekážky a pod.
- 3.5.2. Pokiaľ je kryt k dispozícii, musí byť použitý na riešenie terčov, pokiaľ nie je strelec "na voľnom priestranstve" a musí terče riešiť "mimo kryt" (*in the open*). Strelci nemôžu prekročiť alebo vstúpiť do akéhokoľvek priestranstva, otvorov a prielezov (dvere, priezory, otvorené priestranstvo, atď.) bez toho aby pred tým nevyriešili všetky terče viditeľné z týchto miest.
- 3.5.3. Stage budú mať jednu, alebo viac z týchto nasledujúcich krycích situácií:
- A. V situácii nie je žiadne krytie, takže je povolené prebíjanie "v otvorenom priestore" (mimo kryt) a použitie až 18 rán v danom stringu.
 - B. Strelec rieši všetky terče z krytu.
 - C. V situácii s krytom môže byť vyžadované až 6 výstrelov "in the open" (mimo kryt), zatiaľ čo je strelec v stacionárnej polohe, alebo v pohybe k prvému krytu.
 - D. V priebehu pohybu medzi dvoma krytmi môže byť vyžadované až 6 výstrelov na "objavené" terče alebo "prekvapujúce", ktoré boli skryté za prekážkou a neboli vidieť, alebo boli odkryté aktiváciou.
- 3.5.4. V prípade vertikálneho krytia, strelec musí v priebehu strelby, prebíjania a odstraňovania závad zostať v rámci prešlapových čiar. Pre nízke krytie platí to isté ako pri vertikálnom, ale navyše je ešte povinné sa dotýkať aspoň jedným kolonom zeme.
- 3.5.5. Pri riešení terčov skrz okno musí strelec riešiť terče podľa taktickej priority a zo strany okna.
- 3.5.6. Krytie v priebehu prebíjania:
- A. Pokiaľ sa strelcovi minú náboje, keď je na voľnom priestranstve (*in the open*), môže prebiť bez použitia krytu a pokračovať v strelbe na terče podľa potreby alebo sa presunúť na ďalšiu streleckú pozíciu.
 - B. Na situáciách, kde sú kryty a je vyžadované krytie, môžu strelci prebíjať kedykoľvek v stoji alebo za pohybu za predpokladu, že nie sú v priebehu prebíjania odkrytí voči terčom, ktoré ešte neboli úplne riešené.

3.6. Prešlapové línie

- 3.6.1. Riaditelia súťaží (MD) musia prešlapové línie použiť pri organizovaní súťaže. Prešlapové línie označujú hranice krytých a streleckých pozícií v priebehu CoF.
- 3.6.2. Prešlapové línie musia byť označené tak, aby boli konzistentné pre každého strelca. Príklady materiálov použiteľných pre prešlapové línie sú hmotné prekážky, ako napríklad sud alebo múrik, pevne napnuté lano, rozmernejšie polená, plechový roh, páska, kresba, alebo kovová tyč.
- 3.6.3. Použitie prešlapových línií:
- A. Prešlapové línie sú použité na zaistenie toho, že strelec je krytý v priebehu riešenia terčov za krytom (PoC - Position of Cover). Na každej PoC bude iba jedna prešlapová línia, ktorá platí pre všetky terče riešené z danej PoC.
 - B. Hmotné objekty použité ako prešlapové línie (drevo, laná, sudy, zásteny) musia začínať pri objekte použitého pre kryt (zástena, sud atď.) a pokračujú v smere od krytu k palebnej čiare. Objekty použité na vyznačenie línie musia byť dlhé aspoň 3 stopy.
 - C. Strelec, ktorý rieši terč prešlapom (prešlap je definovaný ako dotyk so zemou alebo iným objektom za prešlapovou líniou) bude penalizovaný procedurálnou penalizáciou PE.
 - D. Iné spôsoby určovania prešlapových línií nie sú prípustné.
- 3.6.4. Pokiaľ sú prešlapové línie použité na obmedzenie strelcovej pozície (napr. strelba mimo kryt, ale za prešlapovou líniou), potom:
- A. Strelec, ktorý rieši terč pri prešlape (prešlap je definovaný ako dotyk zeme alebo iného objektu za prešlapovou líniou, podľa definície v písomnom popise situácie) obdrží procedurálnu penalizáciu PE.

3.7. Štartovné pozície

- 3.7.1. Od okamihu kedy strelec zaujme štartovnú pozíciu a zaznie pokyn "Standby", strelcova pozícia sa do štartovného signálu nesmie zmeniť. Výnimkou je pohyb hlavy za predpokladu, že taký pohyb neodporuje požiadavkam na štartovnú pozíciu špecifikovaných v popise situácie.
- 3.7.2. Základná štartovná pozícia znamená stoj vzpriamený s uvoľneným telom a ruky prirodzene pozdĺž tela, pokiaľ v popise situácie nie je povedané inak.
- 3.7.3. Pokiaľ SO rozhodne, že strelcovi bolo povolené odštartovať z nesprávnej pozície (v okamihu kedy bol daný pokyn "Standby"), reshoot situácie je povinný a nie je penalizovaný. Toto pravidlo sa netýka stavu vybavenia vyžadovaných pravidlami (napr. nabitie správnym počtom nábojov).
- 3.7.4. Pokiaľ je situácia odštartovaná z nesprávnej pozície, čoho si strelec na rozdiel od SO všimne, musí strelec požadovať reshoot situácie okamžite po pokyne "Holster" a pred tým, než sa začne počítať skóre na terčoch. Pokiaľ si strelec nepožiadá o reshoot v danom časovom úseku, reshoot nebude povolený.

3.8. Reshoot

Strelec nemá právo strieľať reshoot situácie z dôvodu závady na zbrani, alebo "psychického záseku" strelca. Reshooty sú nariadené v prípade porúch vybavenia situácie. Pokiaľ má SO pocit, že strelca v priebehu strelby obmedzil, ponúkne strelcovi voliteľnú možnosť pre reshoot ihneď po pokyne "range is clear" a ešte pred tým, než sa začne počítať skóre. Pokiaľ má strelec pocit, že

bol v priebehu strelby obmedzený SO, musí o reshoot požiadať ihneď po pokyne "range is clear" a pred tým, než sa začne počítať skóre. MD potom rozhodne, či bude žiadosti o reshoot vyhovené.

3.9. Použitie rúk pri strelbe

- A. Freestyle: Označenie v popise situácie znamená, že strelec môže situáciu riešiť strelbou akoukoľvek rukou alebo oboma podľa svojho uváženia.
- B. Strong/Dominant Hand Only: Označenie v popise situácie znamená, že je možné pri strelbe použiť iba silnú/dominantnú ruku (dominantná ruka je umiestnená na rovnakej strane tela ako púzdro). Slabá (druhá, podporná) ruka sa nesmie v priebehu strelby akokoľvek dotýkať zbrane, alebo strieľajúcej silnej ruky. Z bezpečnostných dôvodov je povolené používať obe ruky pri odstraňovaní závad alebo prebíjaní.
- C. Weak/Support hand Only: Označenie v popise situácie znamená, že je možné pri strelbe použiť iba slabú/nedominantnú ruku. Silná ruka sa nesmie v priebehu strelby akokoľvek dotýkať zbrane, alebo strieľajúcej slabej ruky. Z bezpečnostných dôvodov nie je povolené tasenie slabou rukou a je možné používať obe ruky pri odstraňovaní závad alebo prebíjaní.

3.10. Pravidlá použitia svietidla

Pokiaľ je po strelcovi požadované alebo pokiaľ sa strelec rozhodne pre použitie svietidla na riešenie situácie, potom platí, že v základnej štartovnej pozícii je svietidlo vypnuté a umiestnené v slabej ruke, pokiaľ nie je uvedené inak v CoF. CoF nemôže strelca nútiť štartovať so svietidlom umiestneným na tele. Pokiaľ je svietidlo použité v akýkoľvek okamih v priebehu situácie, platí nasledujúce:

- A. Akonáhle situácia začne, svietidlo môže zostať zapnuté po celú dobu riešenia situácie podľa uváženia strelca.
- B. Strelcovi sa musí svietidlo ponechať po celú dobu riešenia CoF.
- C. Pokiaľ strelec svietidlo upustí, ale zdvihne ho ešte pred tým, než vystrelí ďalší výstrel, nebude penalizovaný.
- D. Pokiaľ strelec upustí svietidlo, SO sa môže rozhodnúť posvietiť strelcovi z bezpečnostných dôvodov, než svietidlo nájde. Toto sa nepovažuje za zásah alebo ovplyvnenie zo strany SO.
- E. Strelec môže svietidlo použiť na "nabitie" fluorescenčných mieridiel kedykoľvek po štartovnom signály, nie ale pred ním.

3.11. Zodpovednosť a kódex správania strelca

Strelbou na IDPA súťažiach súhlasím s nasledujúcim:

- A. Rozumiem, že byť strelcom IDPA je privilégium, nie právo.
- B. Budem dodržiavať bezpečnosť podľa pravidiel IDPA a prevádzkového poriadku strelnice. Bezpečnosť strelcov, organizátorov a divákov bude vždy mojím hlavným cieľom.
- C. Pred akoukoľvek súťažou sa vyvarujem požitiu alkoholu, látok alebo liekov, ktoré môžu mať negatívny dopad na moju schopnosť strieľať bezpečne.
- D. Po mojom treťom závode budem udržiavať svoje členstvo v IDPA.

- E. Dokiaľ nedosiahnem klasifikáciu Master alebo Distinguished Master, budem aktualizovať svoju výkonnostnú triedu tým, že budem aspoň jedenkrát za 12 mesiacov strieľať Klasifikátor, pokiaľ v priebehu uplynulých 12 mesiacov neobdržím Match Performance Promotion (povýšenie na základe výkonu v súťaži) alebo nedokončím hodnotený závod bez DNF alebo DQ. Vid' pravidlo 9.2.
- F. Uvedomujem si, že je mojou zodpovednosťou udržiavať znalosti aktuálnej verzie pravidiel IDPA.
- G. Budem sa držať princípov zámeru IDPA a nebudem z vlastnej vôle porušovať akékoľvek pravidlo IDPA.
- H. V priebehu briefingu budem pozorne počúvať a zdržím sa rozprávania.
- I. Zdržím sa akejkoľvek akcie, ktorá by rozptyľovala strelcov, rozhodcov a ďalších účastníkov súťaže.
- J. Rozumiem, že ako člen squadu, je mojou zodpovednosťou byť pripravený(á) strieľať, keď na mňa príde rada.
- K. Rozumiem, že ako člen squadu, je mojou povinnosťou pomôcť s resetom situácie, pokiaľ nie som aktuálny strelec, alebo strelec nasledujúci v poradí, alebo som práve dokončil(a) strelbu, pokiaľ nie je povedané inak niekým z organizátorov.
- L. Nebudem s ostatnými komunikovať výhražným, obťažujúcim, alebo urážlivým spôsobom.
- M. Je mojou zodpovednosťou skontrolovať svoje skóre v rámci času k tomu určenému.
- N. Je mojou zodpovednosťou skontrolovať svoju klasifikáciu v online databáze, či je v poriadku a pokiaľ nie je, začať riešiť nápravu.
- O. Pokiaľ mám otázku alebo problém, mojím prvým kontaktom je CSO na súťaži, potom MD, potom AC, potom IDPA HQ.
- P. Rozumiem, že porušenie týchto povinností a Kódexu správania zapríčiní môj postih v plnom rozsahu potrestania vrátane diskvalifikácie zo súťaže, a môže vyústiť ku zrušeniu môjho členstva v IDPA.

4. PRAVIDLÁ HODNOTENIA

Scoring systém v IDPA je navrhnutý tak, aby odmenil rovnováhu medzi presnosťou a rýchlosťou. Hodnotenie IDPA prevedie všetko časové skóre a najnižší čas vyhráva. Bodovací systém je tiež navrhnutý tak, aby bol veľmi zrozumiteľný a použiteľný. Pri IDPA hodnotení je kľúčový čas. Ide čiastočne o čistý čas, ktorý strelec potreboval na odstriehanie situácie a ďalej presnosť zásahov, pričom nepresnosti pridávajú čas. Krása jednoduchosti IDPA tkvie v tom, že nepoužíva celkové bodovanie za terče, ale strháva body za každý terč. Každý strhnutý bod tak pridá 1 sekundu k celkovému času strelca na situácii.

4.1. Unlimited Scoring

- 4.1.1. „Unlimited Scoring“ (*slovensky neobmedzené hodnotenie*) umožňuje strelcovi vystreliť na terč toľkokrát, koľkokrát uzná za vhodné, bez toho aby porušil iné pravidlá IDPA. Do skóre sa počítajú najlepšie zásahy v terči. To dáva strelcovi možnosť opraviť minútie (miss) alebo zásahy, s ktorými je strelec nespokojný a vylepšiť si tak skóre. Keď strelec nevystrelí dostatočné množstvo výstrelov na terč, nevystrelené rany sú počítané ako minútie a je prirátaná procedurálna penalizácia (PE) za neplnenie písaného popisu situácie.
- 4.1.2. Každý popis Course of Fire (CoF) špecifikuje koľko zásahov je v každom terči potreba. Napríklad pokiaľ sú požadované 3 zásahy v terči a sú v ňom viac ako 3 zásahy, budú sa počítať 3 najlepšie.
- 4.1.3. Unlimited Score se počíta tak, že sa k čistému času situácie (čas zo streleckých stopiek zvaných „timer“) pripočíta celkový počet strhnutých bodov (points down) z každého terča vynásobený 1 sekundou a potom sa prirátajú časy za každú penalizáciu (pokiaľ existujú).

4.2. Limited Scoring

- 4.2.1. Limited Scoring (*obmedzené hodnotenie*) funguje rovnako ako Unlimited Scoring (popísané vyššie), s výnimkou, že počet výstrelov je obmedzený presne stanoveným počtom v písomnom popise situácie.
- 4.2.2. Akékoľvek výstrely navyše v danom stringu znamenajú jednu procedurálnu penalizáciu (PE) a za každý výstrel navyše sa pred počítaním skóre zalepí 1 najlepší zásah v terči. Pokiaľ strelec nevystrelí dostatočný počet rán na terč, nevystrelené rany sú počítané ako miss a je pripočítaná procedurálna penalizácia (PE) za nesplnenie písaného popisu situácie. Prípadne sú pripočítané ďalšie penalizácie, pokiaľ je k nim dôvod.

4.3. Nedokončenie situácie (DNF)

- 4.3.1. Pokiaľ strelec začal riešiť situáciu, ale nemôže ju dokončiť kvôli poruche zbrane, zaseknutej strele v hlavni (slabá rana) alebo zraneniu, skóre sa určí z čistého času a pripočítaním všetkých strhnutých bodov (vrátane všetkých minútí), pripočítaním penalizácií za neriešenie terčov a ďalších adekvátnych penalizácií. Pokiaľ odštartujete na situácii, vždy dostanete skóre.
- 4.3.2. Pokiaľ SO zastavil strelca z dôvodu domnelej slabej rany a ukáže sa, že je hlaveň priechodná, má strelec nárok na reshoot situácie z dôvodu zásahu SO. Pokiaľ je hlaveň skutočne nepriechodná, skóre sa určí vyššie popísaným spôsobom.

4.4. Nedokončenie súťaže (súťažné DNF)

Strelec, ktorý sa rozhodne nestrieľať situáciu, dostane DNF (Did Not Finish) pre danú situáciu, ale môže pokračovať na ostatných situáciách, viac menej bez počítania celkového výsledku v súťaži.

Pokiaľ má strelec na konci súťaže DNF skóre na akejkolvek situácii, tak obdrží výsledok „Match DNF“ – nedokončenie závodu.

4.5. Odôvodnená pochybnosť

- 4.5.1. Pokiaľ má Safety Officer odôvodnenú pochybnosť (Reasonable Doubt) ohľadne výpočtu výsledkov, započíta skóre v prospech strelca. Toto platí aj pre možné úplné dvojstrelce (tzn. 2 výstrely v 1 diere). Toto ale neznamená, že minútie terča je „dvojstrel“.
- 4.5.2. Video sa nedá použiť na určenie strelcovho skóre alebo na odvolanie proti rozhodnutiu SO.
- 4.5.3. Strely obecné zanechávajú masť krúžok označujúci zásah. Tento okraj sa používa na určenie vonkajšieho priemeru zásahu za účelom určenia skóre. Strely ale nemusia zanechať krúžok (napríklad pri prelete ďalšími terčami, oblečením, mäkkým krytom atď.) a tak nie je masť okraj nutnosťou k tomu, aby sa zásah započítal do skóre.
- 4.5.4. Lúčovité pretrhnutie terča sa nesmie použiť k tomu, aby strelec dostal lepšie hodnotenie. Pokiaľ plocha priestrelu nedosahuje na lepšie hodnotenú zónu terča, strelec obdrží horšie hodnotenie, aj keby celkové pretrhnutie na lepšie hodnotenú zónu dosahovalo.

4.6. Priestrely (bullet holes)

- 4.6.1. Oválne alebo zväčšené diery, ktoré presahujú dvojnásobok priemeru strely, sa nezapočítavajú do skóre. Táto situácia bežne nastáva pri strelbe na pohyblivé terče z krajných uhlov, alebo pri terčoch na ktoré strelec strieľal za pohybu.
- 4.6.2. Pravidlo o zväčšených priestreloch neplatí pre diery, ktoré boli spôsobené zásahom na plochu (strela, ktorá sa po opustení hlavne otočí na plochu a vyzerá ako by prešla terčom zo strany – spôsobí diery v tvare podobnom kľúčovej dierke). Taký zásah sa započíta, pokiaľ vznikol bez ovplyvnenia iným objektom.
- 4.6.3. Divné tvary dier spôsobené odrazenými strelami, sa do skóre nepočítajú. Počítajú sa iba diery spôsobené celou strelou a nie jej fragmentom.
- 4.6.4. Iba diery po strelách spôsobené strelou letiacou proti prednej strane terča sú započítané.

4.7. Tvrdý a mäkký kryt – definícia hodnotenia

- 4.7.1. Prvky situácie bežne predstavujú tvrdé kryty alebo nepreniknuteľné objekty typu steny, auta, barikády a nábytku, akými sú stoly a skrine. Skutočne nepreniknuteľné objekty sa môžu v situácii použiť ako tvrdý kryt.
- 4.7.2. IDPA vyžaduje, aby autori situácií štandardne používali čiernu farbu pre simulované tvrdé kryty. IDPA odporúča štandardne používať bielu farbu pre mäkké kryty, alebo použitie prvkov, akými sú okná, závesy, kríky a pod.
- 4.7.3. Pokiaľ strelec prestrelí objekt reprezentujúci tvrdý kryt a zároveň prestrelí terč za ním, bude výstrel považovaný za miss (je jedno, či ide o terč alebo neterč). Pokiaľ SO nedokáže určiť, ktorý výstrel skrz kryt zasiahol terč, odstráni najlepší zásah z terča za každý priestrel krytu.
- 4.7.4. Zásahy, ktoré prejdú mäkkým krytom a zasiahnu terč, sa považujú za zásah (je jedno či terča alebo neterča).
- 4.7.5. Simulované označenie terča a neterča (či už namaľované alebo označené) sa nepovažuje za tvrdý kryt. Nezáleží na farbe označenia.

- 4.7.6. Simulované označenie terčov a neterčov, ktoré je z nepreniknuteľného materiálu sa považuje za tvrdý kryt.
- 4.7.7. Terče môžu byť pokryté oblečením. Typicky sa používa tričko, ktoré je rozstrihnuté na prednej a zadnej časti. Jedna polovica je prichytené k držiaku terča. Medzi strelcom a terčom môže byť použitá iba jedna vrstva ľahkého oblečenia.

4.8. Terče a neterče - definícia a určenie označenia

- 4.8.1. Neterče sa musia označiť párom otvorených dlaní normálnej veľkosti v kontrastnej farbe. Aspoň jedna musí byť vidieť zo všetkých streleckých pozícií, z ktorých môže byť terč riešený.
- 4.8.2. Terče môžu byť označené indikátorom ohrozenia normálnej veľkosti (pistoľ alebo nôž), ktoré je vidieť zo všetkých streleckých pozícií, z ktorých môže byť terč riešený.
- 4.8.3. Terče a neterče musia byť ľahko identifikovateľné.
- 4.8.4. Indikátory ohrozenia použité na označenie terčov majú všetky rovnakú úroveň ohrozenia a nemenia teda taktickú prioritu pre riešenie terčov. Napríklad nôž je rovnocenný brokovnici, puške, alebo inej strelnej zbrani.
- 4.8.5. Označenie terčov a neterčov môže byť namaľované alebo označené na terchoch alebo oblečení, alebo môže byť prichytené či pricvaknuté na terč.



Obrázok 4: Príklady značenia terčov a neterčov

4.9. Priestrelnosť terčov

Keď strela prejde skrz neterč a zároveň zasiahne terč, strelec dostane penalizáciu za zásah neterča a zároveň je mu uznaný zásah terča. Obrátene platí to isté (keď strela prejde po zásahu terča do neterča). Počítajú sa všetky priestrely terčov aj neterčov.

4.10. Zásah neterča

- 4.10.1. Zásah neterča (HNT - Hit on Non-Threat) je definovaný ako zásah v akejkoľvek hodnotenej časti terča, označeného ako neterč. Reaktívny neterč (popper, gong) musí na zásah zareagovať odpovedajúcim spôsobom, aby bol zásah hodnotený ako HNT.
- 4.10.2. Každý zásah neterča pridá 5 sekúnd k strelcovmu hodnoteniu.

4.11. Hodnotené zóny

- 4.11.1. "Head" (hlava) označuje tú časť siluety papierového IDPA terča, ktorá je nad úrovňou šije. Zásahy určené pre hlavu musia byť v tejto časti terča, inak sú hodnotené ako miss, aj keď zasiahnu inú časť siluety.
- 4.11.2. "Body" (telo) označuje tú časť siluety papierového IDPA terča, ktorá je pod úrovňou šije. Zásahy určené pre telo ("body" alebo "body only") musia byť v tejto časti terča, inak sú hodnotené ako miss, aj keď zasiahnu inú časť siluety.
- 4.11.3. "Target" (terč) označuje celú siluetu IDPA terča, zahrňuje tak i obe časti opísané vyššie. Zásahy určené pre terč ("target" alebo niekedy T1, T2 atď.) môžu byť kdekoľvek v hodnotenej časti terča v tele alebo hlave.
- 4.11.4. Jednotlivý IDPA papierový terč nesmie byť rozdelený na 2 či viac hodnotených plôch, ktoré by boli hodnotené oddelene. Napríklad linka z čiernej pásky nesmie byť použitá tak, aby rozdelila terč na 2 polovice s hodnotením oboch polovic zvlášť.

4.12. Terče

Nasledujúci zoznam zahrňuje povolené terče v IDPA:

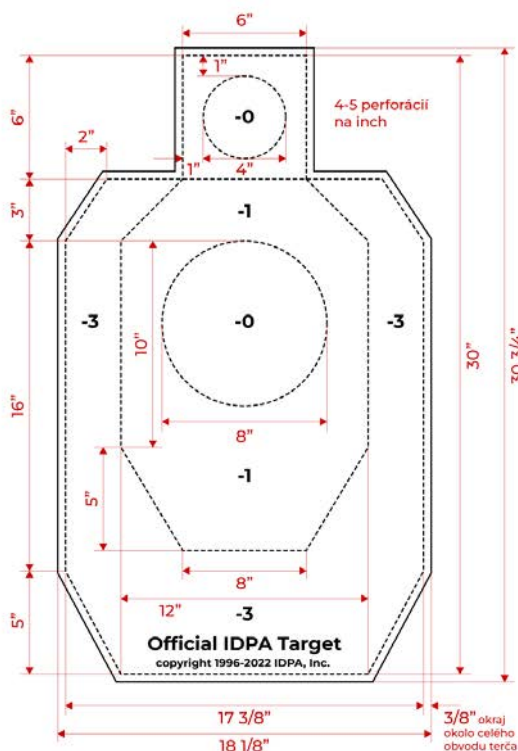
- A. Papierové terče: Oficiálny IDPA papierový terč môže byť stacionárny, alebo pohyblivý. Tieto terče sú hodnotené, ako je vyznačené -0, -1, -3 a miss ako -5. Všetky papierové terče použité v IDPA súťažiach musia byť oficiálne IDPA papierové terče. Oficiálne IDPA terče sú k dispozícii priamo z ústredia IDPA a od licencovaných výrobcov v každej geografickej oblasti. Kontaktujte ústredie IDPA, sledujte ponuky v Tactical Journal, alebo použite stránky IDPA.com. Oficiálne IDPA papierové terče s častou vyznačenou "down zero" (odpovedá alfa zóne) môžu byť použité iba ako stacionárne terče. Na terč je možné strieľať na vzdialenosť menšiu ako 3 yardy iba zo statickej polohy, alebo za pohybu smerom od terča.
- B. Poppre: V IDPA sa požívajú stacionárne poppre v plnej, zmenšenej, alebo padacej verzii s minimálnou výškou 24 palcov a minimálnou šírkou 8 palcov. Tieto terče sú hodnotené ako „down zero“ (-0) pokiaľ padnú. Pokiaľ zostanú stáť, sú hodnotené ako „down five“ (-5).
- C. Oceľové "nohy" (žiletky): Sú stacionárne reaktívne vertikálne kovové pláty, ktoré reprezentujú nohy terča. Musia byť aspoň 3 palce široké a aspoň 15 palcov vysoké. Tieto terče sa hodnotia ako down zero (-0), pokiaľ padnú. Pokiaľ zostanú stáť, sú hodnotené ako down five (-5). Kalibračná zóna je horná polovica terča.
- D. Stacionárny IDPA reaktívny terč: IDPA papierový terč je zakrytý tričkom alebo iným oblečením, ktorý je postavený pred kovový terč o veľkosti down zero zóny (alfa zóna). Tento kovový terč musí byť zarovnaný v úrovni down zero zóny papierového terča. Kovový terč musí byť trafený, aby bol zhodený. Terč je hodnotený ako down zero (-0), pokiaľ padne. Pokiaľ zostane stáť, je hodnotený ako down five (-5). Papierový terč s oblečením nie je hodnotený. Tento typ terča sa ani nepočíta do pomeru papierových a kovových terčov v situácii. Kalibračná zóna kovového terča je zóna odpovedajúca down zero papierového.
- E. Stacionárny popper za papierovým terčom môže byť použitý na aktiváciu iných terčov. Takýto popper musí byť umiestnený, ako je opísané vyššie - tak, aby bol aktivovaný zásahom do down zero zóny. Popper musí byť viditeľný nad alebo pod papierovým terčom a z každej streleckej pozície, z ktorej sa na neho dá strieľať. Kalibračnou zónou je zóna odpovedajúca down zero zóne papierového terča pred ním. Strelec má za úlohu správne aktivovať terč. Papierový terč je hodnotený

normálne. Kovový terč za ním je použitý iba ako aktivátor a nie je hodnotený, ani nie je počítaný do pomeru papierových a kovových terčov v situácii.

- F. Ostatné terče sú povolené len a iba, pokiaľ reprezentujú niečo relevantného a vhodného vzhľadom ku scenáru situácie.
- G. Stacionárne alebo pohyblivé papierové terče, ktorých hodnotená zóna je orezaná tak, že napríklad -3 zóna zanechá okraj odpovedajúci 3/8 palca, ktorý sa potom nehodnotí.
- H. Stacionárny alebo pohyblivý IDPA terč s nakresleným čiernym tvrdým (nepriestrelným) krytom.
- I. Miznúci terč, akýkoľvek terč ktorý keď je v klude, strelec nevidí -1 zónu.
- J. Oficiálne IDPA papierové terče môžu mať hodnotenú plochu zredukovanú namaľovaním nehodnotenej oblasti s vysoko-contrastnou farbou, ktorá je tmavá (pokiaľ nie je k dispozícii čierna).
- K. Stacionárne 6 palcové alebo väčšie guľaté reaktívne kovové alebo polymérové poppre.
- L. Stacionárne 6 palcové alebo väčšie štvorcové reaktívne kovové alebo polymérové poppre.
- M. Ostatné stacionárne kovové reaktívne terče s plochou 23.8 palcov štvorcových alebo väčšie, kde najmenšia časť smerom ku strelcovi musí mať 3 a viac palcov. MD (Match Director) definuje kalibračnú zónu takéhoto terča.
- N. Stacionárne hlinené holuby (napr. na simulovanie zámku dverí, oblasti očí atď.). Hlinené holuby sa nekalibrujú.

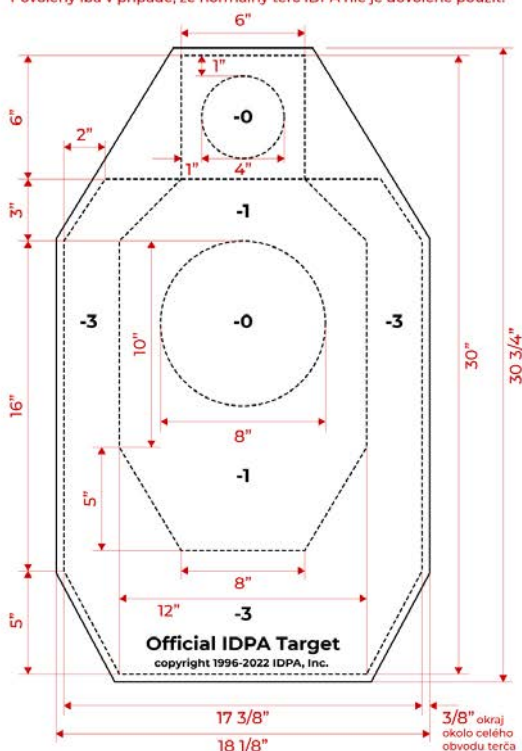
Každý rok sa posudzujú nové typy terčov.

Oficiálny terč IDPA



Oficiálny alternatívny terč IDPA

Povolený iba v prípade, že normálny terč IDPA nie je dovolený použiť.



4.13. Nepovolené terče

Nasledujúci zoznam popisuje nepovolené terče pre IDPA.

Kuželky, Texaská Hviezda, plate lavice, Duelový stromček, Slider Triple Dropper, golfové loptičky, balóniky, vajcia, kovbojské poppre, IDPA cvičný terč, terče v tvare zvierat, náhrobný popper, truhlový popper a ostatné podobné terče, zahrňujúce aj iné novátorské terče, atď.

4.14. Hodnotenú zásahy

- 4.14.1. Iba výstrely vystrelené súťažiacim môžu byť použité pri hodnotení situácie.
- 4.14.2. Aktivity ako hádzanie nožom, zhadzovanie popprov rukou, údery do vreca alebo panáka atď. nebudú hodnotené, ale môžu byť zahrnuté do hodnoteného časového úseku situácie.
- 4.14.3. Akýkoľvek výstrel, ktorý je po súťažiacom požadovaný, musí byť hodnotený. Teda pokiaľ je požadovaných 6 výstrelů, bude hodnotených 6 výstrelů.

4.15. Vyvesenie výsledkov

Všetky výsledky lokálnych i hodnotených súťaží IDPA musia zahrňovať IDPA členské číslo každého strelca. Podľa Kódexu správania má strelec povinnosť stať sa členom IDPA po tretej súťaži. Pre tých, ktorí sú dočasne bez IDPA členského čísla, bude namiesto IDPA členského čísla použité označení 'XXX'.

4.16. Dotýkanie sa terčov

- 4.16.1. Strelci alebo ich delegáti sa nebudú dotýkať alebo akokoľvek zasahovať do akéhokoľvek terča, ktorý bol strelený, ale ešte nebol hodnotený zo strany SO tímu. Pokiaľ sa toto stane, bude terč hodnotený ako nezasiahnutý - "all misses".
- 4.16.2. Pokiaľ je terč zalepený pred hodnotením, SO sa pokúsi dať správne hodnotenie, pokiaľ je možné ho vyčítať z terča. Inak strelec dostane reshoot.
- 4.16.3. SO alebo Scorekeeper (zapisovateľ hodnotenia) sa nebudú dotýkať okolia diery na terči po strele spredu ani zozadu pred alebo behom procesu hodnotenia.
- 4.16.4. Pokiaľ je terč ohodnotený a zalepený pred tým, ako strelec alebo jeho delegát môžu terč skontrolovať, hodnotenie platí.
- 4.16.5. Pokiaľ je terč nezalepený po predchádzajúcom strelcovi, SO sa pokúsi dať správne hodnotenie, pokiaľ je možné ho vyčítať z terča. Inak strelec dostane reshoot.
- 4.16.6. Terče, ktoré sú predmetom dohadov ohľadne hodnotenia, budú zo situácie odstránené a ponechané na posúdenie hlavnému rozhodcovi (CSO), alebo riaditeľovi súťaže (Match Director).

4.17. Kalibrácia reaktívnych terčov

- 4.17.1. Reaktívne terče musia fyzicky zareagovať, aby mohli byť hodnotené. Všetky reaktívne terče budú kalibrované tak, aby správne zareagovali pri "dobrom zásahu" za použitia streliva s najnižším power factorom povoleným v akejkoľvek divízii. Match Director alebo poverená osoba každý deň súťaže skalibruje všetky reaktívne terče použité v súťaži ešte pred prvým výstrelom prvého súťažiaceho toho dňa a kedykoľvek inokedy podľa rozhodnutia MD. SO tím na situácií môže požiadať i kalibráciu na ich situácií pokiaľ ju považuje za nutnú.
- 4.17.2. Pokiaľ je vypísaná divízia BUG, Match Director zaistí zbraň a strelivo kalibru .380, ktoré nepresiahne BUG power factor (95PF). Pokiaľ divízia BUG nie je vypísaná, Match director zaistí zbraň a strelivo kalibru 9mm alebo .38 Special, ktoré nepresahuje najnižší power

- factor akejkoľvek bežnej divízie (105PF). Tá istá zbraň a strelivo budú použité pri kalibrácii a jej kontrole behom súťaže.
- 4.17.3. Terče musia byť umiestnené tak, aby sa minimalizoval ich posun, alebo iný pohyb behom súťaže alebo aby sa nezmenila ich kalibrácia behom trvania súťaže.
- 4.17.4. Kalibrácia sa vykonáva tak, že sa vystrelí jeden výstrel z najpravdepodobnejšej streleckej pozície pre daný terč do kalibračnej zóny terča. Pokiaľ terč nezareaguje správne, upraví sa jeho nastavenie a postup sa opakuje. Terč musí reagovať správne 3x po sebe, aby sa dal považovať za správne kalibrovaný. Pokiaľ je kalibračná zóna minútá, výstrel sa opakuje.
- 4.17.5. Pokiaľ terč behom CoF správne nezareaguje, súťažiaci má 3 možnosti:
- A. Súťažiaci strieľa na terč do tej doby, kým správne zareaguje. Terč je hodnotený ako zasiahnutý a hodnotenie platí. V tomto prípade nie je možné žiadať o overenie kalibrácie.
 - B. Terč nezareaguje správne a súťažiaci nepožaduje overenie kalibrácie. Terč je hodnotený ako miss a hodnotenie platí. Pokiaľ strelec už pozná hodnotenie situácie alebo jednotlivých terčov, nie je možné žiadať o overenie kalibrácie.
 - C. Terč nezareaguje správne a strelec požaduje overenie kalibrácie. Žiadosť o overenie musí byť podaná SO okamžite po pokyne "Range is Clear" ešte pred tým, než strelec pozná celkové hodnotenie situácie alebo jednotlivých terčov. Akákoľvek žiadosť o overenie kalibrácie po tomto okamihu nebude povolená. Či strelec situáciu dokončil alebo nie, nemá vplyv na tento proces. Pokiaľ je žiadosť podaná správne, s terčom a jeho okolím sa nebude akokoľvek manipulovať do tej doby, než je kalibrácia overená. Ako súčasť overenia, SO okamžite odoberie strelcovi jeho 7 nábojov na otestovanie na Chronografe.
- 4.17.6. Pokiaľ je s terčom manipulované MD, SO, personálom organizátorov alebo iným súťažiacim, strelec dostane reshoot.
- 4.17.7. Pokiaľ je s terčom manipulované strelcom alebo jeho zástupcom, bude terč hodnotený ako miss a CoF bude považovaný za dokončený. Pokiaľ strelec situáciu nedokončil, bude použité hodnotenie za nedokončenú situáciu.
- 4.17.8. Pokiaľ terč spadne bez akéhokoľvek zásahu pred kalibráciou (napríklad vietor), strelec dostane reshoot.
- 4.17.9. Proces overenie kalibrácie:
- A. MD vystrelí 1 náboj z kalibračného streliva do kalibračnej zóny z rovnakej pozície, z ktorej strelec riešil terč.
 - B. Pokiaľ je terč zasiahnutý do kalibračnej zóny, alebo nižšie, je kalibrácia považovaná za správnu a terč sa bude hodnotiť ako miss. Pokiaľ strelec situáciu nedokončil, bude použité hodnotenie za nedokončenú situáciu.
 - C. Pokiaľ je terč zasiahnutý nad kalibračnú zónu, overenie kalibrácie zlyhalo a strelec dostane reshoot.
 - D. Pokiaľ je terč zasiahnutý kamkoľvek na hodnotený povrch a nezareaguje správne, je kalibrácia považovaná za nesprávnu a strelec dostane reshoot potom, akonáhle je terč správne skalibrovaný.
 - E. Pokiaľ je terč minútý, opakuje sa výstrel na kalibračnú zónu.

- F. Nezávisle na výsledku kalibrácie, strelcove strelivo bude otestované na hradlách, či odpovedá alebo presahuje požadovaný power factor. Použije sa normálny proces overenia na hradlách a prípadnej penalizácie.

5. PENALIZÁCIA

Na udelenie penalizácie PE (Procedural Error) alebo FP (Flagrant Penalty) za porušenie čohokoľvek mimo strelbu musí byť presne definované kritérium, ako danú požiadavku učiť. Za žiadnych okolností nemôže byť udelená penalizácia na základe posúdenia, či bola alebo nebola rekvizita použitá správne. Kritérium musí byť iba „zlyhal/nezlyhal“ a posudzovaná podmienka musí byť v popise situácie – napríklad „kufřík musí byť uložený vnútri modrého suda“.

5.1. Procedural Error (PE)

Procedural Error pridá 3 sekundy za každé porušenie a udeľuje sa, pokiaľ:

- A. Strelec nedodrží procedúru popísanú v popise situácie
- B. Strelec poruší pravidlo hry.
- C. Strelec poruší chovanie podľa Kódexu správania

PE sa udeľuje za každý typ porušenia. Pokiaľ strelec spácha viac než jedno porušenie, ako napríklad strelba nesprávnou rukou a vystrelení nesprávneho počtu rán, udelí sa PE za každé porušenie. V prípade porušenia povinnosti sa kryť (prekročenie fault lines) nemôže počet PE prekročiť počet krytov (points of cover).

5.2. Flagrant Penalty (FP)

Flagrant Penalty (FP) pridá 10 sekúnd a udeľuje sa namiesto PE v prípadoch, kedy porušenie prinieslo strelcovi zvýhodnenie v súťaži. Napríklad nesplnenie procedúry situácie a získanie výhody, ktorú by PE nedostatočne pokryla (napr. hodnotenie ide v prospech strelca, aj keď dostal PE).

5.2.1. Flagrant Penalty sa udeľuje keď:

- A. Strelec nesplní procedúru popísanú v popise situácie a/alebo použije nevhodné vybavenie s očividným cieľom získať výhodnejšie hodnotenie.
- B. Strelec poruší pravidlá hry.
- C. Porušenie strelcovho Kódexu správania, podľa stanov MD.

5.2.2. Príklady FP (neúplný výpočet):

- A. Strelba určená silnou/slabou rukou strieľaná voľným štýlom
- B. Nezaújatie ľahu, pokiaľ bolo vyžadované
- C. Nezaobranie sa terčom naplno tak, ako je vyžadované
- D. Nedodržanie činností požadovaných v situácii, ktoré trvajú dlhšie ako 3 sekundy
- E. Vyriešenie všetkých viditeľných terčov z krytu a po celú dobu byť za prešlapovú líniu
- F. Príprava zásobníkov/nabíjacích zariadení nesprávne pre štart na situácii
- G. Extra náboj v zásobníku

5.2.3. Všetky FP musia byť potvrdené MD.

5.3. Failure To Do Right (FTDR)

5.3.1. 20 sekundová penalizácia za Failure To Do Right je udeľovaná za hrubé nešportové správanie. Napríklad (nie len): Nadávanie SO (rozhodcovi), zahodenie vybavenia na zem, rozčuľovanie sa a porušenie Kódexu správania.

- 5.3.2. FTDR je zamýšľaná ako penalizácia za skutky zo strany strelca, ktoré obchádzajú alebo porušujú pravidlá a ich následkom je zvýhodnenie strelca. FTDR sa môže udeliť za porušenie Course of Fire, ale nie v prípadoch, kedy je zjavné, že strelec žiadne zvýhodnenie nezískal. Nemala by byť uložená za nechcené chyby. V takých prípadoch by mal strelec dostať PE alebo FP, namiesto FTDR.
- 5.3.3. Všetky FTDR musia byť potvrdené MD.

5.4. Diskvalifikácia (DQ)

Diskvalifikácia znamená, že strelec nemôže pokračovať v IDPA súťaži, nemôže znovu súťažiť v inej divízii a nemôže strieľať v žiadnej paralelnej súťaži. Strelcove hodnotenie bude DQ. Strelec je diskvalifikovaný z nasledujúcich dôvodov:

- A. Nebezpečná manipulácia podľa definície v kapitole o bezpečnosti.
- B. Nešportové správanie.
- C. Porušenie Kódexu správania strelca, v zmysle ustanovení MD.
- D. Strelba na kovový terč vo vzdialenosti menšej ako 10 yardov od strelca.
- E. Úmyselný výstrel na čokoľvek iného, ako je terč alebo aktivátor.

Všetky DQ musia byť potvrdené MD.

5.5. Použitie penalizácií

- 5.5.1. Penalizácia za bezpečnosť sa udeľuje pred, behom i po Course of Fire.
- 5.5.2. Course of Fire začína pokynom "Range Is Hot, Eyes and Ears".
- 5.5.3. Course of Fire končí pokynom "Range is Clear".
- 5.5.4. Course of Fire penalizácia sa udeľuje behom a v priebehu CoF.
- 5.5.5. V popise situácie môže byť požadované po strelcovi, aby povedal určité slová, ale nie je to brané ako zlyhanie, keď ich nepovie a penalizácia sa neudeľuje.

6. PRAVIDLÁ PRE STAVBU SITUÁCIÍ

Popis situácie nemôže opomenúť IDPA pravidlá alebo brániť oprávneným akciám strelcov, s výnimkou nasledujúcich podmienok:

- A. Kvôli bezpečnosti na základe obmedzení strelnice.
- B. Umožnenie neskrytého nosenia.
- C. Stanovenie počtu nábojov na začiatku situácie, maximálne do kapacity podľa divízie.
- D. Stanovenie štartového stavu, pozície zbrane, pozície zásobníkov a nabíjacích zariadení.
- E. Stanovenie strelcovej štartovej pozície.

6.1. Kategórie situácií

IDPA situácie sú delené do 2 kategórií:

6.1.1. Situácie typu "Scenár" (Scenario)

Scenáre sa snažia o reprezentáciu realistických situácií, ktoré by sa skutočne mohli stať. Scenáre musia mať písomnú legendu a musia používať hodnotenie typu „Unlimited Scoring“.

6.1.2. Situácie typu "Štandard"

Štandardné situácie sú navrhnuté tak, aby testovali strelcove výkony za použitia rôznych streleckých techník. Štandardné situácie môžu používať hodnotenie Limited alebo Unlimited.

6.2. Popisy situácií (legenda)

Dobre napísaná legenda k situácii má podiel na úspešnosti súťaže a zabraňuje nedorozumeniam a frustrácii medzi usporiadateľmi a súťažiacimi. Legenda k situácii je prečítaná každému squadu za účelom zjednotenia zadania situácie. Legenda zahrňuje minimálne tieto položky:

- A. Určenie, či je situácia obranným scenárom (*Defensive scenario*), alebo typu štandard (test zručností)
- B. Štartovnú pozíciu
- C. Špecifikáciu stavu zbrane (s nábojom v komore, bez náboja v komore, vybité)
- D. Procedúra a jej opis
- E. Popis krytov (points of cover) a prešľapových línií
- F. Určenie, či platí pravidlo 180 stupňov alebo sú bezpečné uhly vymedzené pomocou „Muzzle Safe Points“
- G. Určenie minimálneho počtu nábojov a či je situácia hodnotená ako Limited alebo Unlimited
- H. Či NIE JE POVINNÉ skryté nosenie
- I. Popis CoF diagramom je doporučený, ale nie je vyžadovaný

6.3. Prešľapové línie

- A. Prešľapové línie musia byť použité pre definovanie krytov, pozícií v krytoch a zníženiu diskutovaných prípadov penalizácií.

- B. Prešľapové línie majú byť zhotovené tak, aby zostali konzistentné v priebehu celej súťaže. Môžu byť hmatateľné aj nehmatateľné, podľa voľby MD. Pokiaľ vystupujú nad povrch zeme, je strelcovou povinnosťou dbať na zvýšenú bezpečnosť. Farby, drevo, kov, a podobné materiály použité k vyznačeniu prešľapových línií nesmú byť širšie ako 4 palce.
- C. Prešľapové línie musia byť umiestnené tak, aby umožňovali Zásady strelby IDPA (Sekcia 1.2)
- D. Prešľapové línie musia naznačovať hranice situácie v každom kryte (*Point of Cover*) tak, aby strelec mohol bezpečne riešiť všetky dostupné terče z danej pozície.
- E. Prešľapové línie použité na označenie fyzického objektu ako krytu (PoC - Point of Cover) sa predlžujú smerom od terčovej línie smerom k ohraničeniu situácie (tzv. dlhý kryt).
- F. Kryty ako sú okná a medzery musia byť označené prešľapovými líniami.

6.4. Ohraničenie situácie

Ohraničenie situácie musí byť definované pre každú situáciu a nesmie byť ďalej ako 10 yardov od najzadnejšej streleckej pozície smerom od terčovej línie. Toto ohraničenie musí byť reálne vyznačené – lanom, páskou, kuželmi, vlajkami, apod.

6.5. Ústova bezpečnosť

Match Director musí označiť bezpečné zóny podľa pravidiel v sekcii 2.9.

6.6. Ostatné pravidlá pre stavbu situácií

- 6.6.1. V IDPA situáciách sa smú používať iba oficiálne IDPA papierové terče alebo terče schválené IDPA.
- 6.6.2. 75% všetkých potrebných výstrelov v súťaži musí byť do vzdialenosti 15 yardov.
- 6.6.3. Scenáre môžu mať terče do vzdialenosti 20 yardov od strelca.
- 6.6.4. Štandardné situácie môžu mať terče vo vzdialenosti do 50 yardov od strelca.
- 6.6.5. Situácie a riešenie situácií podľa pamäti sú v IDPA zakázané. Situáciou podľa pamäti je myslená situácia v ktorej si strelec musí zapamätať poradie riešenia terčov alebo iné neintuitívne reštrikcie na základe designu situácie.
- 6.6.6. Na situáciách je možné zmeniť počet požadovaných zásahov na vyriešenie papierového terča, ale iba jeden papierový terč v stringu môže vyžadovať odlišný počet zásahov. Napríklad prvý terč bude riešený 6 zásahmi a zostávajúce terče budú riešené po 2 zásahoch do každého.
- 6.6.7. Nie viac ako 25% výstrelov v situácii môže byť na kovový terč.
- 6.6.8. Nie viac ako 10% celkových výstrelov v súťaži môže byť na kovový terč. Kovový aktivátor schovaný za papierovým terčom sa do tohto limitu nepočíta.
- 6.6.9. Aktivátory schované za hodnotenými terčami sa musia aktivovať po zásahoch, ktoré skončili v ktoromkoľvek (hornej alebo spodnej) časti down zero zóny. Pokiaľ toto nie je možné zariadiť, potom -0 (down zero) zóna musí byť označená ako nepriestrelná (hard cover).(pozn. *Nesmie sa teda stať, že zásah do -0 zóny terča nespustí aktivátor.*)
- 6.6.10. Tajné situácie (*blind stages*) a situácie s pohyblivými neterčami nie sú povolené.
- 6.6.11. Na ideálne vyriešenie stringu nesmie byť potrebných viac ako 18 nábojov.

- 6.6.12. Pohyb požadovaný po strelcovi nesmie byť viac ako 10 yardov medzi streleckými pozíciami. Celkový pohyb strelca v situácii nesmie byť viac než 20 yardov.
- 6.6.13. Pokiaľ je vyžadovaná strelba z nízkeho krytu, alebo z polohy v ľahu, musí byť táto strelecká pozícia ako posledná v situácii.
- 6.6.14. Staviteľia situácií by sa mali snažiť navrhovať situácie tak, aby terče boli viditeľné aj pre strelcov s obmedzenou možnosťou pohybu, alebo fyzickým hendikepom.
- 6.6.15. Len 1 neterč môže byť použitý na každé 2 terče.
Príklad: 1-2 terče = maximálne 1 neterč
3-4 terče = maximálne 2 neterče
5-6 terčov = maximálne 3 neterče
- 6.6.16. V popise situácie (legende) nesmie byť požadované páskovať náboje na čas v rámci riešenia situácie.
- 6.6.17. Farbou označený nepriestrelný kryt nie je povolený na zakrytie cesty pohyblivého terča. Pokiaľ je potreba použiť nepriestrelný kryt na zakrytie časti cesty pohyblivého terča, musí byť zo skutočne nepriestrelného materiálu, aby nebolo možné pohyblivý terč prestreliť skrz zakrytie.
- 6.6.18. Riešiť terče len silnou rukou je možné len do vzdialenosti 10 yardov.
- 6.6.19. Riešiť terče len slabou rukou je možné len do vzdialenosti 7 yardov.
- 6.6.20. Situácie riešené len slabou rukou nesmú vyžadovať prebývanie len slabou rukou.
- 6.6.21. Pokiaľ sú terče veľkosti hlavy alebo menšie, v scenárových situáciách sa smie strieľať na také terče do vzdialenosti menšej než 10 yardov a v štandardných situáciách do vzdialenosti menšej než 15 yardov, vrátane.
- 6.6.22. Papierové terče do vzdialenosti 10 yardov od strelca musia mať minimálne 12 štvorcových palcov -0 zóny, kde najmenší rozmer môže byť 3 palce.
- 6.6.23. Povinné prebitie nesmie byť vyžadované v procedúre riešenia situácie. Povinné prebitie, dopáskovanie atď. musí byť vykonávané mimo meraný čas.
- 6.6.24. Dlhé zbrane
- A. Iné ako pištoľové karabíny, dlhé zbrane na iné než pištoľové strelivo sa nesmú používať v IDPA súťažiach, pokiaľ sa nejedná o nefunkčné zbrane, ktoré sú použité ako rekvizity.
 - B. Dlhé zbrane poskytnuté usporiadateľom alebo sponzormi môžu byť v IDPA použité. Takéto zbrane nemusia byť v súlade s pravidlami o vybavení pre IDPA.
 - C. Pokiaľ má strelec na takejto zbrani závalu, musí dostať reshoot stringu.
- 6.6.25. Situácia s jedným alebo viac krytmi nebudú obsahovať terče riešené mimo kryt, ktoré by vyžadovali viac než 6 zásahov na vyriešenie. Na druhej strane, ale môže byť takýchto riešení v situácií viac.
- 6.6.26. Zakrytie a bariéry
- A. Zakrytie a vizuálne bariéry sú mäkké kryty, ako napríklad cely, falošné stromy, zásteny, atď., ktoré sa používajú na obmedzenie viditeľnosti terča, alebo skupiny terčov.

- B. Vizualne zábrany použité na obmedzenie viditeľnosti nemusia byť nepriestrelné. Vizualne zábrany použité na obmedzenie viditeľnosti nemôžu byť použité ako kryt (napr. vykrajovanie okolo plachty).
- C. Vizualne zábrany môžu byť Match Directorom použité na ukrytie "nečakaných" terčov, ktoré sa riešia mimo kryt (napríklad "po opustení krytu").
- D. Tvary ľudskej postavy alebo jej časti sa nemôžu používať ako vizualne zábrany, ani ako priestrelné alebo nepriestrelné kryty. Figuríny je možné použiť ako rekvizitu, nie však ako vizualnu zábranu alebo kryt.

7. HENDIKEPOVANÝ STRELEC (PPDS)

PPDS (Permanently Physically Disabled Shooter) pre účely IDPA znamená strelcov ktorí:

- A. Nemajú končatiny, alebo časti končatín
- B. Majú protetické končatiny
- C. Majú nehybné končatiny
- D. Používajú invalidní vozík, chodítko, alebo barle.

V snahe umožniť PPDS účasť v IDPA súťažiach, platia nasledujúce pravidlá:

- A. PPDS ktorý sa rozhodne, alebo nemôže zaujať požadovanú pozíciu v CoF (kľak, ľah, atď.) dostane za každú takúto vynechanú pozíciu 1 PE. Pokiaľ z pozície, z ktorej sú schopní strieľať, nevidí terče, strata bodov bude počítaná, ale nedostanú penalizáciu PE za neriešenie terča.
- B. PPDS, ktorý môže používať len jednu ruku, môže mať nasadené podvesné svietidlo na zbrani už pred štartovým signálom, bez akejkoľvek penalizácie. Takto môžu použiť podvesné svietidlo na všetkých situáciách v súťaži vyžadujúcej použitie svietidla.
- C. PPDS, ktorý môže používať len jednu ruku, nebude penalizovaný v situáciách, ktoré vyžadujú riešenie len silnou, alebo slabou rukou.
- D. PPDS môže previesť jednoručné prebitie zbrane bezpečným spôsobom, ktorý schváli MD pred začiatkom súťaže.
- E. PPDS na invalidnom vozíku sa môže na vozíku pohybovať po situácii akýmkoľvek spôsobom, čo zahrňuje i pomoc asistenta. Spôsob pohybu musí ale byť rovnaký pre všetkých CoF v súťaži.
- F. Použitie púzdra pripevneného na tele alebo na vozíku je povolené pre zbrane i zásobníky/speedloadery.
- G. Zbrane môžu byť uložené do púzdra medzi streleckými pozíciami.
- H. Jednoručné ovládanie zbrane je povolené.
- I. Strelci nemusia dodržiavať skryté nosenie.

Sluchovo handicapovaní strelci môžu požiadať o alternatívny nezvukový štartovací signál.

Vedenie IDPA môže vydávať individuálne výnimky na alternatívne alebo špeciálne vybavenie podľa potrieb hendikepovaných strelcov.

Status strelca ako PPDS je založený na cti. Tí, ktorí zneužijú status PPDS, budú diskvalifikovaní.

8. STRELECKÉ VYBAVENIE

8.1. Zbrane – všeobecne

8.1.1. Prehľad divízií

A. IDPA je rozdelené do 6 bežných divízií, ktoré sú úplne oddelené. Žiadna divízia nesúťaží proti inej divízii:

Stock Service Pistol (SSP)	Enhanced Service Pistol (ESP)
Custom Defensive Pistol (CDP)	Compact Carry Pistol (CCP)
Revolver (REV)	Back Up Gun (BUG)

B. Otvorenie divízie BUG je povinné pre Tier 1 súťaže a dobrovoľné pre Tier 2 - 5 súťaže.

C. Pistol Caliber Carbine (PCC) je dobrovoľná špeciálna divízia pre súťaže Tier 1- 5.

8.1.2. Špeciálna divízia (SPD)

SPD sú dobrovoľné doplnkové divízie pre všetky súťaže. Tieto prídavky musia byť zverejnené vo všetkých oznámeniach o Hodnotených súťažiach a na pridanie týchto doplnkových divízií sa nevzťahuje možnosť odvolania.

A. V divíziách SSP, CCP, PCC alebo BUG sa súťaží s DA (*double-action*), DAO (*double action only*) a priamoúderníkovými (striker) samonabíjacími zbraňami. Akákoľvek zbraň použiteľná v SSP môže byť použitá v ESP alebo CDP, v závislosti na použítom strelive.

B. SA zbrane súťažia v ESP, CCP, CDP, PCC alebo BUG v závislosti na veľkosti zbrane a použítom strelive.

C. Revolvery sú klasifikované podľa spôsobu nabíjania a sily streliwa a súťažia v BUG divízii v závislosti na veľkosti zbrane a použítom strelive.

8.1.3. Páskovanie zásobníkov

Pred štartovným signálom musia byť všetky zásobníky napáskované do plnej kapacity podľa divízie, s výnimkou nasledujúcich prípadov:

A. Pokiaľ použitý zásobník má nižšiu kapacitu, než je kapacita podľa divízie, strelec páskuje všetky zásobníky do počtu podľa kapacity najmenšieho zásobníka behom celého závodu.

B. Legenda k situácii môže požadovať nižší počet páskovaných nábojov, než je daný kapacitou podľa divízie.

C. V revolverovej divízii strelec napáskuje všetky nabíjacie zariadenia rovnakým počtom nábojov, pokiaľ neplatí vyššie uvedená výnimka.

8.1.4. Kapacita podľa jednotlivých divízií:

SSP, ESP, SPD	10 nábojov
CDP, CCP	8 nábojov
REV, BUG-S	6 nábojov
BUG-R	5 nábojov celkom

Vo všetkých pištoľových divíziách s výnimkou BUG-S, strelec štartuje s jedným nábojom v komore navyše, pokiaľ nie je uvedené v legende situácie inak.

8.1.5. Počet nabíjacích zariadení ("Loading Device").

A. "Loading Device" znamená: zásobník, speed loader-rýchlonabíjač, alebo moon clip.

- B. Strelci štartujúci s 8 a viac nábojmi v všetkých nabíjacích zariadeniach môžu štartovať s nabitou zbraňou a 2 nabíjacími zariadeniami navyiac.
 - C. Strelci štartujúci so 6 alebo 7 nábojmi vo všetkých nabíjacích zariadeniach môžu štartovať s nabitou zbraňou a 3 nabíjacími zariadeniami navyiac.
 - D. Strelci štartujúci s 5 alebo menej nábojmi vo všetkých nabíjacích zariadeniach môžu štartovať s nabitou zbraňou a s 4 nabíjacími zariadeniami navyiac.
 - E. Ďalší počet nabíjacích zariadení nad stanovený limit nie je možné behom riešenia stringu použiť.
- 8.1.6. Pravidlo nepoužiteľnej zbrane
- A. V jednej súťaži musí strelec použiť na všetkých situáciách rovnakú zbraň, pokiaľ sa táto nestane nepoužiteľnou.
 - B. Pokiaľ strelec zistí, že zbraň sa dostala do nepoužiteľného stavu, oznámi tento fakt SO. SO o tom potom informuje MD.
 - C. Akonáhle strelec prehlási zbraň za nepoužiteľnú, nemôže už byť použitá behom súťaže.
 - D. Strelec môže pokračovať v súťaži po ďalšom štartovom signále, bez reshootu predchádzajúcich situácií/stringov.
 - E. Ako náhrada môže byť použitá akákoľvek zbraň v rovnakej divízii.
 - F. Pokiaľ náhradná zbraň využíva zásobníky, ktoré nemajú rovnakú kapacitu ako originálna zbraň, strelec môže upraviť napáskovanie zásobníku tak, aby vyhovovalo náhradnej zbrani, ale stále podľa vyššie uvedených pravidiel.
- 8.1.7. Povolené úpravy pre všetky divízie
- Nasledujúce pravidlá pre úpravy zbraní platia pre všetky divízie.
- A. Zámky zbrane na dlhodobé uloženie môžu byť deaktivované, alebo odstránené (typicky napr. Taurus Security System).
 - B. Zásobníkový prerušovač spúšte môže byť deaktivovaný, alebo odstránený.
 - C. Lasery, ktoré sú zabudované do zbrane, alebo mieridiel sú povolené, pokiaľ sú v súlade so všetkými pravidlami pre divíziu a nie sú behom riešenia situácie aktívované. Je možné použiť lepiacu pásku na zabránenie toho, aby sa laser behom situácie náhodne rozsvietil.
 - D. Zväčšený záchyt zásobníku nesmie byť zväčšený tak, aby presahoval rám zbrane o viac ako 0.2 palca. Toto sa meria v najzadnejšej časti záchytu zásobníku, kde vystupuje z rámu. Pokiaľ je okolie záchytu zásobníku zapustené do rámu zbrane, použije sa na meranie časť rámu, smerom vzad od zapustenia.
- 8.1.8. Nepovolené úpravy pre všetky divízie
- Nasledujúce úpravy nie sú povolené v akejkoľvek IDPA divízii, pokiaľ nie je špecificky v pravidlách uvedené inak.
- A. Kompenzátory akéhokoľvek typu, vrátane hybridných, alebo portovaných hlavní.
 - B. Prídavné závažia. To zahŕňa (ale nie je limitované na) závažia zásobníku, wolfrámové vodiace tyče pružiny záveru, mosadzné rozšírenie zásobníkovej šachty, ťažké strenky, ťažké záslepky.

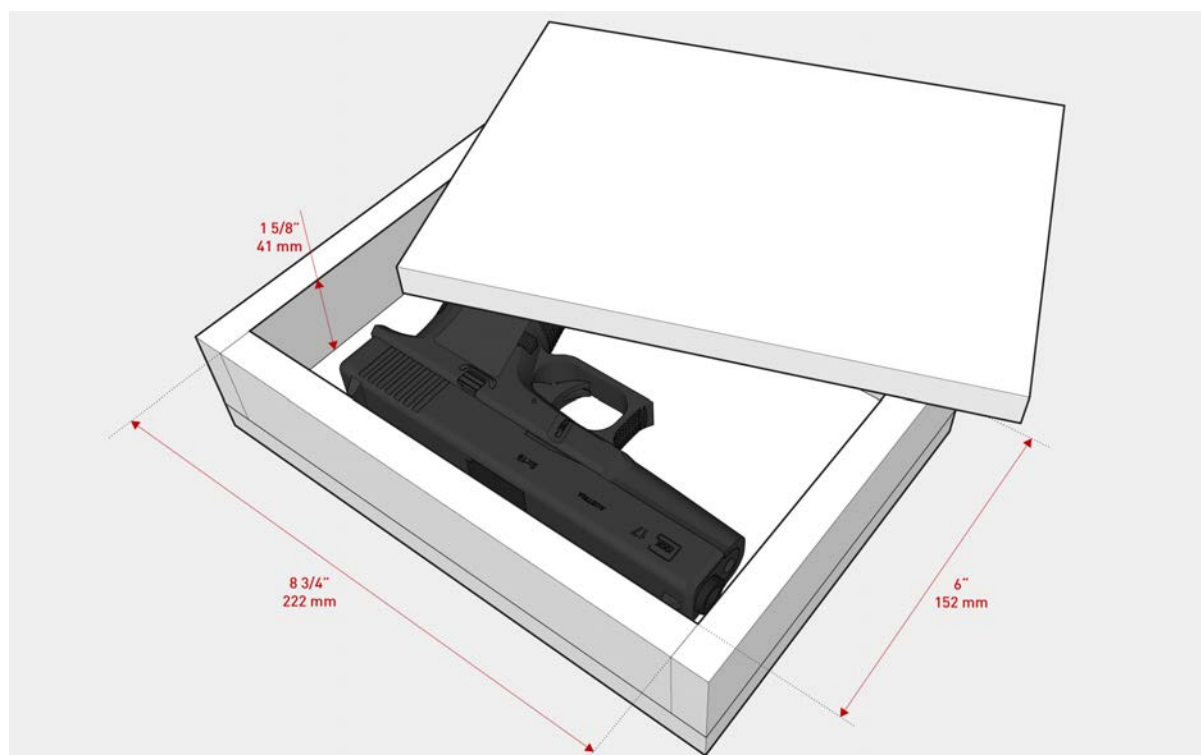
- C. Ťažké a/alebo hlavne kuželovitého tvaru bez objímky hlavne, s výnimkou kde sú povolené v divíziách ESP, CCP BUG a CPD s obmedzením dĺžky hlavne.
- D. Mieridla neštandardných konfigurácií (ghost ringy, Bo-Mar ribs, atď.).
- E. Deaktivácia alebo odstránenie akejkoľvek poistky, čo zahŕňa (ale nie je obmedzené na): manuálne poistky, dlaňové poistky, blokáciu úderníkov alebo kohútov, 1911 serie 80 blokácie úderníku, 1911 Swartz poistky. Rámy 1911 serie 80 môžu byť použité so záverom serie 70, alebo naopak. Revolvery nemôžu byť upravené tak, aby mohol kohút spustiť i pri vyklopenom valci.
- F. Podvesné svietidlá
- G. Lasery upevnené na kolajničke alebo lučíku nie sú povolené.

8.2. Zbrane – divízie

8.2.1. Stock Service Pistol Division (SSP)

Zbrane povolené v SSP musia:

- A. Byť produkované v minimálnom množstve 2000 kusov za rok. Modely už nevyrábané musia byť vyrobené v množstve presahujúcom 20 000 kusov.
- B. Byť samonabíjacie.
- C. Double Action (DA), Double Action Only (DAO) alebo Striker Fired (SF).
- D. Byť kalibru 9x19 alebo väčší.
- E. Vážiť nenabité s najťažším zásobníkom vloženým do zbrane 43.00 uncí (1219 g) alebo menej.
- F. Vojsť sa do IDPA krabice o rozmeroch $8\frac{3}{4}'' \times 6'' \times 1\frac{5}{8}''$ (22.23 x 15.24 x 4.13 cm) s najdlhším zásobníkom vloženým do zbrane.



8.2.1.1. Stav na štarte

- A. SA/DA zbrane štartujú s kohútom dole.
- B. Zbrane s vypúšťaním kohúta (decockerom) budú mať s jeho pomocou vypustené bicie ústrojenstvo.
- C. Pokiaľ musí byť kladivo vypustené "cez prsty", musí byť vypustené na najnižšiu možnú pozíciu.
- D. Manuálne poistky môžu byť použité podľa strelcovho rozhodnutia.

8.2.1.2. SSP povolené úpravy:

- A. Mieridlá môžu byť vymenené za iné pasujúce. Záver nesmie byť frézovaný za účelom montáže iného typu mieridiel.
- B. Strenky môžu byť vymenené za iné, podobné materiálom i štýlom továrenskej konfigurácie a nevážiace viac ako 2.00 unce (56.7g) oproti továrenskej váhe strenok pre daný model.
- C. Záchyty zásobníku, záveru, manuálnej poistky, vypúšťača bicieho ústrojenstva, kohúty a spúšte, ktoré sú továrne u SSP legálnej zbrane, môžu byť použité na iné SSP legálnej zbrani, pokiaľ sú namontovateľné ako "drop-in". Tieto súčiastky musia byť továrne. Špeciálne súčiastky z továrenského custom-shopu nie sú pre SSP povolené.
- D. Vodiace tyče vratnej pružiny záveru a systémy s duálnymi pružinami, vyrobené z materiálu, ktorý nie je ťažší ako oceľ.
- E. Rám môže byť nahradený iným identickým rámom od rovnakého výrobcu.
- F. Návleky na rukoväť, grip tape, skateboard páska atď. sú povolené.
- G. Vnútorňá úprava zbrane za účelom vylepšenia chodu spúšte, za predpokladu, že je zachovaná bezpečnosť zbrane (úpravy viditeľné navonok nie sú povolené).
- H. Vnútorňá úprava zbrane za účelom vylepšenia spoľahlivosti zbrane.
- I. Neoriginálne vyťahovače a piny môžu byť použité.
- J. Vnútorňá úprava zbrane za účelom vylepšenia presnosti zbrane.
- K. Iná hlaveň s továrenskou konfiguráciou, ktorá využíva rovnaký kaliber.
- L. Plastové záslepky môžu byť použité na vyplnenie priestoru za zásobníkovou šachtou.
- M. Zákazková povrchová úprava.
- N. Továrne čelá záveru môžu byť povrchovo upravené.
- O. Závery môžu mať rytiny a gravírovanie. Povrchová úprava ako sú logá, písmená a grafika nesmie byť hlbšia ako továrne gravírovanie.
- P. Stippling a texturizácia povrchu môže byť prevedená na ľahko vymeniteľných častiach rámu (napríklad vymeniteľný zadný panel rukoväti).
- Q. Neoriginálne zásobníky môžu byť použité, pokiaľ nevážia viac ako 1 unci (28.35g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.
- R. Neoriginálne pätky zásobníku môžu byť použité, pokiaľ nespôsobia, že zásobník bude vážiť viac ako 1 unci (28.35g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.

- S. Pätky zásobníku môžu byť upravené tvarovo, alebo textúrou, tak že úprava nespôsobí, že zásobník bude vážiť viac ako 1 unci (28.35g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.
- T. Dlhšie zásobníky môžu byť použité, pokiaľ spĺňajú všetky ďalšie kritériá divízie.

8.2.1.3. SSP zakázané úpravy:

- A. Externe viditeľné modifikácie, pokiaľ nie sú spomenuté v sekcii povolených úprav.
- B. Neoriginálne, alebo viditeľne modifikované vypúšťanie zásobníku, záchyt záveru, poistky, vypúšťania bicieho ústrojenstva a kohúta.
- C. Robar-style redukcia rukoväti.
- D. Pridané rozšírenie zásobníkovej šachty.
- E. Vložky záveru určené k prispôbeniu inému systému redukcie spätného rázu.
- F. Hlaveň v inom kalibri, ako je vyrobený originálny továrni model zbrane.
- G. Úpravy záveru pridaním predných drážok (front cocking serrations), tri-top, carry melts a high power cuts.
- H. Kompenzované/portované zbrane s nekompenzovanými/portovanými hlavňami.
- I. Ryhovanie alebo stippling na obtiažne vymeniteľných častiach rámu.
- J. Neoriginálne závery.
- K. Odstránenie materiálu z ústia zásobníkovej šachty.
- L. Neoriginálne predĺženie rukoväti, alebo bobrie chvosty.
- M. Deaktivovanie záchytu záveru.

8.2.2. **Divízia Enhanced Service Pistol (ESP)**

Zbrane povolené na použitie v ESP divízii musia:

- A. Byť samonabíjacie.
- B. Byť kalibru 9x19 alebo väčšom.
- C. Vážiť 43.00 unci (1219 g) alebo menej, nenabité, s najťažším zásobníkom vloženým do zbrane.
- D. Vojsť sa do IDPA krabice o rozmeroch 8 3/4" x 6" x 1 5/8" (22.23 x 15.24 x 4.13 cm) s najdlhším zásobníkom vloženým do zbrane.

Zbrane originálne predávané ako modely kompenzované/portované môžu byť v ESP použité s nekompenzovanými/neportovanými hlavňami.

8.2.2.1. Stav na štarte:

- A. SAO zbrane budú štartovať nabité a zaistené (cocked and locked).
- B. SA/DA zbrane môžu štartovať ako nabité a zaistené alebo s vypusteným bicím ústrojenstvom, podľa rozhodnutia strelca.
- C. DA,DAO alebo Striker Fired zbrane s vypúšťaním budú spustené.
- D. DA, DAO nebo Striker Fired zbrane môžu byť použité s manuálnou poistkou, podľa rozhodnutia strelca.

8.2.2.2. ESP povolené úpravy

- A. Mieridlá môžu byť vymenené za iné pasujúce. Záver môže byť frézovaný za účelom montáže iného typu mieridiel.
- B. Strenky môžu byť vymenené za iné, pokiaľ nevážia viac ako 2.00 unce (56.7g) oproti originálnej váhe modelu.
- C. Návleky na rukoväť, grip tape, skateboard páska atď. sú povolené.
- D. Robar-style redukcie rukoväti.
- E. Vnútoraná úprava zbrane za účelom vylepšenia chodu spúšte, za predpokladu, že je zachovaná bezpečnosť zbrane.
- F. Vnútoraná úprava zbrane za účelom vylepšenia spoľahlivosti zbrane.
- G. Neoriginálne vyťahovače a piny môžu byť použité.
- H. Vnútoraná úprava zbrane za účelom vylepšenia presnosti zbrane.
- I. Iná hlaveň v továrenskej konfigurácii, ktorá môže využívať iný kaliber.
- J. Plastové záslepky môžu byť použité na vyplnenie priestoru za zásobníkovou šachtou.
- K. Neoriginálne spúšte, alebo úpravy spúšte, ktoré spôsobia, že je spúšť v prednej alebo zadnej pozícii oproti továrenskej pozícii spúšte.
- L. Externe viditeľné zarážky chodu spúšte (over-travel).
- M. Kohúty a iné súčiastky spúšťového ústrojenstva za účelom vylepšenia chodu spúšte.
- N. Vrúbkovanie, zúbkovanie a stippling.
- O. Úpravy tvaru lučika.
- P. Zväčšené a/alebo obojstranné palcové poistky.
- Q. Zväčšené/predĺžené bobrie chvosty.
- R. Obojstranné alebo pravostranné vypúšťanie zásobníku.
- S. Zväčšené, skrátané a/alebo obojstranné záchyty záveru.
- T. Ťažké a/alebo hlavne kuželovitého tvaru s dĺžkou 4.25 palca, alebo menej.
- U. Vodiace tyče vratnej pružiny záveru a systémy s duálnymi pružinami, vyrobené z materiálu, ktorý nie je ťažší ako oceľ.
- V. Vložky záveru určené k prispôsobeniu inému systému redukcie spätného rázu.
- W. Modifikácie zásobníkovej šachty a prídavné rozšírenie zásobníkovej šachty.
- X. Zákazková povrchová úprava a gravírovanie.
- Y. Neoriginálne čelá záveru.
- Z. Vrúbkovanie, zúbkovanie, gravírovanie a iné strojné úpravy záveru.
- AA. Predĺženie rukoväti, alebo bobrí chvost.
- BB. Swenson style opierky pre palce.
- CC. Neoriginálne poistky.

- DD. Neoriginálne pätky zásobníku môžu byť použité, pokiaľ nespôsobia, že zásobník bude vážiť viac ako 1.5 unce (42.53g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.
 - EE. Pätky zásobníku môžu byť upravené tvarovo, alebo textúrou, tak že úprava nespôsobí, že zásobník bude vážiť viac ako 1.5 unce (42.53g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.
 - FF. Dlhšie zásobníky môžu byť použité, pokiaľ spĺňajú všetky ďalšie kritériá divízie.
- 8.2.2.3. ESP zakázané úpravy
- A. Návleky spúšte.
 - B. Deaktivovanie záchyty záveru.
- 8.2.3. **Divízia Custom Defensive Pistol Division (CDP)**
- Zbrane povolené na použitie v CDP musia:
- A. Byť samonabíjacie.
 - B. Byť v kalibri .45 ACP.
 - C. Vážiť 43.00 uncí (1219 g) alebo menej, nenabité, s najťažším zásobníkom vloženým do zbrane.
 - D. Vojsť sa do IDPA krabice o rozmeroch 8 ¾" x 6" x 1 5/8" (22.23 x 15.24 x 4.13 cm) s najdlhším zásobníkom vloženým do zbrane.
- Zbrane originálne predávané ako modely kompenzované/portované môžu byť v CDP použité s nekompenzovanými/neportovanými hlavňami.
- 8.2.3.1. Stav na štarte:
- A. SA zbrane budú štartovať nabité a zaistené (cocked and locked, alebo condition 1).
 - B. SA/DA zbrane môžu štartovať ako nabité a zaistené alebo s vypusteným bicím ústrojenstvom, podľa strelcovho rozhodnutia, čo zahŕňa SSP zbrane použité pre CDP.
 - C. DA,DAO alebo Striker Fired zbrane s vypúšťaním budú spustené.
 - D. DA, DAO alebo Striker Fired zbrane môžu byť použité s manuálnou poistkou, podľa rozhodnutia strelca.
- 8.2.3.2. CDP Povolené úpravy
- A. Mieridlá môžu byť vymenené za iné pasujúce. Záver môže byť frézovaný za účelom montáže iného typu mieridiel.
 - B. Strenky môžu byť vymenené za iné, pokiaľ nevážia viac ako 2.00 unce (56.7g) oproti továrenskej váhe modelu.
 - C. Sú povolené návleky na rukoväť, grip tape, skateboard páska atď.
 - D. Robar-style redukcia rukoväti.
 - E. Vnútna úprava zbrane za účelom vylepšenia chodu spúšte, za predpokladu, že je zachovaná bezpečnosť zbrane.
 - F. Vnútna úprava zbrane za účelom vylepšenia spoľahlivosti zbrane.
 - G. Neoriginálne vyťahovače a piny môžu byť použité.

- H. Vnútoraná úprava zbrane za účelom vylepšenia presnosti zbrane.
 - I. Iná hlaveň továrnej konfigurácie v kalibri .45 ACP.
 - J. Plastové záslepky môžu byť použité na vyplnenie priestoru za zásobníkovou šachtou.
 - K. Netovárne spúšte a spúšte zaistujúce inú polohu jazýčku spúšte od štandardnej pozície.
 - L. Externe viditeľné zarážky chodu spúšte (over-travel)
 - M. Kohúty a iné súčiastky spúšťového ústrojenstva za účelom vylepšenia chodu spúšte.
 - N. Vrúbkovanie, zúbkovanie a stippling.
 - O. Úpravy tvaru lučička.
 - P. Zväčšené a/alebo obojstranné palcové poistky.
 - Q. Zväčšený bobrí chvost dlaňovej poistky.
 - R. Obojstranné alebo pravostranné záchyty záveru.
 - S. Predĺžené, skrátené a/alebo obojstranné záchyty záveru.
 - T. Ťažké a/alebo hlavne kužeľovitého tvaru s dĺžkou 4.25 palca, alebo menej.
 - U. Vodiace tyče vratnej pružiny záveru a systémy s duálnymi pružinami, vyrobené z materiálu, ktorý nie je ťažší ako oceľ.
 - V. Vložky záveru určené k prispôsobeniu inému systému redukcie spätného rázu.
 - W. W. Modifikácie zásobníkovej šachty a prídavné rozšírenie zásobníkovej šachty.
 - X. X. Zákazková povrchová úprava a gravírovanie.
 - Y. Y. Neoriginálne čelá záveru.
 - Z. Z. Vrúbkovanie, zúbkovanie, gravírovanie a iné strojové úpravy záveru.
 - AA. Predĺženie rukoväti, alebo bobří chvost.
 - BB. Swenson style opierky pre palce.
 - CC. Neoriginálne poistky.
 - DD. Neoriginálne pätky zásobníkov môžu byť použité, pokiaľ nespôsobia, že zásobník bude vážiť viac ako 1.5 unce (42.53g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.
 - EE. Pätky zásobníkov môžu byť upravené tvarovo, alebo textúrou, tak že úprava nespôsobí, že zásobník bude vážiť viac ako 1.5 unce (42.53g) oproti váhe originálneho zásobníku rovnakej kapacity.
 - FF. Dlhšie zásobníky môžu byť použité, pokiaľ spĺňajú všetky ďalšie kritériá divízie.
- 8.2.3.3. CDP zakázané úpravy:
- A. Návleky spúšte
 - B. Deaktivovanie záchyty záveru.
- 8.2.4. **Divízia Compact Carry Pistol Division (CCP)**
- Zbrane povolené na použitie v CCP musia:

- A. Byť samonabíjacie.
- B. Byť v kalibri 9x19 alebo väčšom.
- C. Dĺžka hlavne 4 3/8 palca alebo menšia.
- D. Vážiť 38.00 uncí (1077 g) alebo menej, nenabité, s najťažším zásobníkom vloženým do zbrane.
- E. Vojsť sa do IDPA krabice o 7 3/4" x 5 3/8" x 1 3/8" (19.68 x 13.65 x 3.49 cm) s najdlhším zásobníkom vloženým do zbrane.

8.2.4.1. Štartovné podmienky

- A. SA zbrane budú štartovať nabité a zaistené (cocked and locked, alebo condition 1).
- B. SA/DA zbrane môžu štartovať ako nabité a zaistené alebo s vypusteným bicím ústrojenstvom, podľa rozhodnutie strelca.
- C. DA,DAO alebo Striker Fired zbrane s vypúšťaním budú spustené.
- D. DA, DAO alebo Striker Fired zbrane môžu byť použité s manuálnou poistkou, podľa rozhodnutia strelca.

8.2.4.2. CCP povolené úpravy

CCP zbrane musia byť v súlade s povolenými úpravami pre ESP divíziu.

8.2.5. **Revolver Division (REV)**

Revolvery sú kategorizované do jednej z dvoch kategórií:

Továrenský revolver (Stock Revolver) a Upravený revolver (Enhanced Revolver)

8.2.5.1. Továrenský revolver (REV-S) musí:

- A. Byť akýkoľvek revolver, ktorý používa kaliber .38 Special alebo väčší s nábojnicou s okrajom a bez použitia moon clipov.
- B. Vybitá zbraň musí vážiť 43.00 uncí (1219 g) alebo menej.

8.2.5.2. Upravený revolver (REV-E) musí:

- A. Byť akýkoľvek revolver ktorý používa kaliber .357 Magnum alebo väčší s nábojnicou s okrajom, alebo bez neho.
- B. Vybitá zbraň musí vážiť 50.00 unci (1417 g) alebo menej.
- C. Môže byť dobíjaný pomocí moon clipov.

8.2.6. Požiadavky na továrenský a upravený revolver:

8.2.6.1. Použitie skráteného streliva nie je povolené.

8.2.6.2. Strelivo musí odpovedať kalibru revolveru s výnimkou:

- A. .38 Special v .357 Magnum
- B. .44 Special v .44 Magnum
- C. .45 Auto Rim v .45 GAP nebo .45 ACP
- D. .45 ACP alebo .45 GAP v .45 Colt
- E. .40 SW v 10mm

8.2.6.3. Dĺžka hlavne musí byť 4.25 palca alebo menej.

- 8.2.6.4. Revolver musí byť nabitý do divíznej kapacity 6 rán. Valce s kapacitou 7 alebo 8 sú povolené, ale môžu byť napáskované iba 6 náboji.
- 8.2.6.5. Povolené úpravy pre továrenský a upravený revolver:
- A. Mieridlá môžu byť vymenené za iné pasujúce. Rám a hlaveň môžu byť frézované za účelom montáže iného typu mieridiel.
 - B. Vnútoraná úprava spúšťového ústrojenstva za účelom vylepšenia chodu spúšte, za predpokladu, že je zachovaná bezpečnosť zbrane (vyleštenie spúšte, odstránenie palečníku kohúta, zarážka chodu spúšte, konverzia na DAO a ball detent sa považujú za vnútornú úpravu a sú povolené)
 - C. Pažbičky môžu byť vymenené za iné, pokiaľ nevážia viac ako 2.00 unce (56.7g) oproti továrskej váhe modelu.
 - D. Sú povolené návleky na rukoväť, grip tape, skateboard páska atď.
 - E. Záchyt valca môže byť vymenený za iný továrny diel od toho istého výrobcu zbrane.
 - F. Skosenie zadnej časti komôr valca.
 - G. Skrátenie továrnej hlavne.
 - H. Iná hlaveň, pokiaľ je z továrnej produkcie pre daný model.
 - I. Zbrane prerobené na použitie moon clipov sa môžu použiť ako továrny revolver, za predpokladu, že sa moon clipy nebudú používať
 - J. Zákazková povrchová úprava.
- 8.2.6.6. Povolené úpravy pre upravený revolver:
- A. Záchyt valca môže byť modifikovaný, alebo vymenený, ale nesmie presahovať rám zbrane akýmkoľvek smerom a nesmie vystupovať viac ako 3/8 palce (1.9 cm), merané od postranného panelu rámu.
 - B. Konverzie pre použitie moon clipov.
- 8.2.6.7. Nepovolené úpravy pre továrenský a upravený revolver:
- A. Veľké alebo ťažké hlavne.
 - B. Hogue Big Butt a podobné rukoväte nie sú povolené. Maximálne povolené rozmery rukoväti sú:
 - C. 5.00" maximálna výška merané od výrezu rámu, kde je spodok kohúta až po spodok rukoväti, 2 3/8" max. hĺbka, 1 5/8" maximálna šírka.
- 8.2.7. **Divízia Back Up Gun (BUG)**
- BUG divízia je vyžadovaná pre Tier 1 súťaže a je dobrovoľná pre Tier 2- 5 súťaže, podľa rozhodnutia Match Directora. BUG je hlásená ako 1 divízia.
- BUG divízia sa môže tiež použiť na usporiadanie špeciálnej súťaže zameranej iba na BUG zbrane. Match Director (MD) môže nariadiť podmienky pre strelbu, ako napr. stav zbrane pri štarte, použitie puzdier, prebíjanie na čas.
- Zbrane povolené na použitie v BUG divízii sú kategorizované do jednej z nasledujúcich podkategórií:
- A. Samonabíjacie BUG
 - B. Revolver BUG

C. Ďalšie špeciálne podkategórie, podľa definície Match Directora

8.2.8. Samonabíjacie BUG (BUG-S)

Zbrane povolené na použitie v BUG-S divízii musia:

- A. Byť samonabíjacie.
- B. Byť SA, DA, DAO alebo Striker Fired.
- C. Používať kaliber .380 ACP alebo väčší.
- D. Mať dĺžku hlavne 3 1/2 palca (8,89 cm) alebo kratšiu.
- E. Vážiť 26.00 uncí (737 g) alebo menej, nenabité, s najťažším zásobníkom vloženým do zbrane.
- F. Vojsť sa do IDPA krabice o rozmeroch 6 1/2" x 4 5/8" x 1 3/8" s najdlhším zásobníkom vloženým do zbrane.

8.2.8.1. Stav na štarte:

- A. SA zbrane budú štartovať nabité a zaistené (cocked and locked) alebo s vypusteným bicím ústrojenstvom.
- B. Pokiaľ strelec chce vypustiť bicie ústrojenstvo zbrane vybavené tlačítkom/pákou vypúšťania, bude vypustené pomocou vypúšťacieho tlačítka/páky.
- C. Pokiaľ strelec chce vypustiť bicie ústrojenstvo a musí vypustiť "cez prsty", kohút bude vypustený úplne (nie na bezpečnostnom ozube).
- D. Strelci štartujú s 1 nábojom v komore a 5 nábojmi v zásobníku.

8.2.8.2. BUG-S povolené úpravy

Samonabíjacie BUG-S musí byť v súlade so všetkými povolenými úpravami pre ESP.

8.2.9. Revolver BUG (BUG-R)

Zbrane povolené na použitie v BUG-R musia:

- A. Byť akýkoľvek revolver, ktorý používa kaliber .38 Special alebo väčší s nábojnicou s okrajom a bez použitia moon clipov.
- B. Použitie skráteneho streliva nie je povolené.
- C. Dĺžka hlavne 2 1/2 palce (6,35 cm) alebo menej.
- D. Nenabitá zbraň musí vážiť 26 uncí (0,737 kg) alebo menej.
- E. Byť nabitý na divíziu kapacitu nie viac ako 5 nábojov vo valci.
- F. Vojsť sa do IDPA krabice o rozmeroch 6 1/2" x 4 5/8" x 1 3/8".
- G. Revolver BUG povolené úpravy: BUG-R musia byť v súlade so všetkými povolenými úpravami pre továrenský revolver.

8.2.10. Špeciálne divízie (SPD)

- A. IDPA podporuje strelcov, aby cvičili manipuláciu so zbraňami, ktoré bežne nosia. Značný počet bežne nosených zbraní nezapadá do 6 súťažných divízií.
- B. IDPA umožňuje klubom pridať do hodnotenia "Špeciálnu divíziu". Táto špeciálna divízia povoľuje strelivo menšie ako 9mm, optiku, aktivované lasery, podvesné svietidlá a ostatné zbrane, ktoré nezapadajú do ostatných súťažných divízií.

- C. Platia ostatné pravidlá IDPA ohľadne puzdier, vrátane ich umiestnenia na tele. Match Director môže tiež umožniť juniorom strieľať s .22 rimfire zbraňami z low ready, namiesto z puzdra.
- D. Všetky pravidlá členstva IDPA platia.
- E. Klasifikácia pre SPD sa riadi najvyššou klasifikáciou dosiahnutou v štandardných IDPA divíziách.
- F. Kluby nemajú povinnosť toto splniť a Match Directors majú možnosť uvážiť konanie súťaží v tejto divízii za účelom udržania kvality súťaže.

8.3. Strelivo

Nasledujúce pravidlá platia pre strelivo použité v IDPA súťažiach:

- A. Priebojné, zápalné a trasovacie (stopové) strelivo je zakázané.
- B. Kluby môžu zakázať náboje, ktoré môžu poškodiť kovové terče.
- C. Všetko strelivo musí používať jednotnú strelu.

8.3.1. Power Factor

Cieľom je súťažiť s bežne dostupným strelivom. Minimálny power factor je:

SSP, ESP, CCP	125
CDP	165
Tovární REV	105
Upravený REV	155
BUG	95

Power factor sa počíta tak, že sa vynásobí váha strely v grainoch rýchlosťou strely v stopách za sekundu (fps), vydělí 1000 a ignorujú sa desatinné čísla. Napríklad 230.1 gr strely pri rýchlosti 794.7 fps: $230.1 \times 794.7 / 1000 = 182.86047$, teda 182 power factor.

8.3.2. Meranie na Chronografe

Meranie rýchlosti na chronografe sa prevádza za prítomnosti súťažiaceho. Strelivo je zaistené a/alebo zabalené pred príchodom na meracie stanovisko. Usporiadateľ, ktorý meria na chronografe, použije súťažiacim dodanú zbraň a nasledujúcu procedúru:

- A. Pokiaľ 2 z 3 výstrelov odpovedajú, alebo prekračujú hodnotu požadovaného power factoru, je strelivo v poriadku. Pred každým výstrelom bude hlaveň nasmerovaná vertikálne (pokiaľ to prevádzkový poriadok strelnice povolí), aby sa prach zosypal k zadnej časti nábojnice a dal tak súťažiacemu šanci na dosiahnutie maximálnej rýchlosti.
- B. Strela bude delaborovaná a zvážená. Pokiaľ 2 výstrely prekračujú najvyššiu rýchlosť pre daný kaliber a power factor, delaborácia je dobrovoľná.
- C. Súťažiacemu, ktorého strelivo nespĺňa daný power factor, bude umožnené súťažiť, ale celkové skóre za závod bude DQ.

8.4. Opasky

Opasky nemôžu byť širšie ako 1 ¾ palce (4,5 cm), hrubšie ako 5/16 palce (0,794 cm) a musia prechádzať všetkými nohavicovými pútkami (maximálne dve pútko môže vynechať).

8.5. Puzdrá

Nasledujúce kritéria platné pre IDPA puzdrá:

- A. Musia byť prispôsobené na celodenné skryté nosenie a strelec musí mať puzdro na všetkých situáciách nezávisle na štartovnej pozícii.
- B. Musí sa jednať o bočné postranné puzdro nosené buď vo vnútri opasku (IWB) alebo zvonku opasku (OWB).
- C. Puzdro musí byť umiestnené na opasku odpovedajúcemu pravidlám IDPA.
- D. Musí brániť aktivácii spúšte zbrane umiestnenej v puzdre.
- E. Musí držať strelnú zbraň v neutrálnej (vertikálnej) polohe alebo ústím mierne vzad.
- F. Nastaviteľné puzdra sú vyhovujúce, pokiaľ sú skrutky odstránené a nastavený správny uhol zbrane. Toto pravidlo sa netýka vnútorných (IWB) puzdier.
- G. Musí zviazať zbraň odpovedajúcou silou tak, aby nositeľ mohol vykonávať bežné každodenné úkony bez strachu zo straty strelnej zbrane.
- H. Materiály použité na výrobu puzdier (koža, kydex, plast, nylon a pod.) musia mať štandardnú hrúbku.
- I. U mužov musí byť puzdro so strelnou zbraňou také, aby celá predná hrana pažby (od lúčika ďalej) bola na hornom okraji opasku alebo nad ním. IWB puzdra sú z tohto pravidla vyňaté.
- J. Umiestnenie puzdra musí zostať na rovnakej strane tela po celú dobu súťaže.
- K. Musí byť umiestnené na opasku tak, aby stred spúšte bol za stredovou osou tela.
- L. V IDPA vychádza stredová os tela zo stredu podpazušia a ide rovno dole.
- M. Všetky poistky na puzdre sa musia používať.
- N. Poistky môžu byť trvale deaktivované alebo odstránené, ale nesmú byť dočasne vyradené na súťaž.
- O. Predný okraj puzdra nesmie byť viac než 1 $\frac{3}{4}$ palce (4,5 cm) pod čelom záveru alebo 1 palec (2,54 cm) pod zadnou časťou valca revolveru.
- P. Puzdra môžu byť upravené tak, aby splňovali pravidlá IDPA.
- Q. Puzdra so skrutkami alebo tlačidlami, ktoré presahujú vonkajšiu stranu puzdra, sú prípustné, pokiaľ nastavovacia skrutka, resp. skrutky vyžadujú nástroj na zmenu svornosti a skrutky vyčnievajú menej ako 0,125 palce (0,3175 cm) od vonkajšej strany puzdra a splňujú všetky ostatné požiadavky. Navyše všetky napínacie skrutky kdekoľvek na puzdre musia vyžadovať nástroj na zmenu nastavenia svornosti.
- R. V prípade mužov musí byť puzdro nasadené tak, aby medzi telo strelca a zbraň išlo umiestniť tyčku s priemerom $\frac{3}{4}$ palca (1,905 cm), ktorá by sa dotýkala ako strelca, tak zbrane.
- S. Puzdro môže byť pre niektorých strelcov vyhovujúce a pre iných nie z dôvodu rozdielnych tvarov tiel.
- T. Puzdro môže byť vyhovujúce, pokiaľ je pohodlné, a nevyhovujúce, pokiaľ sa odkláňa od tela.
- U. Iba ženy môžu použiť znížené puzdra s odsadením (DOH). Zároveň ale platia pravidlá na skryté nosenie a smerovanie zbrane.
- V. V prípade žien sa nesmie puzdro pri pohľade spredu nakláňať viac ako vertikálne, pokiaľ sa telo strelkyne nedotýka pažby zbrane.

8.5.1. Nepovolené puzdra (neúplný zoznam):

- A. Puzdra pre krížové tasenie.
- B. Ramenné puzdra.
- C. Malé zadné puzdra.
- D. Appendixové nosenie..
- E. Vreckové puzdra.

8.6. Nosiče streliva**8.6.1. Všeobecné pravidlá na nosiče streliva**

- A. Strelci môžu nabíjacie zariadenia (zásobníky apod.) nosiť vo vreckách, v sumkách alebo spôsoby kombinovať.
- B. Na každom nabíjacom zariadení môže byť na opasku umiestnený jeden nosič. Každá kapsička na nabíjacie zariadenie v prípade viacpočetných sumiek sa počíta ako jeden nosič. Jeden dodatočný nosič môže byť umiestnený za centrálnou osou tela za účelom nabíjania na začiatku situácie. Tento nosič musí byť prázdny pred povelom "Stand By".
- C. Nosiče môžu byť upravené za účelom vyhovievania pravidlám IDPA.
- D. V prípade mužov musí byť nabíjacie zariadenie umiestnené tak, aby prípadná tyčka o priemere $\frac{3}{4}$ palca zastrčená medzi strelca a nabíjacie zariadenie sa dotýkala oboch zároveň.

8.6.2. Nosiče zásobníkov

- A. Musia umožňovať celodenné skryté nosenie.
- B. Musia byť umiestnené na opasku vyhovujúcom IDPA pravidlám.
- C. Musia zakrývať najmenej 2 palce (5,08 cm) zásobníku merané od horného okraja náboja smerom ku spodku zásobníku.
- D. Musia zakryť celú vonkajšiu stranu časti zásobníku vo vnútri nosiča. Vonkajšia strana je stranou od tela strelca.
- E. Musia držať zásobník vo zvislom smere s odchýlkou 10 stupňov voči opasku (80° až 100° vzhľadom k opasku).
- F. skrutky alebo výstupky, ktoré vybočujú z vonkajšej strany nosiča, sú prípustné, pokiaľ skrutky pre nastavenie vyžadujú nástroj na zmenu napätia, skrutky vyčnievajú o menej ako 0,125 palce (0,3175 cm) od vonkajšej strany nosiča zásobníku a splňujú všetky ďalšie požiadavky na nosiče zásobníkov. Navyše všetky napínacie skrutky kdekoľvek na nosiči zásobníku musia vyžadovať nástroj na zmenu svornosti.
- G. Puzdrá typu "Bullets out" nie sú povolené.
- H. Nosiče zásobníkov je potrebné nosiť na mieste na opasku tak, aby predný okraj nosiča alebo zásobníku bol za bedrom strelca.
- I. Na všetkých situáciách musia byť použité rovnaké pozície pre zásobníky, sumky, nabíjacie zariadenia v rámci jednej súťaže, pokiaľ nie je v popise situácie stanovené inak.

8.6.3. Pravidlá pre nosiče Speed Loader and Moon Clip.

- A. Musia byť vhodné pre celodenné skryté nosenie.

- B. Nosiče Speed loader musia byť v hornej časti otvorené, ktoré zakrývajú minimálne 45% priemeru a 100% výšky nábojnice pri pohľade spredu. Zároveň zariadenie musí udržať speed loader napnutím, držať speed loader pomocou nákrúžku (snap) alebo uzáverom na suchý zips. Bočné výrezy sú povolené iba pre prístup palca a ukazováka.
- C. Nosiče na Moon clip musia byť v hornej časti otvorené a musia zakrývať minimálne 45% priemeru a 100% výšky nábojnice pri pohľade spredu. Zároveň musia držať svorku (moon clip) napnutím a čap vyčnievajúce stredom klipu alebo je moon clip držaný svorkou či prípadne uzáverom na suchý zips.
- D. Moon clips nemôžu byť v nosiči uchytené na 3 a menej nábojov. Bočné výrezy na nosiči sú povolené iba na prístup palca a ukazováku.
- E. Dva speed loadery/moon clipy môžu byť nosené priamo pred puzdrom. Speed loadery/moon clipy nosené pred puzdrom musia byť od seba vzdialené v rozmedzí 1" (2,54 cm) a najbližší speed loader/moon clip k puzdru musí byť v rozmedzí 1" (2,54 cm) od revolverového puzdra.
- F. Strelec môže nosiť ďalší speed loadery/moon clipy umiestnené za bedrom na slabej strane alebo za revolverovým puzdrom.
- G. Pokiaľ nie je v popise situácie uvedené inak, musí byť umiestnenie speed loaderov, speed loader puzdier, moon clipov, puzdier na moon clip a/alebo dobíjajúcich zariadení vo vreckách na všetkých situáciách rovnaké.

8.7. Výnimka pre služobný výstroj - Duty Gear

Táto výnimka platí pre ozbrojené zložky, ktoré nosia uniformy s neskrytým nosením, policajtov v civile a vyšetrovateľov.

Polícia a armáda môže používať pracovnú výstroj nasledujúcim spôsobom:

- A. Služobné puzdro musí mať silný postranný pás a stehenné puzdro musí byť vybavené aspoň jedným držiacim popruhom.
- B. Všetky upínacie prvky puzdrá musia byť použité.
- C. Všetky upínacie zariadenia (sumky, puzdrá) musia byť na pásku a nesmú byť odstránené. Strelec sa môže rozhodnúť, aké vybavenie na opasok dá (putá, teleskop, ...).

Polície a armáda využívajúca výnimku pre služobnú výstroj je oslobodená od:

- A. Skrytého nosenia.
- B. Požiadavku na design puzdier a ich umiestnenia (okrem uvedeného vyššie).
- C. Požiadavku na nosiče streliva a ich umiestnenie.
- D. Požiadavku a umiestnenia opasku.

Výnimka pre služobnú výstroj sa vzťahuje iba na súťaže Tier 1.

8.8. Rôzne vybavenie

8.8.1. Kolenné a laktové chrániče.

Pevné škrapinové chrániče kolien a laktov nie sú povolené.

Mäkké podložky, výstuže a pásy sú povolené nosiť, bez toho aby boli skryté, za predpokladu, že sú nosené po celú dobu súťaže na všetkých stage-och. Mäkké

podložky, výstuže a pásy pod oblečením si môže strelec nasadzovať a skladať, ako uzná za vhodné.

8.8.2. Výstuže

Vystužené topánky je možné nosiť, pokiaľ je výstuž vyrobená z gumovej zmesi, do ktorej je možné zatlačiť nechty na prstoch. Žiadne pevné plastové ani kovové výstuže nie sú povolené.

8.8.3. Rukavice

Rukavice je možné používať.

8.8.4. Svietidlá

V súťaži IDPA je možné používať iba svietidlá držané v ruke. Na pravidlá pre telesne postihnutých strelcov sa pozrite v sekcii Telesne postihnutí strelci.

Svietidlá nesmú byť pripojené k ruke, zápästiu ani paži žiadnym spôsobom.

Krúžky alebo popruhy, ktoré sa pohybujú okolo akejkoľvek časti tela strelca, nie sú povolené (prst, dlaň, zápästie, apod.).

Závesné šnúry môžu strelci myť na sebe, ale nesmú ich využívať.

Polícia a armáda využívajúce výnimku na služobnú výstroj nesmú aktivovať namontované svetlo na zbrani a musia využívať rovnaké ručné svietidlo ako ostatní strelci, viď pravidlo 3.17.

8.9. Skryté nosenie

8.9.1. Účelom skrytého nosenia je schovať puzdro, strelnú zbraň, nosiče munície a dobíjacieho zariadenia.

8.9.2. Pre zaistenie, či odev spĺňa podmienky skrytého nosenia, sa súťažiaci postaví rovno a rozpaží ruky paralelne so zemou. Pokiaľ daný SO nevidí pri pohľade spredu, z boku a zozadu ani jednu z vyššie menovaných vecí, uzná skryté nosenie za odpovedajúce.

8.9.3. Odev pre skryté nosenie nesmie byť modifikovaný plastovými zipsami, drôtikmi, kovom, polystyrénom, kartónom alebo iným podobným materiálom, ktorý by vystužoval odev alebo vrecká. Gumové nášivky nesmú byť umiestnené na vreckách odevu. Použitie štandardného práškového škrobu je povolené.

8.9.4. Závažia nemôžu byť umiestnené na odevu pre skryté nosenie, viac menej položky (zásobníky, speed loader...) môžu byť umiestnené vo vreckách.

8.9.5. Vreckové poklopy by mali byť zasunuté dovnútra vreciek.

8.9.6. Špeciálne prirobené vrecká (odhadzováky) na zásobníky, na uloženie zásobníku po prebití, nesmú byť používané.

9. KLASIFIKÁCIA

IDPA strelci sú rozdelení do 7 samostatných klasifikácií (výkonnostných tried) tak, aby strelci mohli súťažiť proti ľuďom s podobnými schopnosťami a zrovnateľným vybavením. Tieto triedy sú: Unclassified (*neklasifikovaný*), Novice (*Nováčik*), Marksman (*strelec*), Sharpshooter (*ostrostrelec*), Expert (*expert*), Master (*majster*) a Distinguished Master (*preslávený majster*). Noví členovia IDPA zostávajú bez klasifikácie v danej divízii, pokiaľ neabsolvujú prvý IDPA Klasifikátor (viď nižšie) v danej divízii alebo nezískajú v danej divízii rovnovážne povýšenie (Equity Promotion - viď nižšie).

Existujú tri spôsoby, ako sa výkonnostná trieda strelca môže zmeniť: absolvovaním tzv. Klasifikátoru (viď nižšie), povýšením na základe streleckého výkonu v rámci hodnotenej súťaže (*Match Performance Promotion*) alebo rovnovážnym povýšením (*Equity Promotion*).

Klasifikátor IDPA je súťaž priamo určená na rozdelenie strelcov do výkonnostných tried. Klasifikácia Distinguished Master (*preslávený majster*) sa dá ale dosiahnuť iba víťazstvom titulu šampióna v danej divízii alebo bodovým ohodnotením v rámci 3% dosiahnutého skóre šampióna divízie v súťažiach IDPA U.S. Nationals (majstrovstvá USA), IDPA U.S. Indoor Nationals (halové majstrovstvá USA) alebo IDPA Majstrovstvá sveta.

9.1. Klasifikačná databáza

Klasifikačná databáza IDPA je jediným oficiálnym záznamom výkonnosti strelcov. Úlohou pre každého riaditeľa súťaže IDPA klubu, správcu klubu alebo rozhodcu je udržiavať databázu aktuálnu a bez chýb.

V prípade konania Klasifikačnej súťaže, alebo pokiaľ nastane výkonnostné povýšenie strelca na základe hodnotenej súťaže (Sanctioned Match), musí riaditeľ súťaže (MD), správca klubu (Klub contact) alebo rozhodca vložiť príslušné výsledky behom 7 kalendárnych dní do databázy.

9.2. Početnosť klasifikácií

- 9.2.1. Každý člen IDPA musí strieľať Klasifikátor najmenej jedenkrát za 12 mesiacov, okrem strelcov triedy Master a Distinguished Master.
- 9.2.2. Povýšenie na základe výkonu v súťaži v posledných dvanástich mesiacoch v rámci divízie je adekvátne odstrieľaniu Klasifikátora pre danú divíziu, ktorej sa povýšenie týkalo.
- 9.2.3. Odstrieľanie a dokončenie hodnotenej súťaže (Sanctioned IDPA Match) behom posledných 12 mesiacov (teda bez DQ alebo DNF) sa tiež považuje za odstrieľanie Klasifikátora v rámci divízie, v ktorej strelec súťažil.
- 9.2.4. Pokiaľ má riaditeľ súťaže (MD) pocit, že strelec by mal strieľať vo vyššej výkonnostnej triede, môže požadovať, aby strelec odstrieľal Klasifikátor a získal odpovedajúcu klasifikáciu.
- 9.2.5. Každý strelec hodnotenej súťaže musí byť behom predchádzajúcich 12 mesiacov ohodnotený v rámci divízie, do ktorej sa zapísal. V prípade hodnotenej súťaže, musí riaditeľ (MD) alebo rozhodca potvrdiť, že každý strelec je v deň konania súťaže členom IDPA a má v deň súťaže aktuálnu klasifikáciu pre danú divíziu, ktorej sa bude v súťaži účastniť.
- 9.2.6. V prípade lokálnych súťaží (local match) postačí strieľať Klasifikátor v najčastejšie registrovanej divízii. Strelec môže súťažiť v klubových súťažiach i v divízii, pre ktorú nemá behom posledných 12 mesiacov definovanú výkonnostnú triedu alebo má status neklasifikovaného strelca. V danom prípade bude použitá odpovedajúca klasifikácia.

- 9.2.7. Strelci nesmú vo výkonnostných triedach zostúpiť, s výnimkou trvalého fyzického postihnutia alebo z iných nevysloviteľných dôvodov. Vedenia IDPA (IDPA HQ) určí takéto prípady a prevedie nevyhnutné úpravy Klasifikačnej databázy.

9.3. Univerzálna výkonnostná trieda pre samonabíjacie zbrane

Klasifikácia (výkonnostná trieda) dosiahnutá strelcom odstrielením Klasifikátora v akejkoľvek divízii zo samonabíjajúcou pištoľou musí byť použitá na všetky divízie ostatných samonabíjajúcich pištoľí. Napríklad pokiaľ strelec SSP získa klasifikáciu Expert, potom je tiež klasifikovaný ako Expert i v rámci divízií CCP, ESP a CDP.

9.4. Povýšenie na základe výkonu v súťaži (Match Performance Promotion)

- 9.4.1. Klasifikácia môže byť tiež ovplyvnená výkonom strelca v hodnotených súťažiach (Sanctioned Match). To je založené na počte ľudí v divízii, ktorej sa strelec zúčastní, jeho výkonnostnej triedy a triedach ostatných súťažiacich v rámci danej divízie. Táto metóda výpočtu povýšenia nezahrňuje strelcov s DQ, DNF a nezapísaných strelcov.
- 9.4.2. Víťaz triedy na hodnotenej súťaži (Sanctioned Match) bude povýšený do vyššej klasifikácie, pokiaľ daný strelec porazí 9 strelcov tejto alebo akékoľvek vyššej triedy v danej divízii.
- 9.4.3. Strelec na druhom mieste danej triedy na hodnotenej súťaži (Sanctioned Match) bude povýšený do vyššej klasifikácie, pokiaľ porazí 19 strelcov tejto alebo akejkoľvek vyššej triedy v danej divízii. Tento postup pokračuje aj na 3., 4., 5. mieste atď. v súťaži. Napríklad strelec na 4. mieste bude povýšený pokiaľ porazí 39 strelcov tejto alebo akejkoľvek vyššej triedy v danej divízii.
- 9.4.4. Pokiaľ dvaja alebo viacero strelcov v rovnakej divízii, či klasifikácii majú v súťaži úplne zhodné skóre a toto skóre je rozhodujúce z hľadiska povýšenia, budú všetci strelci s daným skóre povýšení.

9.5. Rovnovážne povýšenie (Equity Promotion)

- 9.5.1. Strelcova najvyššia a najnižšia klasifikácia v divíziách samonabíjajúcich zbraní sa môže líšiť iba o 1 výkonnostnú triedu. Vo chvíli, kedy strelec dosiahne na základe výkonu v súťaži povýšenie, je aplikované pravidlo o rovnovážnom povýšení pre všetky ostatné samonabíjajúce divízie. Pravidlo bude použité na všetky divízie vtedy, pokiaľ strelec dosiahne klasifikácie Marksman alebo vyššiu. Pravidlo sa nepoužije na divíziu PCC, REV alebo BUG. Napríklad, pokiaľ je strelec povýšený do triedy Sharpshooter, potom klasifikácia strelca v ostatných divíziách sa aktualizuje na Marksmána.
- 9.5.2. Rovnovážne povýšenie sa NEPOČÍTÁ za odstrielenie Klasifikátora! V prípade divízií, na ktoré bolo použité toto pravidlo, ide o minimálnu kvalifikáciu, v ktorej musí strelec súťažiť. Strelec napriek tomu musí splniť požiadavky pro danú hodnotenú súťaž (Sanctioned Match).
- 9.5.3. Toto pravidlo sa nevzťahuje na tzv. ceny šiestich zbraní, ktorých možno dosiahnuť iba odstrielením Klasifikátora na príslušnej úrovni.

9.6. Klasifikátor

Popis streleckých situácií, nákresy a výsledkové listiny (score sheety) pre pištoľové a PCC Klasifikátory sa nachádzajú na stránke **www.idpa.com**.

10. PODANIE PROTESTU

Zmyslom tohto procesu je poskytnúť pokyny, ktoré umožnia konštruktívny dialóg a riešenia problémov strelcov v hodnotenej súťaži (Sanctioned Match). Protest vyjadruje nespokojnosť s rozhodnutím alebo interpretáciou súčasných pravidiel IDPA, uplatňovaných riaditeľom súťaže (MD), rozhodcami (SO) alebo staviteľmi situácií.

Tento proces sa týka iba IDPA hodnotených súťaží (Sanctioned Match). Ako návod pre riešenie sporov budú použité IDPA pravidlá v najaktuálnejšej platnej verzii v originále (A)).

10.1. Všeobecné pokyny

Protest je možné podať nasledujúcim postupom.

Protest týkajúci sa podoby situácie je možné podať predtým alebo potom, čo súťažiaci dokončí CoF, ale musí byť predložený pred zverejnením záverečných výsledkov.

10.2. Požiadavky na protest

- 10.2.1. Strelci môžu ústne podať protest voči záležitosti alebo rozhodnutiu hlavného bezpečnostného rozhodcu (Chief Safety Officer - CSO) priamo na situácii, na ktorej spor vznikol, a to bezprostredne po dokončení CoF. Strelci sú povinní dodržiavať všetky aspekty Kódexu správania IDPA strelca.
- 10.2.2. Pokiaľ zostáva strelec i naďalej s CSO v spore, strelec môže ústne podať protest voči rozhodnutiu riaditeľovi súťaže (MD), a to do 15 minút od obdržania rozhodnutia zo strany CSO. Strelci sú povinní dodržiavať všetky aspekty Kódexu správania IDPA strelca.
- 10.2.3. Pokiaľ zostáva strelec s MD i naďalej v spore, musí strelec okamžite upozorniť MD na jeho zámer podať písomné odvolanie.
- 10.2.4. Strelec podá písomný protest do 30 minút od informovania riaditeľa súťaže o svojom zámere. Príprava dokumentu spočíva výhradne na strelcovi. Protest obdržaný po uplynutí tejto lehoty nebude akceptovaný. Protest by mal obsahovať nasledujúce informácie:
 - A. Meno a kontaktné údaje strelca (vrátane prípadného čísla mobilného telefónu).
 - B. Stručný popis problému (100 slov alebo menej).
 - C. Mená svedkov a prípadné dôkazy..
 - D. Potvrdenie, že protest bol podaný ako CSO, tak MD.
 - E. Špecifikáciu pravidla a číslo pravidla z aktuálnych Pravidiel IDPA (IDPA Rule Book), vrátane čísla stránky, ktoré malo byť porušené alebo je preskúmané.
 - F. Požadovaný výsledok protestu.
 - G. Písomný protest musí sprevádzať poplatok vo výške 100 €.

10.3. Posúdenie písomného protestu

- 10.3.1. Po obdržaní písomného protestu predá MD dokument Area Coordinator (AC) alebo jeho zástupcovi, ktorý bude jednať ako vedúci Rozhodcovskej komisie.
- 10.3.2. AC si vyberie skupinu 3 strelcov (vrátane neho), ktorí sú certifikovaní Safety Officers (SO) a vytvorí Rozhodcovskú komisiu. Každý člen bude mať jeden hlas. Členovia Rozhodcovskej komisie by nemali byť v žiadnom strete záujmov.
- 10.3.3. Rozhodca komisie skontroluje dokument pripravený strelcom a ponechá si poplatok za protest až do jeho rozhodnutí.

- 10.3.4. Komisia môže požiadať o ďalšie informácie od strelca, SO, CSO, MD a svedkov a môže preveriť akúkoľvek situáciu alebo miesto súvisiace s s odvolaním.
- 10.3.5. Strelec podávajúci protest by nemal zahajovať akúkoľvek komunikáciu so žiadnou zo strán, ktoré sa protestom zaoberajú, alebo s Rozhodcovskou komisiou.
- 10.3.6. Komisia bude jednať a rozhodne do 1 hodiny od obdržania protestu. Rozhodnutie bude predložené MD a strelcovi, ktorý protest podal.
- 10.3.7. Riaditeľ súťaže (MD) je povinný jednať podľa rozhodnutia Rozhodcovskej komisie.
- 10.3.8. Pokiaľ komisia podporí protest, môže to znamenať opätovné zapojenie strelca do súťaže, poskytnutie reshootu, zrušenie penalizácie alebo vyškrtnutie situácie zo súťaže. V tomto prípade bude poplatok za protest vrátený strelcovi.
- 10.3.9. Pokiaľ komisia nepodporí protest, platí rozhodnutie MD a AC predá poplatok za protest centrálne IDPA.
- 10.3.10. Všetky rozhodnutia Rozhodcovskej komisie sú konečné a nie je možné sa proti nim odvolať.
- 10.3.11. Žiadne protesty tretích strán nebudú prijaté menom strelca alebo niekoho iného.
- 10.3.12. AC poskytne zhrnutie protestu a dispozície centrálne IDPA do 1 týždňa od dátumu dokončenia súťaže.

DODATOK B

1. Divízia Pistol Caliber Carbine (PCC)

Pistol Caliber Carbine je definovaná ako špecializovaná divízia v rámci IDPA. Tento dodatok upravuje PCC v súťažiach IDPA a nahradzuje aktuálne pravidlá vzťahujúce sa ku štartovným podmienkam, pozíciám, funkciám a rozsahom príkazov. PCC môže byť súčasťou IDPA súťaží na základe rozhodnutia riaditeľa súťaže (MD), ktorý sa potom bude riadiť týmito pravidlami.*

(*Poznámka: Riaditelia súťaží môžu vyžadovať nižšie počty nábojov v zásobníku (division capacity), aby splňovali štátne alebo miestne zákony. Takéto opatrenia je povinný MD uviesť v propozíciách pred súťažou.)

1.1. Zbrane povolené v divízii PCC musia*:

- A. byť samonabíjacie.
- B. používať pištoľové náboje kalibru 9 mm, .357 Sig, .40 S&W, 10mm alebo .45 ACP.
- C. disponovať ramennou opierkou a byť navrhnuté na streľbu z ramena.

(*Poznámka: Všetky odkazy na „strelnú zbraň - firearm“ v tejto edícii pravidiel sú aplikovateľné tiež na PCC, s výnimkou kde je PCC priamo zmienaná v tomto dodatku pravidiel.)

2. Silná a slabá ruka

- 2.1. Všetky odkazy na "silnú ruku" a "slabú ruku" v aktuálnom vydaní pravidiel platia pre PCC takto:
 - A. Pravidlo "silnej ruky" vyžaduje, aby PCC bola zapretá do ramena na silnej strane a spúšť ovládaná silnou rukou. Obe ruky môžu byť na zbrani.
 - B. Pravidlo "slabej ruky" vyžaduje, aby PCC bola zapretá do ramena na slabej strane (nedominantné rameno) a spúšť ovládaná slabou rukou (teda úplná zámena garde). Obe ruky môžu byť na zbrani. Toto platí pre Classifier aj všetkých CoF.
- 2.2. Strelná zbraň smie pracovať iba tak, že na 1 stlačenie spúšte vystrelí len jeden výstrel. Iné varianty sa v PCC nepripúšťajú.

3. Štart

3.1. Štartovné podmienky

Strelci štartujú so zbraňami v stave kladiva alebo strikeru natiahnuté a s aktiváciou poistky (cocked & locked); zbraň držia v pozícii low-ready, pokiaľ nie je v popise situácie napísané inak. Najlepšie pre MD býva jasne vyznačiť v situácii miesto značkou, kuželom alebo iným spôsobom, na ktoré miesto má štartujúci mieriť, keď zaujíma štartovnú pozíciu. Toto eliminuje diskusie, čo znamená pozícia "low-ready".

3.2. Štartovná pozícia

Štart smerom od bezpečného priestoru nie je pre PCC povolený (chrbtom k situácii).

- 3.2.1. Základná pozícia je zbraň smerujúca k zemi v pozícii "low-ready" (teda smerujúca z ruky ústím k zemi pod terčom, v uhle 45 stupňov). Prst musí byť viditeľne mimo lúčik.
- 3.2.2. Popis situácie môže obsahovať varianty:
 - A. Nabité alebo nenabité.
 - B. Štart z pozície na stole (obdobne ako v prípade pištole)
 - C. Pokiaľ podpera nevyhovuje pre použitie pušky, položte pušku na vrch, či najbližšie k podpere, ako bezpečnostná situácia dovolí.

- D. Čelom ku stene alebo bariére použite značku vo výške 3 stopy nad zemou, ktorá je kolmá k podložke.

4. Bezpečnosť

S výnimkou bezpečného priestoru alebo pod dohľadom a priamym vedením SO musí strelec nosiť PCC s vybraťým zásobníkom.

- 4.1.** Pri pohybe po strelnici alebo prechodoch medzi situáciami musí súťažiaci používať bezpečnostnú komorovú vlajočku, prípadne mať prázdnu komoru tak, aby to bolo zreteľne vidieť.
- 4.1.1. Práve nevyužívané PCC musí byť držané v ruke vo zvislej polohe. Riaditelia súťaží pred samotnou súťažou upresnia, či požadujú ústie smerom hore, alebo smerom k zemi, aby to bolo jasné všetkým súťažiacim. Popruhy môžu byť použité, pokiaľ má zbraň komorovú vlajočku a ústie zbrane smeruje zvisle vždy s výnimkou priebehu situácie.

5. Kombinácia PCC a ručnej zbrane

Vo vybraných prípadoch sa môže MD rozhodnúť kombinovať použitie PCC a ručnej zbrane v rámci jedného CoF. Pre tieto situácie je potrebné zabezpečiť dodatočné bezpečnostné opatrenia. Využite sedliacky rozum a poučte účastníkov, ktorí budú súťaž strieľať. V situáciách, v ktorých súťažiaci využívajú ručné zbrane aj PCC, platia požiadavky na pištoľové vybavenie. Napríklad holstery, prebíjanie, skryté nosenie apod. PCC požiadavky sú súčasťou tohto dodatku.

6. Zoznam povolených úprav PCC:

- A. Mieridlá: Železné, optické a elektronické mieridlá sú povolené.
- B. Svetlá a lasery: Povolené, a povolené je ich použitie.
- C. Ústové zariadenia: Flash hidery, kompenzátory a ústové brzdy sú povolené.
- D. Pokiaľ je zachovaná bezpečnosť, sú dovolené úpravy vylepšujúce chod spúšte.
- E. Úpravy smerujúce k vyššej spoľahlivosti.
- F. Vnútorne úpravy zvyšujúce presnosť.
- G. Externe viditeľné dorazy over-travelu.
- H. Stippling, frézovanie, úpravy povrchovej farby.
- I. Predĺžené a obojstranné ovládače poistky.
- J. Obojstranné záchyty zásobníku
- K. Predĺžené, skrátené alebo obojstranné záchyty záveru.
- L. Individuálna povrchová úprava a rytie môže byť použité.
- M. Aftermarket poistky.
- N. Aftermarket pätky zásobníkov.
- O. Vylepšenie úchopu - ako for-gripy, pažbičky.

7. Nedovolené úpravy PCC (mimo iné):

- A. Odstránenie pažby
- B. Zbrane neurčené k použitiu s pažbou (AR pištole s Sig Brace alebo obdobnými zariadením)
- C. Monopody, bipody, tripody

D. Bubnové alebo spojené zásobníky

8. PCC Power Factor

Minimálny power factor pre PCC je 135.

9. Klasifikácia

Strelci súťažia v najvyššej dosiahnutej triede v ich pištoľových divíziách.

10. Kapacita zásobníkov

Povolená kapacita zásobníkov v tejto divízii je maximálne 30 rán. Strelcom je povolené nabiť zásobníky menej než 30 nábojmi podľa ich uváženia. Strelci môžu použiť štandardné pištoľové zásobníky namiesto 30raných zásobníkov.

11. PCC vybavenie

Strelci môžu voliteľne použiť dodatočné zásobníky a niesť ich behom situácie. Pokiaľ sa rozhodnú použiť sumky, nesmú ich mať viac ako 2 na opasku, ktoré musí byť nesené na úrovni bokov, rovnako ako v prípade pištoľových divízií. Voliteľne môžu strelci niesť zásobníky vo vreckách pod úrovňou opasku alebo zasunuté za opaskom.

11.1. Skryté nosenie

Skryté nosenie je dobrovoľné pre PCC strelcov.

DODATOK C

12. Divízia Carry Optics (CO)

Divízia Carry Optics je dočasne schválená ako "Specialty Division" v IDPA. Týmto dodatkom sa riaditeľom súťaží odporúča zahrnúť túto divíziu do ich súťaží, aby sa zvýšil počet záujemcov o príležitosť strieľať s optickými zariadeniami a tí tak zistili, či im táto divízia vyhovuje.

12.1. Povolené zbrane

- A. Ručné zbrane, povolené úpravy, obmedzenia, puzdrá, nosiče zásobníkov, kalibre, nábojová kapacita a štartovné podmienky divízie budú v súlade s požiadavkami pre divíziu ESP, s výnimkou v oblasti mieridiel, laserov a celkovej váhy.
- B. Maximálna hmotnosť vrátane prázdneho zásobníku neprekročí 45 uncí (1,28 kg).

12.2. Typy optiky

Optické zariadenia použiteľné v tejto divízii spadajú do dvoch kategórií s rozdielnymi obmedzeniami, ako môžu byť ku zbrani pripevnené:

A. Pasívne

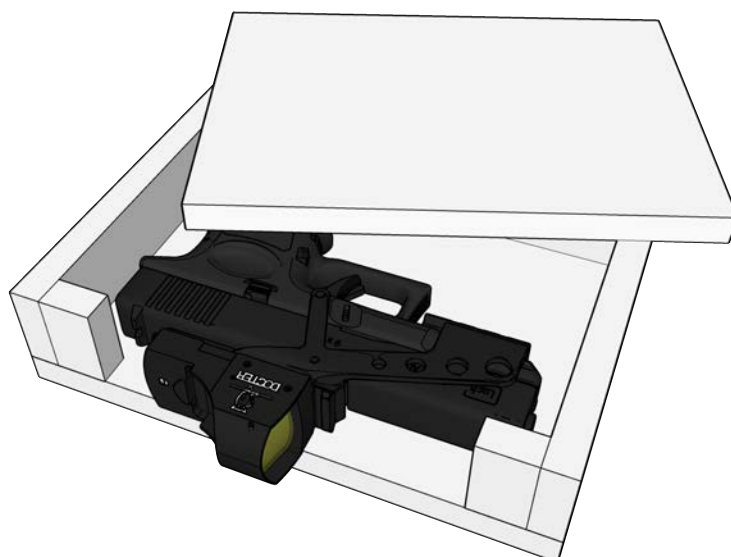
Táto kategória zahŕňa **miniatúrny Red Dot** a **reflexné mieridlá** určené na skryté nosenie. Fungujú na princípe projekcii alebo zrkadlení bodky. Pasívne optické zariadenie (MRDS) musí byť pripevnené priamo na závere medzi zadnú časť záveru a východzie okno, a v žiadnom prípade nesmie byť pripevnené na ráme zbrane.

B. Aktívne

Ide o **laserové mieridlá s červeným alebo zeleným lúčom**, ktoré premietajú bodku na cieľ. Aktívne laserové mieridlá môžete pripevniť priamo na rám zbrane. Typickým miestom je montážna koľajnica (rail) alebo pažba zbrane. Toto pravidlo je nadriadené Pravidlu 8.1.8 (G) v Pravidlách IDPA (IDPA Rulebook).

13. IDPA Box na test veľkosti zbrane

- A. Testovacia krabica má otvorenú stranu naproti pántom, aby bolo umožnené optike vyčnievať mimo normálne rozmery krabice. Veľkosť otvoru je z každej strany približne o 1" (2,54 cm) menšia ako je celková dĺžka strany krabice. Do krabice sa vkladá vybitá zbraň s vloženým prázdny zásobníkom a s osadenou optikou tak, aby iba optika vyčnievala z otvoru. Veko krabice sa musí dať uzavrieť.



14. Klasifikácia pre Carry Optics

- A. Pištole Carry Optics môžu použiť štandardné limity klasifikátoru pre ESP. Vzhľadom ku kapitole 9 pravidiel sa použijú štandardné CoF. Dátum klasifikácie musí byť v rámci predchádzajúcich 12 mesiacov pred hodnotenou súťažou, aby bolo strelcovi umožnené súťažiť.

15. Odmeny v súťaži

- A. V divízii bude udelená jedna cena za každých 5 súťažiacich, pokiaľ nebudú súťažiaci rozdelení do individuálnych tried na základe rozhodnutia MD. V týchto prípadoch sa použijú pravidlá z Rulebooku.
- B. Povýšenie na základe výkonu v súťaži je obdobné ako sú pravidlá nastavené v Rulebooku a Match Administration Guide pre každú triedu.



Ing. Michal Kvanta, v. r.
Prezident SZVvZ